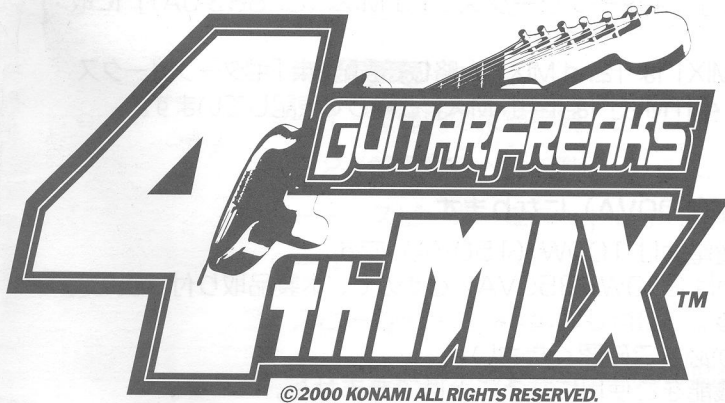




ORIGINAL VIDEO GAME  
**取扱説明書**  
OPERATOR'S MANUAL

■ギターフリークス 4th MIX■



©2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



本体と専用レッグスタンドは含まれていません。

ソフト  
スピーカー  
**コンバージョンキット**



- 万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
- 本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

コナミ株式会社

# 本製品のご使用にあたって

このたびはコナミ製品をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。  
本書は、製品を安全に正しく運用していただくための説明を記載しています。



- 万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因となりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。  
また、本書の記載内容を守っていただきますようお願いいたします。
- 本製品を運用する前に、「ギターフリークス 3rd MIX」の取扱説明書もあわせてお読みください。
- 本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

## ● 本製品は次の機種に対応しています。 それ以外の機種には絶対にご使用にならないでください。

### ・ギターフリークス 3rd MIX (GE949-JA)

- ・ 上記機種の機能はそのままご使用になれます。
- ・ 本製品は「ギターフリークス (GQ886-JA)」 「ギターフリークス 2nd MIX (GE883-JA)」 に取り付けることはできません。
- ・ 本書の一部において「ギターフリークス 2nd MIX」は「2nd MIX」と略して表記し、「ギターフリークス 3rd MIX」は「3rd MIX」、「ギターフリークス 4th MIX」は「4th MIX」と略して表記しています。

## ● 必ずお読みください。

本製品を取り付けた後の定格消費電力は 350W (500VA) になります。

- ・ 本製品のスピーカーユニット単体の定格消費電力は 100W (150VA) です。  
また、ギターフリークス筐体の定格消費電力は 250W (350VA) ですので、本製品取り付け後の定格消費電力は 350W (500VA) になります。  
ご使用前にコンセント容量が対応しているか必ずご確認ください。
- ・ 本製品を取り付けた場合、外部音声出力の機能をご使用になることはできません。

すでに「ドラムマニア 2nd MIX」との通信接続を行われているお客様

- ・ 本製品を取り付けた場合、「ドラムマニア 2nd MIX」との通信接続(セッションプレイ)はできません。  
本製品との通信接続は、必ず「ドラムマニア 3rd MIX」とで行ってください。

スピーカーユニットを取り付けずに運用しないでください。

スピーカーユニットを取り付けた後は、筐体を移動させないでください。

## ● コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための [コナミ サービスセンター] を開設しております。

異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの [コナミ サービスセンター] までご連絡ください。

- 本製品は日本国内専用です。 また、本製品の仕様は性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。
- 本書の記載内容についてご不明な点などがありましたら、最寄りの [コナミ サービスセンター] にお問い合わせください。
- 本製品、およびソフトは、外国為替および外国貿易管理法により規制されている、戦略物資に該当します。
- 本製品は日本国外に持ち出さないでください。 日本国外に持ち出したことによるトラブル、故障、および損害などについては、当社は一切の責任を負いません。
- 本製品のゲーム内容、主要な機構、および意匠などは、特許法、著作権法、並びにその他の知的財産に関する法律で保護されています。
- 本書の記載内容の一部または全部を、無断転載することはかたくお断りします。

2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

# も く じ

■ 安全にお使いいただくために .....	2
■ 警告ラベルなどの貼付位置 .....	5
■ 仕 様 .....	6
■ 各部の名称 .....	7
■ 本製品の取り付け概要と作業の流れ .....	8
1 ゲームソフトの交換	
1-1 ゲームソフトの交換について .....	12
1-2 ゲームソフトの交換 .....	14
1-3 インストール .....	17
2 束線の接続	
2-1 筐体内の束線接続 .....	21
2-2 設置場所への移動 .....	24
2-3 スピーカーユニットL (1P側) の束線接続 .....	24
2-4 スピーカーユニットR (2P側) の束線接続 .....	26
3 スピーカーユニットの取り付け .....	27
4 タイトルパネルの交換とラベルの貼付 .....	29
5 ドラムマニア 3rd MIX との通信接続について .....	30
6 ゲームセッティング	
6-1 ゲームの動作確認 .....	32
6-2 ゲーム内容の設定と調整 .....	33
6-3 各モードについての説明 .....	34
7 遊びかた .....	45
8 メインテナンス	
8-1 ゲームソフトのクリーニング .....	47
8-2 ゲームソフトの再インストール .....	49
9 正常に動作しないとき .....	53
10 付属資料	
10-1 部品図 .....	56
10-2 束線図 .....	65
■ コナミサービスセンターについて .....	巻末

# 安全にお使いいただくために

本書では、本製品を設置、使用、およびメンテナンスなどをする人や、他の人への危害、財産への損害を未然に防止するために、必ず守っていただきたいことを、次のように説明しています。

## 必ずお読みください

- 表示内容を無視し、誤った使いかたをしたときに生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。



**警告**

この表示は「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。



**注意**

この表示は「傷害または物的損害が発生する可能性が想定される」内容です。

- 守っていただく内容の種類を、次の絵表示を使って説明しています。



この絵表示は、気をつけていただきたい「注意喚起」内容です。



この絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。



この絵表示は、必ず実行していただきたい「強制」内容です。

- 本製品を取り扱う店舗メンテナンスマン、および技術者の定義

- 本書に記載している説明の中に、「店舗メンテナンスマン」、または「技術者」が行うよう指示のある作業は、必ず知識や技術のあるかたが行ってください。

- ・感電や故障、重大な事故の原因になります。
- ・本製品の部品交換、保守点検、および異常時の対処は、「店舗メンテナンスマン」、または「技術者」が行ってください。本書では、特に危険な作業については「技術者」が行うよう指示しています。「店舗メンテナンスマン」、「技術者」の定義は次の通りです。

### 店舗メンテナンスマンとは

- ・AM 機器や両替機などのメンテナンスの経験を有し、AM 機器（本製品）の所有者、および運営者の管理のもとにおいて、AM 施設内、または店舗内で日常的に機器の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

### 店舗メンテナンスマンの行動

- ・AM 機器や両替機の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換

### 技術者とは

- ・AM 機器製造メーカーで、機器の設計、製造、検査、メンテナンスサービスに携わる人、並びに工業高等学校卒業と同等以上の電気、電子、機械工学に関する専門的な技術知識を持ち、日常的にAM 機器の保守管理、修理に携わる人。

### 技術者の行動

- ・AM 機器や両替機の組み立て、設置、電気、電子部品、および機構部品の修理、および調整。

## 警告

- 本製品の取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、取り付ける前に必ず本書をお読みください。また、本製品の取り付けは必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
- 本製品を筐体に取り付ける際は、十分注意して取り扱ってください。
  - ・誤った取り扱いは、故障、事故の原因になります。
  - ・構造上、筐体内部の部品は熱くなります。十分に冷めるまで触らないでください。
  - ・構造上、本製品や筐体内部の部品には突起物があります。けがをしないよう十分注意してください。
- 本製品の上や近くには、水や薬品の入った容器や物を置かないでください。
  - ・水分や異物が内部に入ると、感電や故障の原因になります。
- 本製品を取り付ける際は、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。
  - ・故障や感電のおそれがあります。
- 筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。技術者以外は、筐体の背面扉を開けないでください。また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。
  - ・事故や感電の危険があります。
- 本製品を取り付ける前に、筐体内やPCBユニット上のほこりを掃除機などで取り除いてください。
  - ・電気部品などにほこりが積もった状態で放置すると、感電や火災の原因になります。
- 本製品を取り付ける際は、コネクター類を確実に接続してください。
  - ・故障、または火災の原因になります。
- 本書で指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造は絶対にしないでください。
  - ・火災や動作不良、故障の原因になります。
  - また、修理などは最寄りの【コナミ サービスセンター】にご依頼ください。
  - 指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。



禁止



電源プラグを抜く



禁止



分解禁止

## 注意

- 本製品は次の機種専用です。それ以外の機種では絶対に使用しないでください。
  - ・それ以外の機種では故障の原因になります。
  - ・ギターフリークス 3rd MIX (GE949-JA)
- スピーカーユニットを取り付ける前などで立てて置く場合、人が触れる場所には置かないでください。
  - ・スピーカーユニットが転倒した場合、けがや破損するおそれがあります。
- スピーカーユニットを筐体に取り付けた後、または取り付いた状態では絶対に筐体を移動させないでください。
  - ・スピーカーユニットが破損する場合があります。



禁止



禁止



禁止

- ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセットを脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。



禁止

- ・静電気の発生は、PCBユニット内の電子部品を破損させる原因になります。

- ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセットを濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。CD-ROMを汚したときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。（47ページ参照）



禁止

- ・正常なインストール、またはゲームができなくなったり、誤作動や故障の原因になります。

- CD-ROMドライブのトレイは、長時間引き出した状態にしないでください。



禁止

- ・ほこりなどが付着、および蓄積され、正常にゲームができなくなったり、誤作動や故障の原因になります。

- ゲームソフト（CD-ROM）を機器にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見える向きで装着してください。



禁止

- ・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

- PCBユニットの動作中は、ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセットを抜き差ししないでください。



禁止

- ・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

- PCBユニットのディップスイッチは、本書に記載以外の設定はしないでください。

- ・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

- ご使用になる筐体、またはPCBユニットに接続するコネクタやケーブル類が損傷しているときは、直ちにご使用を中止し、最寄りの【コナミ サービスセンター】に部品交換を依頼してください。

- ・破損した状態でのご使用は、火災や感電の原因になります。

- プレイヤーには次のことを呼びかけてください。

- ・事故や病気を誘発したり、症状が重くなる原因になります。

- ・次のかたはプレイしないでください。

- ・飲酒している。・疲労、睡眠不足、病中病後、けが、および体調がすぐれない。
- ・妊娠している、または妊娠の可能性がある。
- ・医師から激しい運動を制限されている。・飲食物を手にしていない。
- ・音、光、映像などの刺激で筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験した。もしくはそのおそれがある。

- プレイ中は、次のことを呼びかけてください。

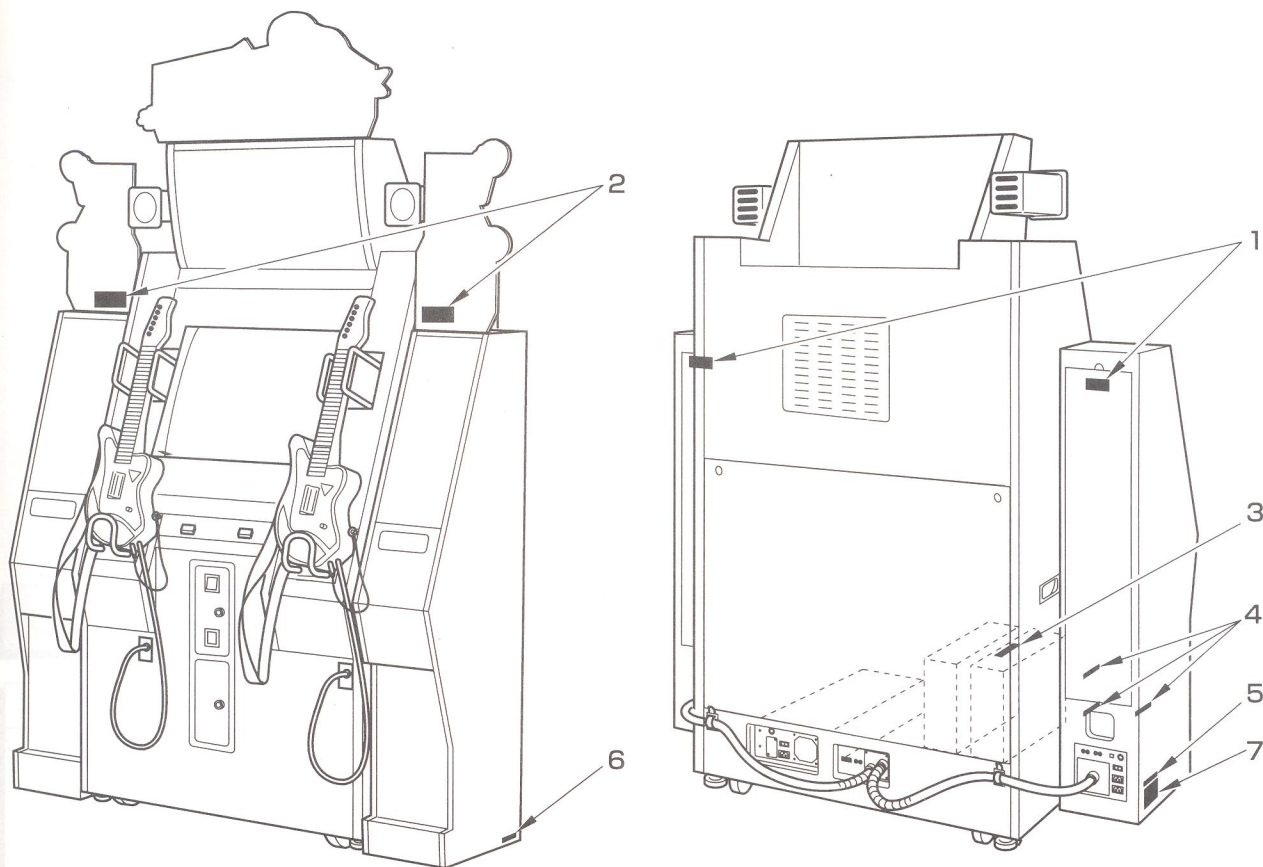
- ・事故の原因となります。

- ・過激なプレイは、けがをするおそれがありますのでやめてください。

## おねがい

- 本製品の設置、取り扱いのしかたなどは、本書の手順、および記載内容にしたがって安全に行ってください。
- 製品に貼り付けてある【警告】【注意】などのラベルは、はがさないでください。
- 間接的に警告、または注意に相当する条件下での設置は止めてください。
- 本製品を譲渡されるなどして所有者が変わるときは、本書を次の所有者に必ず渡してください。
- 本書を紛失、または破損したときは、最寄りの【コナミ サービスセンター】にご相談ください。

# 警告ラベルなどの貼付位置



## 警告ラベルなどの種類

1

**警告 (けいこく)**

技術者以外はカバーを開けないでください。  
思わぬ事故や感電の危険があります。

PN.0000086085

2

**注意 (ちゅうい)**

次の方はプレイしないでください。

- 飲酒している。
- 疲労、睡眠不足、病中病後、ケガ、および体調がすぐれない。
- 妊娠している、または妊娠の可能性がある。
- 音、光、映像などの刺激で筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験した。もしくはそのおそれがある。
- 医師から激しい運動を制限されている。

3

GEA24 JA

4 PLAYERS

SECURITY

ネットワーク

AMP CONTROL

MADE IN JAPAN

**注意 (ちゅうい)**

セキュリティカセットは必ず対応したゲームソフト (CD-ROM) とセットでご使用ください。  
違うソフトを使用されますとデータが破壊されます。

4

重量表示 (kg/lb)

5

Weight 29.3kg(64.6lb)

PN.0000086085

6

Weight 20.2kg(44.5lb)

PN.0000086086

7

**屋内用**

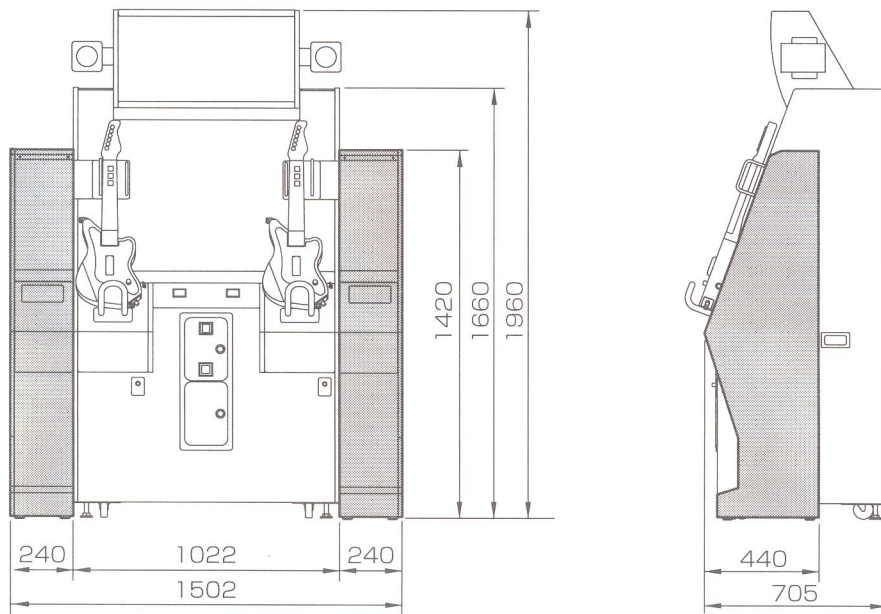
定格電圧 AC100V  
 定格消費電力 100W(150VA)  
 定格周波数 50/60Hz  
 重量 50kg(110.3lb)  
 MODEL GEA24  
 製造番号  
 発売元 コナミ株式会社

**KONAMI.** MADE IN JAPAN INDOOR USE

この装置は、商工業地域で使用されるべき電子応用遊戯器具です。  
住宅地域またはその隣接した地域で使用するとラジオ、テレビジョン、電話機など受信障害を与えることがあります。

PN.0000086089

# 仕 様



## 仕 様

名 称	・ギターフリークス 4th MIX コンバージョンキット	
キ ャ ッ ト 内 容	<ul style="list-style-type: none"> <li>・取扱説明書 ..... 本書</li> <li>・お問い合わせ先一覧表 ..... 1</li> <li>・CD-ROM (A24 JA A02) ..... 1</li> <li>・スピーカーユニットL ..... 1</li> <li>・スピーカーユニットR ..... 1</li> <li>・通信機能付きセキュリティカセット (GEA24 JA) ..... 1</li> <li>・固定金具 (A) ..... 2</li> <li>・固定用ネジ (M6 × 40L) ..... 6</li> <li>・固定金具 (B) ..... 2</li> <li>・固定用蝶ボルト (M6 × 10L) ..... 2</li> <li>・拡張パネル ..... 1</li> <li>・コルゲート管 (大) ..... 1</li> <li>・コルゲート管 (小) ..... 1</li> <li>・追加束線 (A) ..... 1</li> <li>・追加束線 (B) ..... 1</li> <li>・音声ケーブル (3m) ..... 1</li> <li>・本体接続用 AC コード ..... 1</li> <li>・クランプ (大) ..... 1</li> <li>・クランプ (小) ..... 1</li> <li>・クランプ固定用木ネジ (呼3 × 10 さらネジ) ..... 2</li> <li>・タイトルパネル ..... 1</li> <li>・ポップセット ..... 1</li> <li>・ラベルセット ..... 1</li> <li>・コインラベル ..... 1</li> <li>・認証番号ラベル ..... 1</li> </ul>	

### 取り付けにあたって用意していただくもの

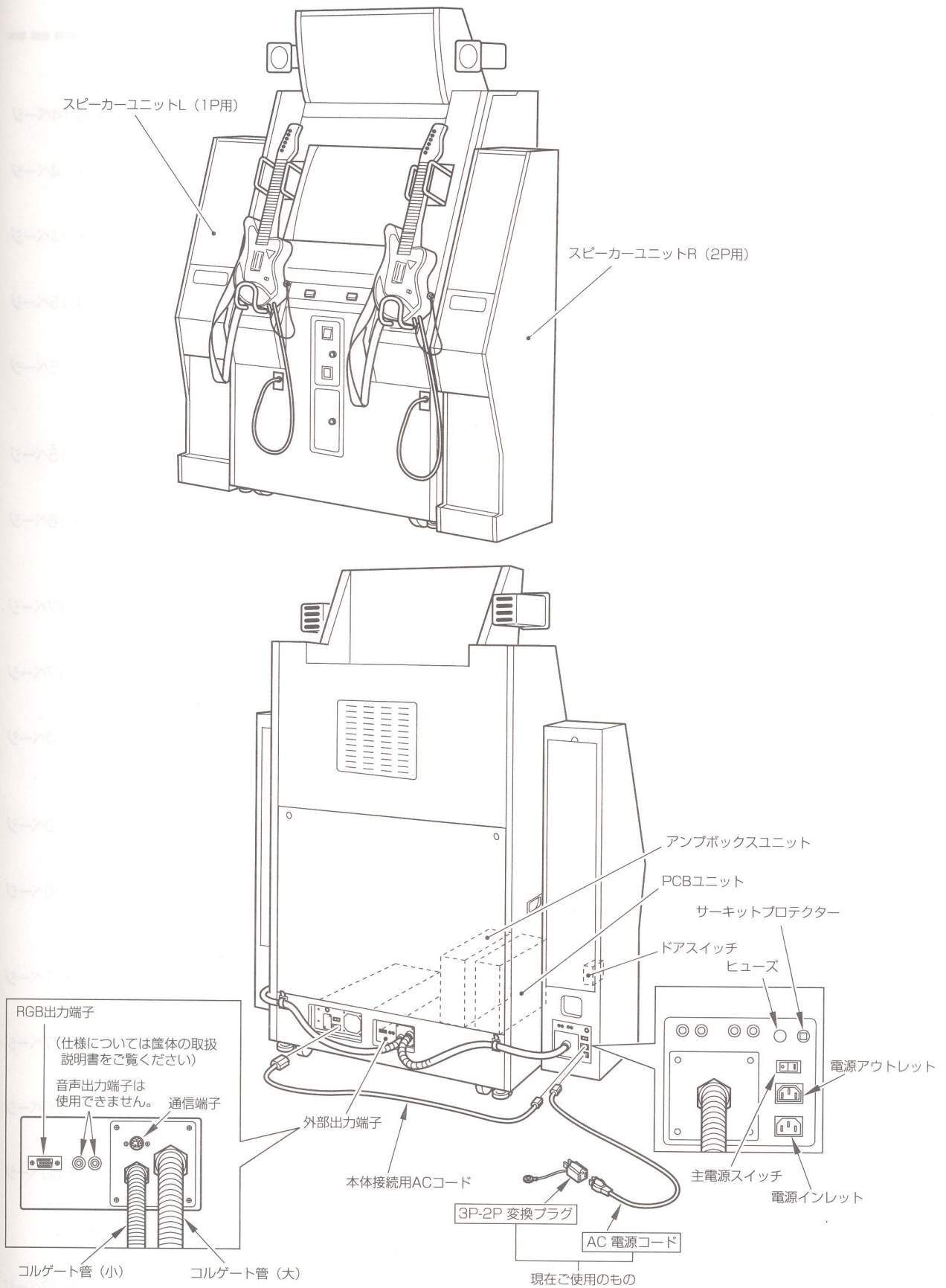
- ・ ⊕ドライバー (# 1、# 2、# 3)      ・スパナ (対辺 24mm)
- ・ 細い棒 (CDドライブのトレイを引き出すのに使用します)
- ・ アースバンド (機器の取り扱いやディップスイッチの設定時に静電気を除去するのに必要です)
- ・ 油性ペン (インストール時に画面に表示される認証番号を認証ラベルに記入するのに必要です)

- 万が一不足の品や不良品などがありましたら、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。
- 本製品の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。





# 各部の名称



# ■ 本製品の取り付け概要と作業の流れ

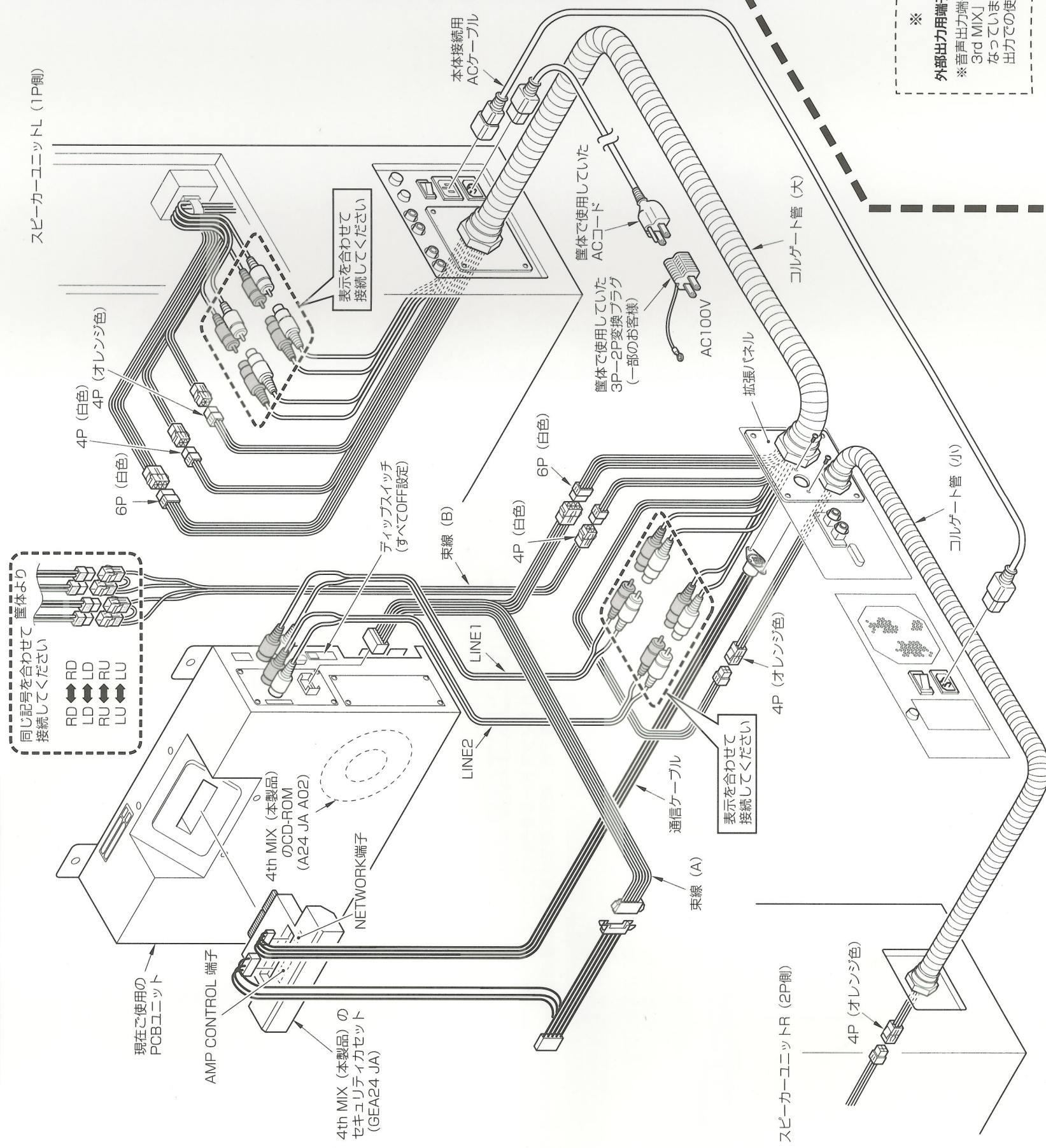
## ■ 取り付けにあたっての主な流れ

本製品の取り付けは必ず次の手順で行ってください。

- 1 ギターフリークス 4th MIX へのソフト交換 → 14ページ
  - 主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜く → 14ページ  
↓ (以降の作業は、必ず技術者が行ってください)
  - 筐体の背面扉を取り外す → 14ページ
  - 現在ご使用のPCBユニットにセットされているCD-ROMとセキュリティカセットを抜く → 15ページ
  - 重要** 現在ご使用のPCBユニットに、保管されていた「3rd MIX」インストール専用セキュリティカセットをセットする → 15ページ
  - 現在ご使用のPCBユニットに、「4th MIX」のCD-ROMをセットする → 15ページ
  - 重要** 現在ご使用のPCBユニットのディップスイッチが、すべてOFFであることを確認する → 16ページ
  - 背面扉を取り付け、コンセントに電源プラグを接続して主電源スイッチを入れる → 17ページ
  - 「4th MIX」のインストールを行う → 17ページ  
↓ (画面に表示される認証番号を認証番号ラベルに記入してください)
  - インストール後に主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて再度背面扉を取り外す → 20ページ
  - 重要** 現在ご使用のPCBユニットに、「4th MIX」のセキュリティカセットをセットする → 20ページ  
↓ (「4th MIX」のセキュリティカセットに認証番号ラベルを貼付してください)
  - 背面扉を取り付ける → 20ページ
- 2 束線の接続や取り回しの変更を行う → 21ページ
- 3 スピーカーユニットの取り付け → 27ページ
- 4 タイトルパネルを交換して、ラベルを貼付する → 29ページ
- 5 ドラムマニア 3rd MIXとの通信接続を行う → 30ページ
- 6 ゲーム設定を行う
  - ソフト内容を確認し、テストモードで各モードの設定を行う → 32ページ

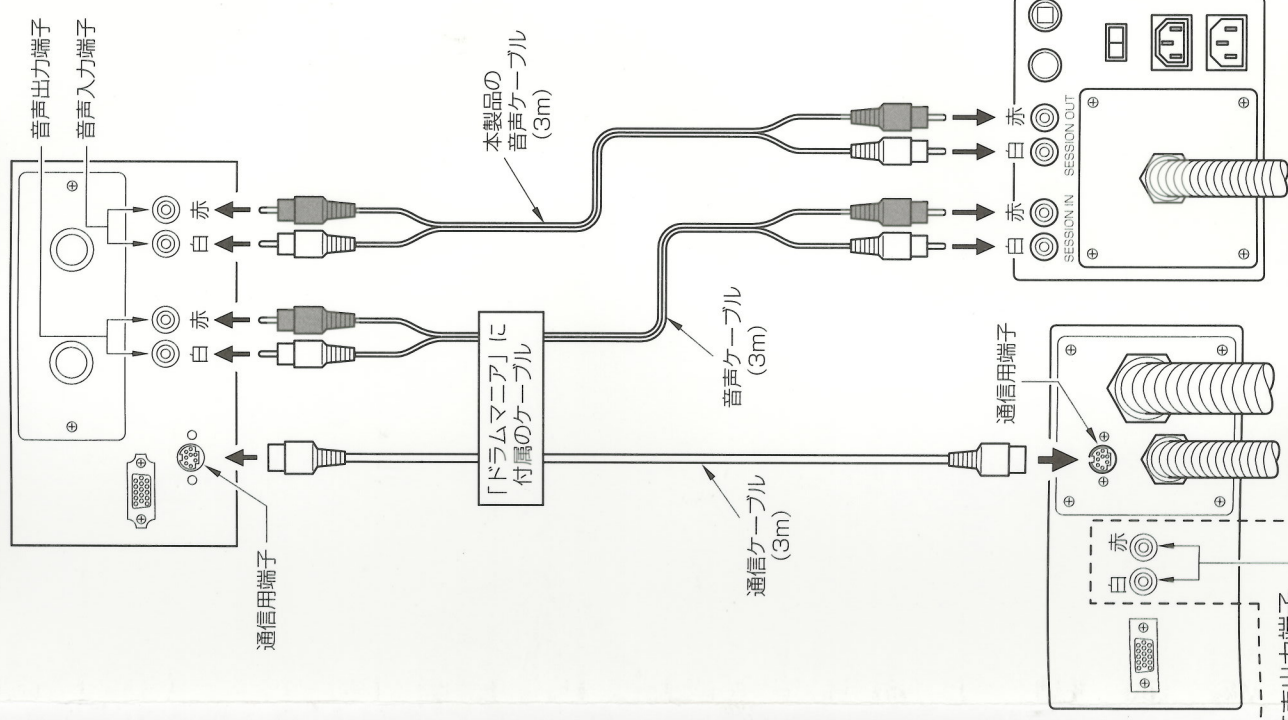
■本製品の取り付け概要図

ギターアンプ 4th MIX



セッションプレイを行う場合

ドラムマニア 3rd MIX



ギターアンプ 4th MIX

# MEMO

---

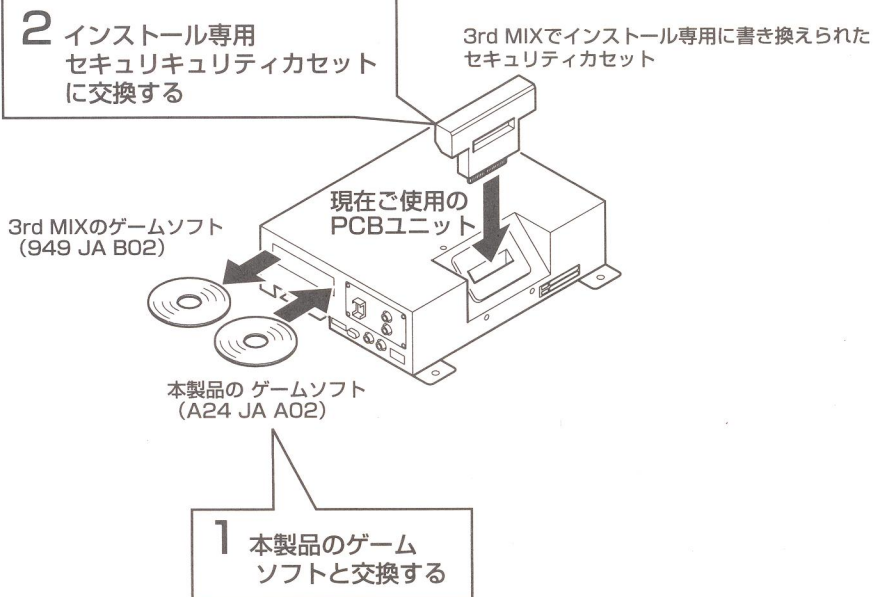
# 1 ゲームソフトの交換

## 1-1 ゲームソフトの交換について

### ■ゲームソフト交換の概要

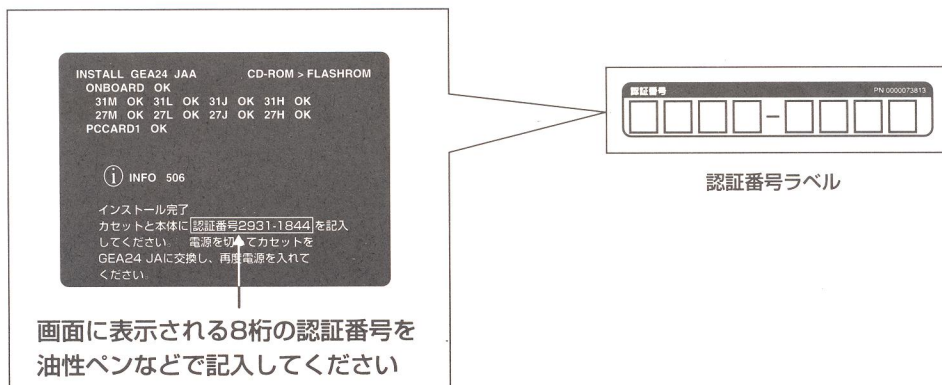
#### Step 1

PCBユニットから3rd MIXのゲームソフト (CD-ROM) を取り出し、本製品のゲームソフト (CD-ROM) に交換します。  
PCBユニットのセキュリティカセットをお手持ちの「インストール専用セキュリティカセット」に交換します。



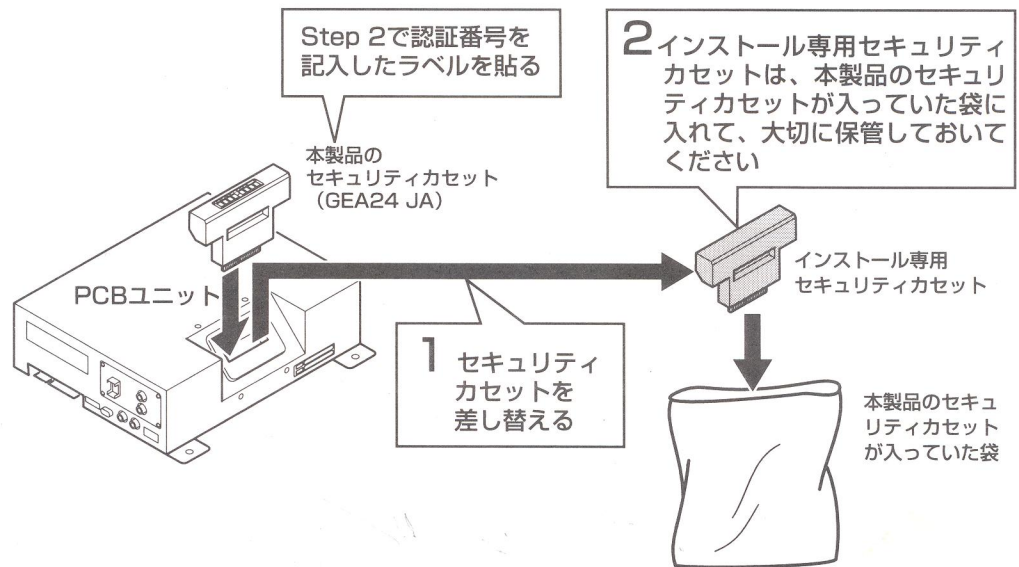
#### Step 2

電源を入れてインストールを行いコンバージョン情報の認証を行います。  
インストール完了後、画面に表示される8桁の認証番号を認証番号ラベル1枚に記入します。



### Step 3

本製品のセキュリティカセットにセットし直します。  
その際に、本製品のセキュリティカセットに認証番号ラベルを貼ってください。



ゲームソフト交換後、束線の接続を行い、続いてスピーカーユニットの取り付けを行ってください。

## 重要事項

- 本製品インストール後、それまでご使用のセキュリティカセットとCD-ROMは使用しませんので、大切に保管しておいてください。
- もとのソフトに戻した場合、本製品のゲームソフトは消去されます。再度ご使用になるときはインストールを行ってください。
- 万一セキュリティカセットを紛失された場合、再発行、および部品としての販売はいたしませんので、あらかじめご了承ください。

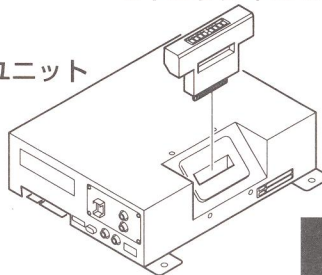
それまでご使用の  
CD-ROM



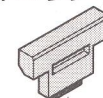
それまでご使用のCD-ROMは  
使用しませんので、大切に保管  
しておいてください。

本製品の  
セキュリティカセット

PCBユニット



それまでご使用の  
セキュリティカセット



それまでご使用のセキュリティカセットは  
使用しませんので、大切に保管して  
ください。

### 1-2 ゲームソフトの交換

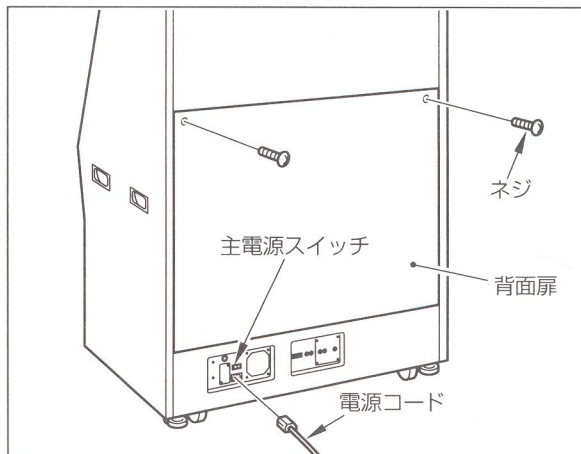
#### ■ゲームソフト (CD-ROM) 交換のしかた



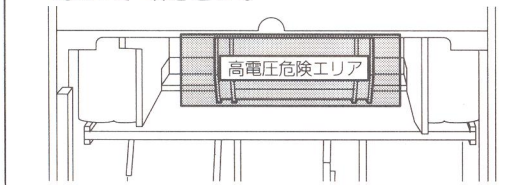
- ゲームソフト (CD-ROM) とセキュリティカセットの脱着は必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつてください。(有料)
- ゲームソフト (CD-ROM) とセキュリティカセットを脱着する前に、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
- 筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。技術者以外は、筐体の背面扉を開けないでください。また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。
- ゲームソフト (CD-ROM) やセキュリティカセットを脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。
- ゲームソフト (CD-ROM) やセキュリティカセットを濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。CD-ROMを汚したときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。(47ページ参照)
- CD-ROM ドライブのトレイは、長時間引き出した状態にしないでください。
- ゲームソフト (CD-ROM) をPCBユニットにセットするときは、必ずレーベル面 (タイトルなどが印刷されている面) が見える向きで装着してください。

1 筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

2 ネジを外して、筐体の背面扉を取り外します。



- 図の高電圧危険エリアには絶対に触らないでください。



**MEMO**

3 静電気の発生を防止するため、アースバンドを装着します。また、以降の作業も必ずアースバンドを装着した状態で行ってください。(アースバンドは付属されていません)

- 静電気の発生はPCBユニットの電子部品を破損させる原因になります。



**MEMO**

- 4 | セキュリティカセットに接続されているコネクタを抜きます。

- 5 | PCBユニットにセットされているセキュリティカセットをていねいに抜きます。

- 抜いた「3rd MIX」セキュリティカセットは使用しませんので、大切に保管しておいてください。

## MEMO

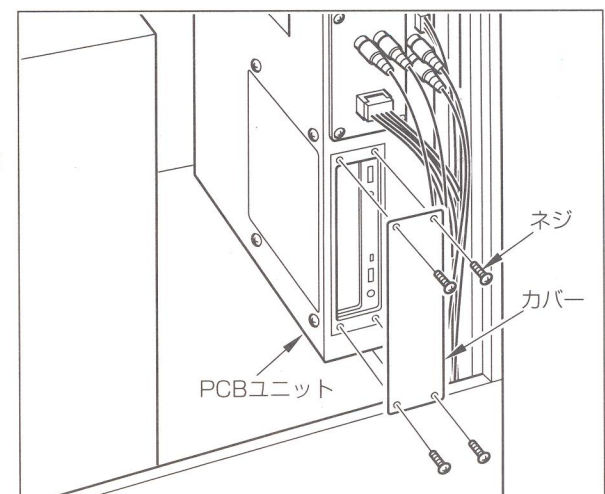
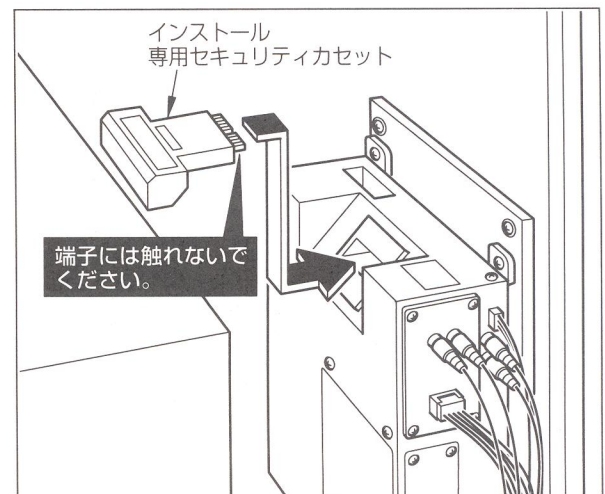
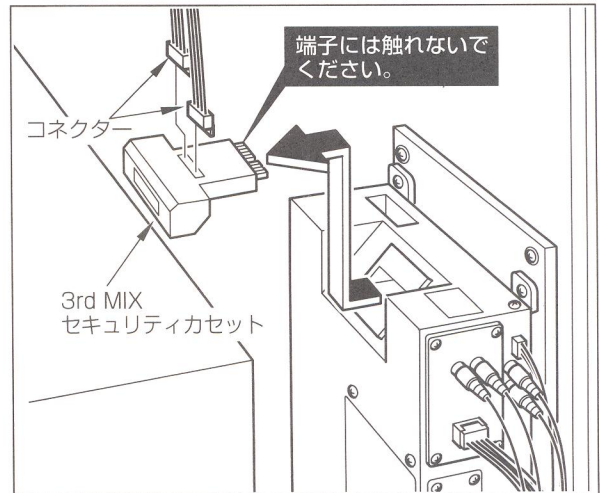
- 6 | お手持ちの「インストール専用セキュリティカセット」をPCBユニットに向きを間違えないように確実に差し込みます。

- 「インストール専用セキュリティカセット」は、PCBユニットとセットで認証番号が登録されたものをご使用ください。それ以外のもでは本製品をインストールすることはできません。

- セットで登録されている認証番号とは、次の各機器の8桁の番号が一致するものです。

- ・ PCB ユニット
- ・ セキュリティカセット
- ・ インストール専用セキュリティカセット

- 7 | PCBユニットの図のネジを外して、カバーを外します。

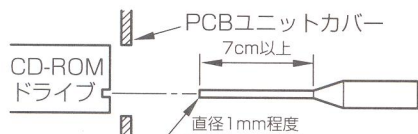




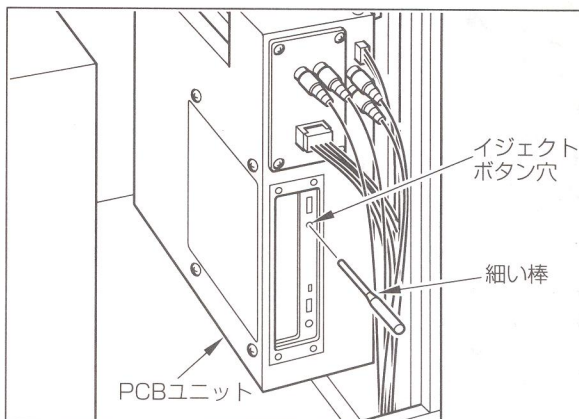
## 1 ゲームソフトの交換

- 8** CD-ROMドライブのイジェクトボタン穴に、図のように細い棒をまっすぐに差し込んで、トレーを引き出します。

- 細い棒はまっすぐに差し込んでください。



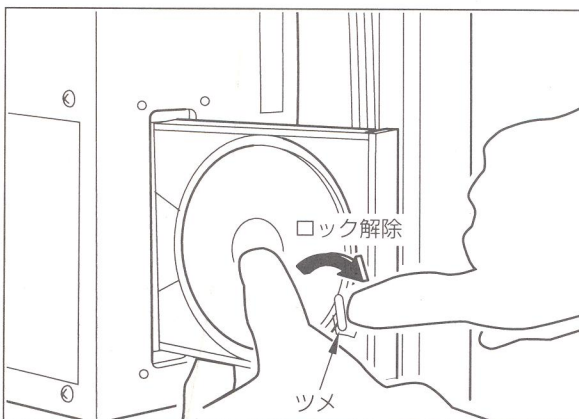
**MEMO**



- 9** 図のツメを広げて「3rd MIX」のゲームソフト (CD-ROM) を落とさないように取り出します。

- CD-ROM をトレーから取り出すときは、図のツメを広げてください。また、CD-ROMをトレーにセットした後は、広げたツメをもと通りに戻してください。
- 取り出したCD-ROMは使用しませんので、大切に保管しておいてください。

**MEMO**



- 10** 本製品のゲームソフト (CD-ROM) を、レーベル面が見える向きで装着して、ツメをもとに戻します。

- 取り出したCD-ROMは他のゲーム機やパソコン、AV機器などには絶対に使用しないでください。

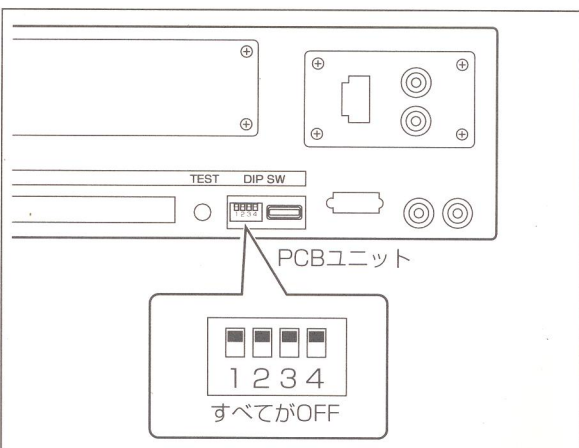
**MEMO**



- 11** トレーの中央部を軽く押して、奥まで押し込みます。

- 12** 手順7で外したカバーを、もと通りネジで取り付けます。

- 13** PCBユニットのディップスイッチが、すべてOFFであることを確認してください。

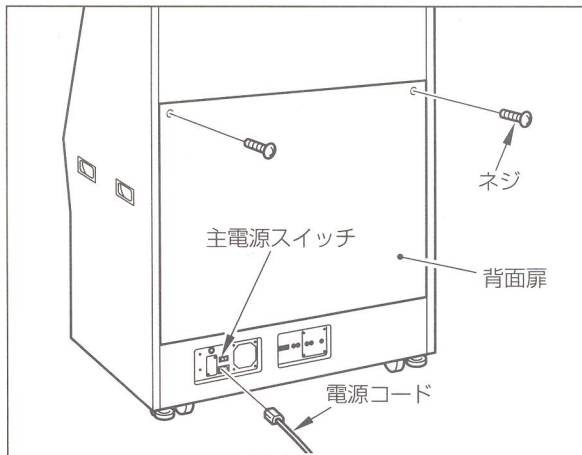


次ページに続く

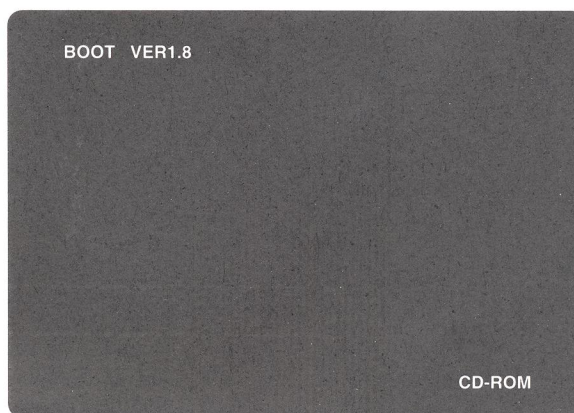
# 1-3 インストール

## ■インストールのしかた

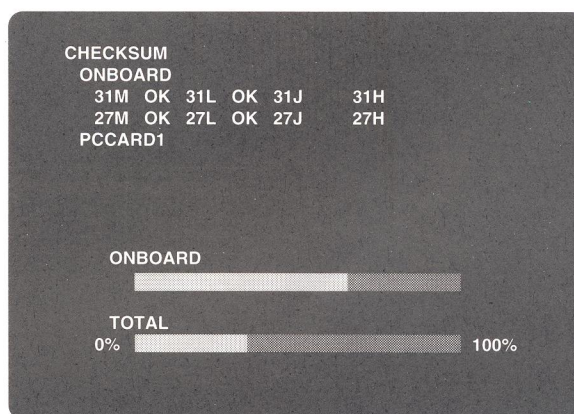
1 背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定します。(ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません)



2 コンセントに電源プラグを接続し、主電源スイッチを入れて起動させます。しばらくすると、画面に次のように表示されます。

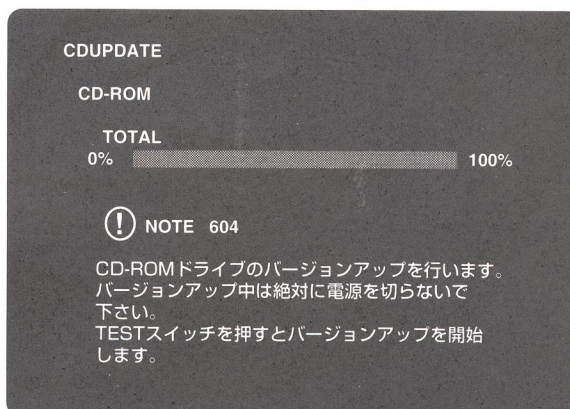


3 続いてフラッシュロムとフラッシュカードのチェックが自動的行われます。(「TOTAL」の緑色のバーが100%になるまで待ちます) また、チェックの結果すべて「OK」と表示されたときは、すでに本製品のソフトがインストールされていますので、手順7のインストールは行われません。

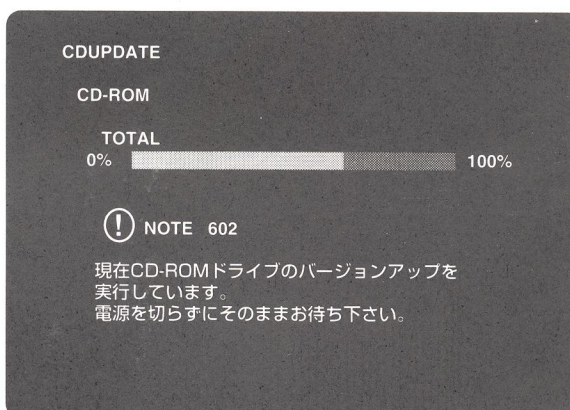


## 1 ゲームソフトの交換

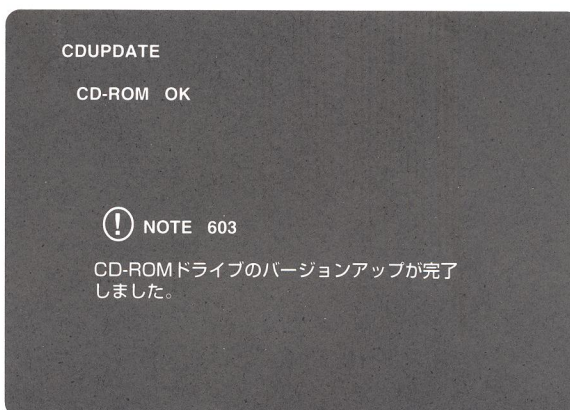
- 4** インストール直前のタイミングで CD-ROM ドライブのバージョンをチェックします。 CD-ROM ドライブのバージョンが古ければ自動的に CDUPDATE モードに入り、図の画面になります。  
(CD-ROM ドライブのバージョンが新しい場合は、このモードは現れずに本製品のインストール (手順 7) が行われます)



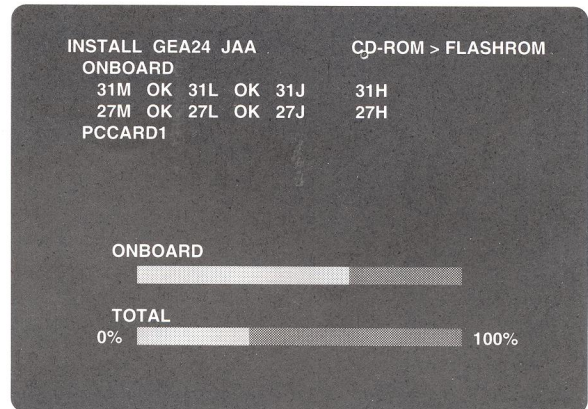
- 5** TEST ボタンを押すと、図の画面になり、CD-ROMドライブのバージョンアップを行います。「TOTAL」の緑色のバーが100% なるまで待ちます) バージョンアップには約5秒要します。  
このとき絶対に電源を切らないでください。CD-ROMドライブが破壊されるおそれがあります。



- 6** CD-ROMドライブのバージョンアップが完了すると図の画面になります。  
この表示が約5秒間続いた後、ゲームのインストール画面に移り本製品のインストールが行われます。



- 7 | チェックが完了すると、自動的に本製品のソフトがインストールされます。  
(「TOTAL」の緑色のバーが100%になるまで待ちます)



- 8 | インストールが完了すると、画面が次のように変わりますので、表示された認証番号を認証番号ラベルに記入します。



表示される認証番号は、  
同じ「4th MIX」でも  
機器によって異なります。

- 認証番号は同じ「4th MIX」であっても機器によって異なりますので、複数の機器を一度に「4th MIX」にコンバージョンする際には混同しないようご注意ください。

## MEMO

画面に表示される  
8桁の認証番号を  
油性ペンなどで  
記入してください



認証番号ラベル

## 1 ゲームソフトの交換

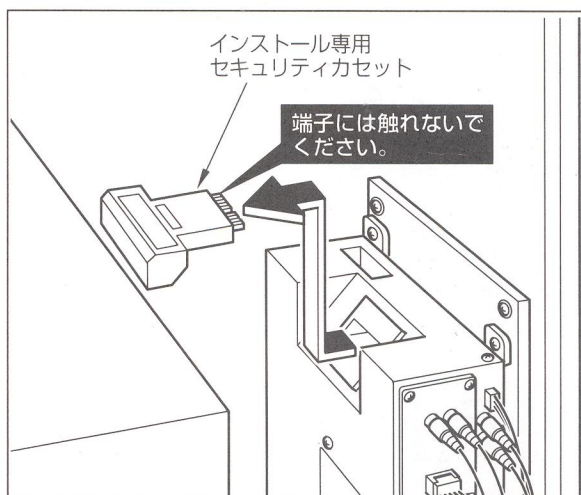
### ■セキュリティカセットのセット

- 1 認証番号を記入後に主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜き、筐体の背面扉を取り外します。

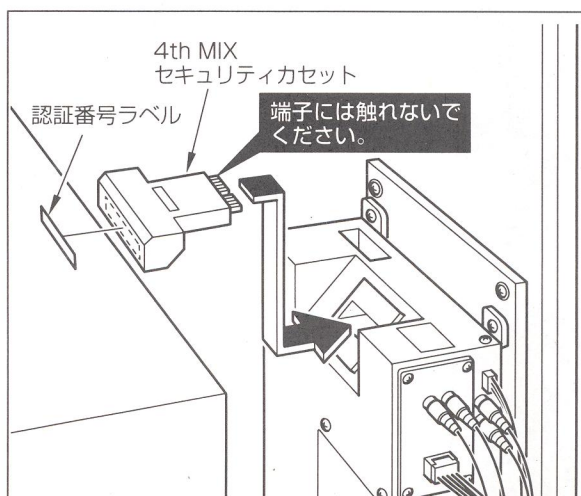
- 2 PCBユニットからインストール専用セキュリティカセットを抜きます。

●インストール専用セキュリティカセットは、紛失しないよう大切に保管しておいてください。

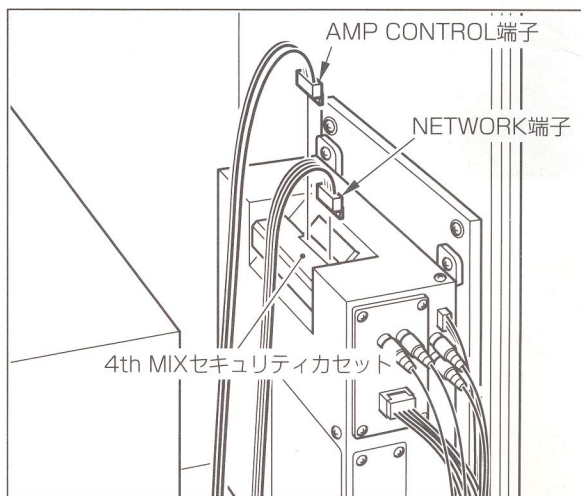
**MEMO**



- 3 本製品のセキュリティカセット (GEA24 JA) に認証番号ラベルを貼り付け、PCBユニットに向きを間違えないように確実に差し込みます。



- 4 本製品のセキュリティカセットに、15ページ手順4で抜いたコネクターを接続します。



- 5 外した背面扉を取り付けて、ネジで固定します。これでインストール作業は完了です。引き続き次ページの束線の接続を行ってください。

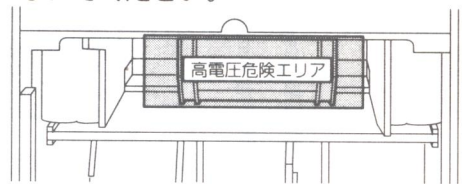
## 2 束線の接続

### 2-1 筐体内の束線接続

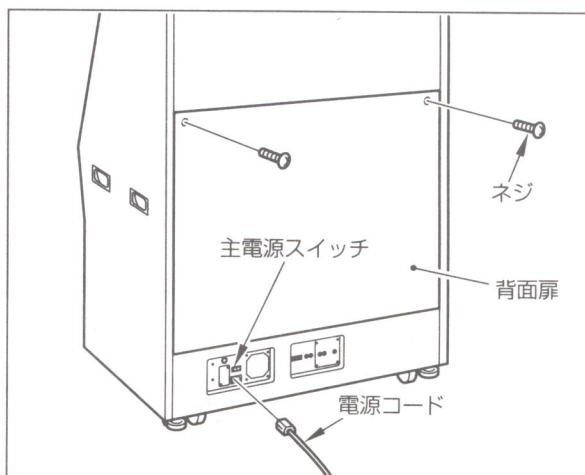
#### ■筐体内の束線接続のしかた

- 1 筐体に接続されている電源コードを抜きます。
- 2 セッションパワーアップキットで専用レッグスタンドをご使用のお客様は、専用レッグスタンドを筐体から外します。
- 3 束線の接続作業がしやすいように筐体を移動します。  
(アジャスターを緩め、キャスターで移動させてください)
- 4 ネジを外して、筐体の背面扉を取り外します。

- 図の高電圧危険エリアには絶対に触らないでください。



MEMO



- 5 静電気の発生を防止するため、アースバンドを装着します。また、以降の作業も必ずアースバンドを装着した状態で行ってください。(アースバンドは付属されていません)

- 静電気の発生はPCBユニットの電子部品を破損させる原因になります。

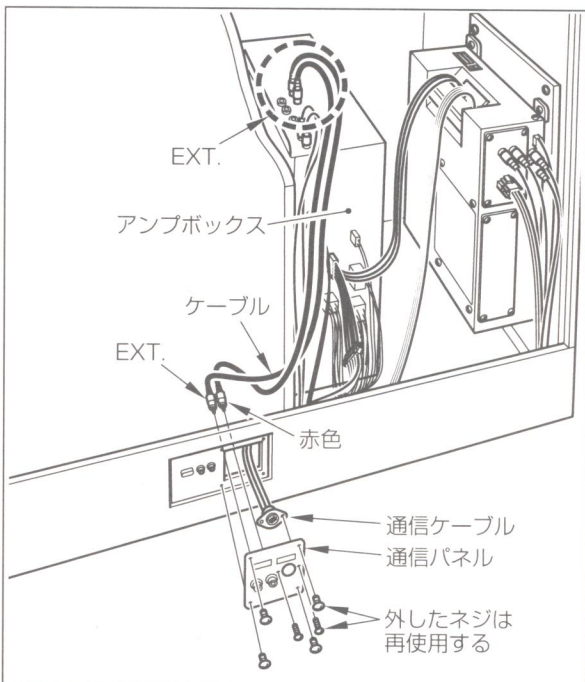


MEMO

- 6 通信パネルとアンプボックスを接続している図のケーブルを外し、通信パネルを筐体から外します。  
通信ケーブルを通信パネルから外します。

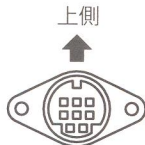
- 外した通信ケーブルは、次ページで拡張パネルに取り付けます。(ネジは再使用します)
- 外したケーブルと通信パネルは使用しませんので、大切に保管しておいてください。(ネジは再使用します)

MEMO

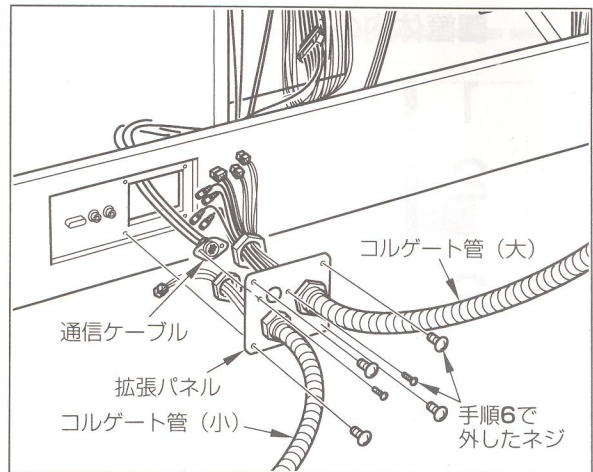


- 7 付属の拡張パネルに手順6で外した通信ケーブルと、付属のコルゲート管（大）（小）を取り付けます。  
その後、拡張パネルを筐体に取り付けます。

●通信ケーブルを取り付ける際は、図の向きで取り付けてください。



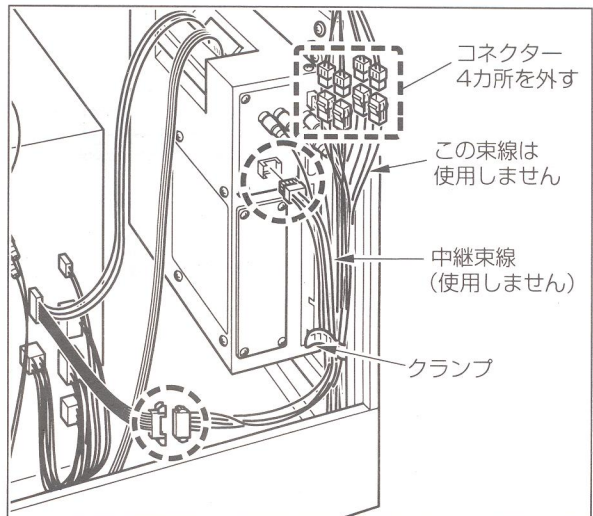
**MEMO**



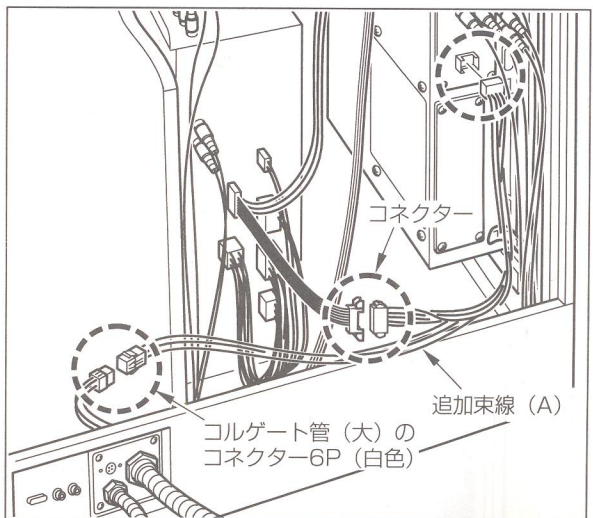
- 8 図のコネクターを抜き、中継束線を取り外します。

●取り外した中継束線は使用しませんので、大切に保管しておいてください。

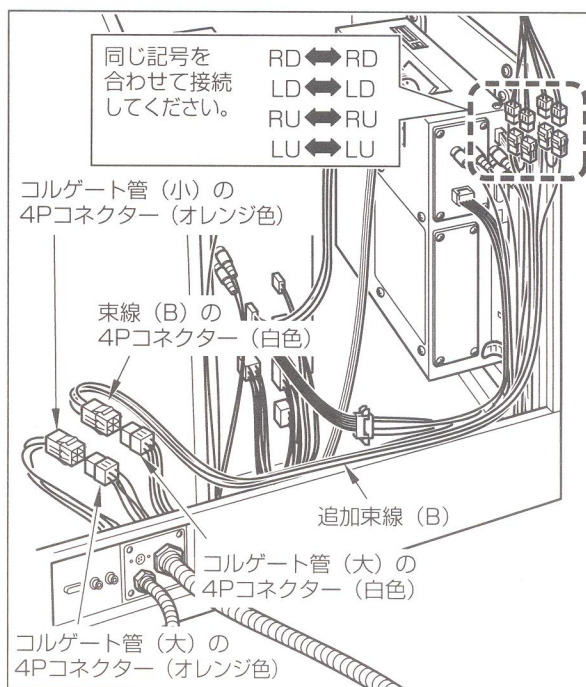
**MEMO**



- 9 付属の追加束線（A）を、図のように接続します。



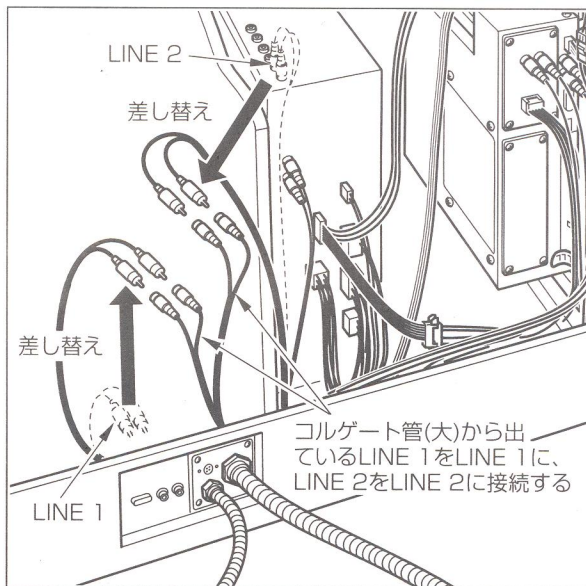
- 10 付属の追加束線 (B) を、図のように接続します。



- 11 アンプボックスのLINE 2 に接続されているケーブルを外し、コルゲート管 (大) のLINE 2 のケーブルと接続します。

- 12 外部出力端子部のケーブル (LINE 1) を外し、コルゲート管 (大) のLINE 1 と表示しているケーブルに接続します。

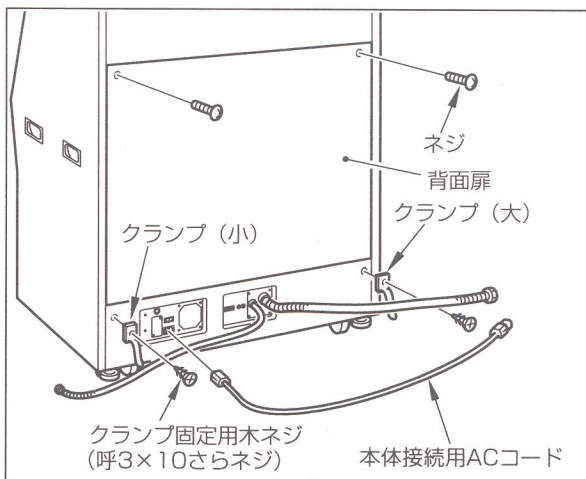
- 13 接続し直したケーブルや追加束線を、クランプで固定します。



- 14 筐体背面の図の位置にクランプ (大) (小) をクランプ固定用木ネジで取り付け、コルゲート管 (大) (小) を固定します。

- 15 付属の本体接続用 AC コードを筐体に接続し、図の方向に取り回しておいてください。

- 16 外した背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定します。(ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません)





## 2-2 設置場所への移動

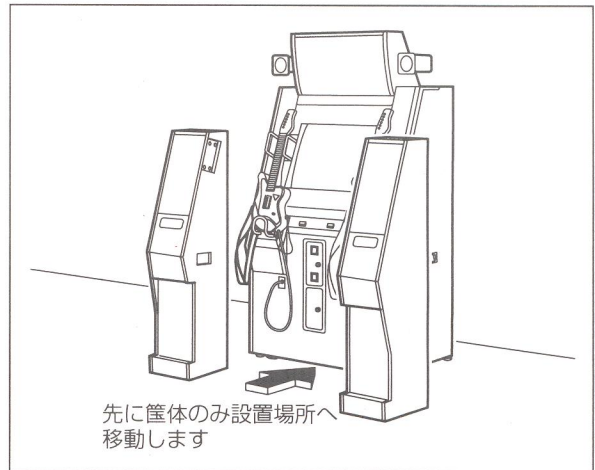
### ■移動のしかた

- スピーカーユニットを取り付ける前などで立てて置く場合、人が触れる場所には置かないでください。
- スピーカーユニットを取り付けた後の移動はスピーカーユニットの破損の原因となります。
- 筐体背面は壁などから10cm以上離してください。また、側面側はスピーカーユニットが取り付けいた状態で、壁や他の製品から10cm以上離してください。

- 1 筐体にスピーカーユニットを取り付けた後の移動はできませんので、筐体内の束線の接続作業を行った後、先に筐体を設置場所へ移動してください。

- アジャスターでの固定はまだ行わないでください。

**MEMO**

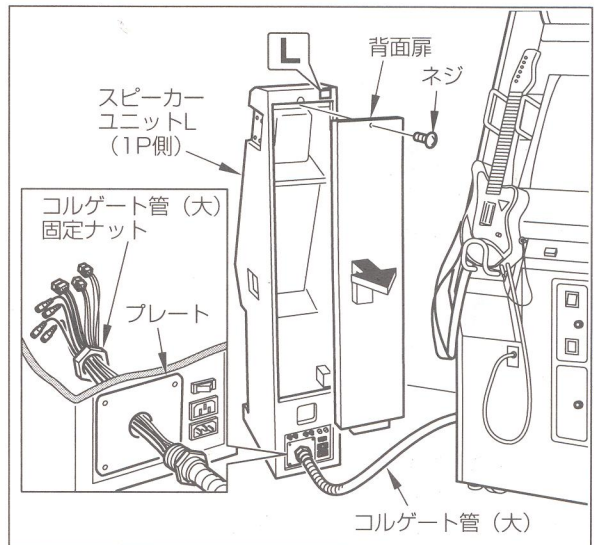


## 2-3 スピーカーユニットL (1P側) の束線接続

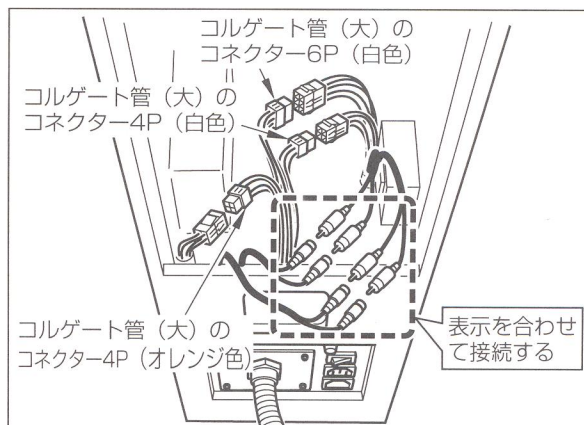
### ■スピーカーユニットL (1P側) の束線接続のしかた

- 1 スピーカーユニットL (1P側) の背面扉を外し、筐体背面から出ているコルゲート管 (大) を図のように取り付けます。

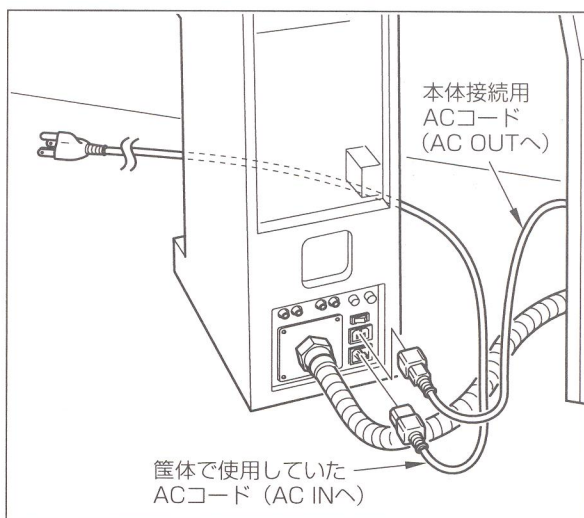
- スピーカーユニットの転倒にご注意ください。



- 2 コルゲート管（大）から出ているコネクタを図のように接続します。



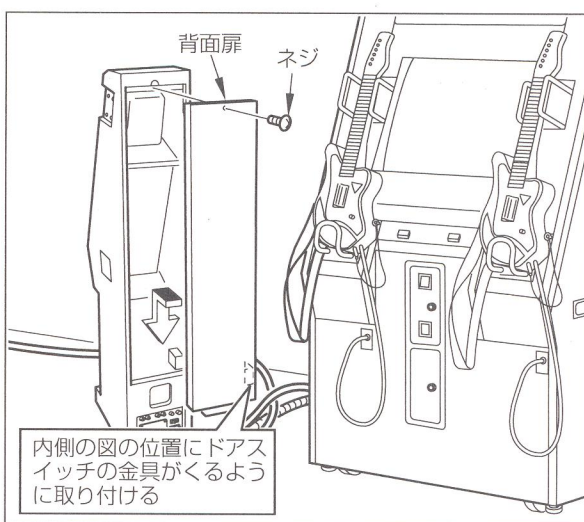
- 3 21ページの手順1で外した電源コードと、23ページの手順15で接続した本体接続用ACコードを図のように接続します。



- 4 外した背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定してください。（ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません）

- ドアスイッチの金具が必ず図の位置になるように取り付けてください。それ以外の位置では、ドアスイッチが働いて電源が入りません。

### MEMO

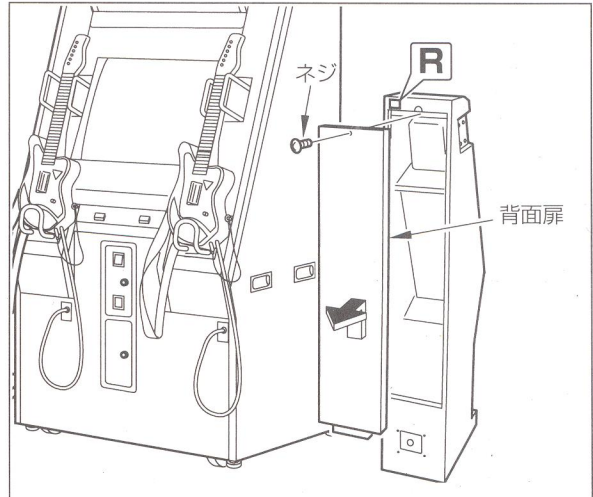


## 2-4 スピーカーユニットR (2P側) の束線接続

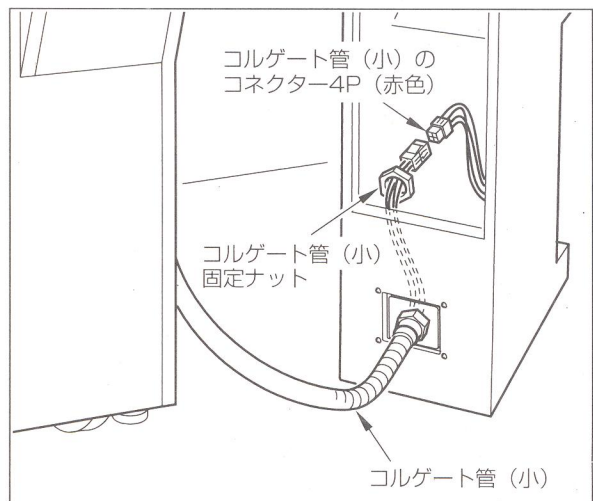
### ■スピーカーユニットR (2P側) の束線接続のしかた

- 1 | スピーカーユニットR (2P側) の背面扉を外します。

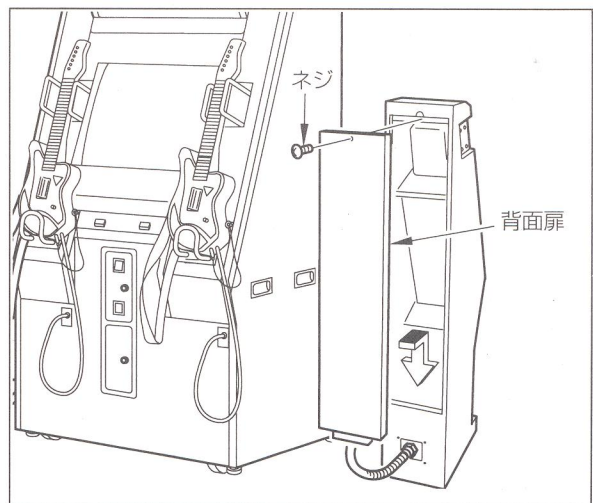
●スピーカーユニットの転倒にご注意ください。



- 2 | コルゲート管 (小) を図のように取り付け、スピーカーユニットからのコネクターを接続します。



- 3 | スピーカーユニットR (2P側) の背面扉を取り付けてください。



### 3 スピーカーユニットの取り付け

#### ■スピーカーユニットの取り付けかた

- 1 | スピーカーユニットに取り付けられている図のネジを外します。

●スピーカーユニットの転倒にご注意ください。

- 2 | スピーカーユニット (LとR) に固定金具 (A) を図の位置に取り付けます。

- 3 | スピーカーユニット (LとR) に固定金具 (B) を図の位置に固定用蝶ボルトで仮止めします。

●固定金具 (B) は必ず横向きにし、かろう動く程度に仮止めしてください。

縦にした状態では筐体と密着させることはできませんので必ず図の向きにしてください。

**MEMO**

- 4 | ギターユニットをギターホルダーから取り出します。

- 5 | 筐体からギターホルダーを取り外します。

●ギターホルダーを固定しているネジは、⊕ドライバー (#3) を使用して緩めてください。

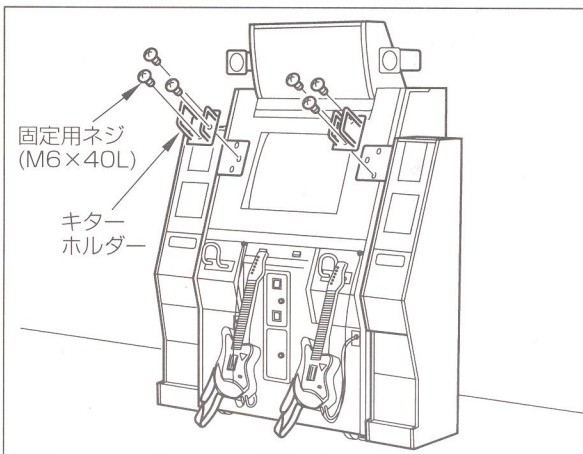
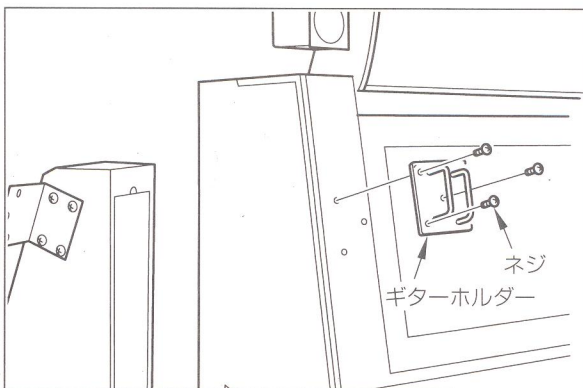
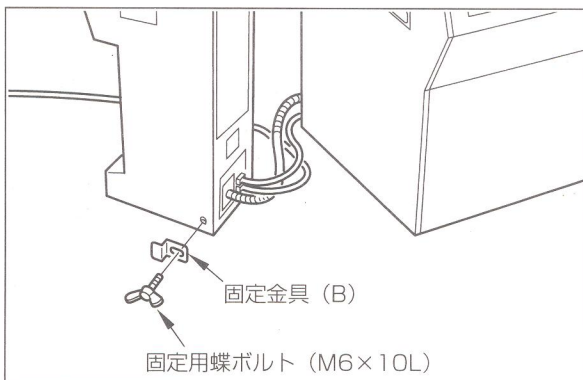
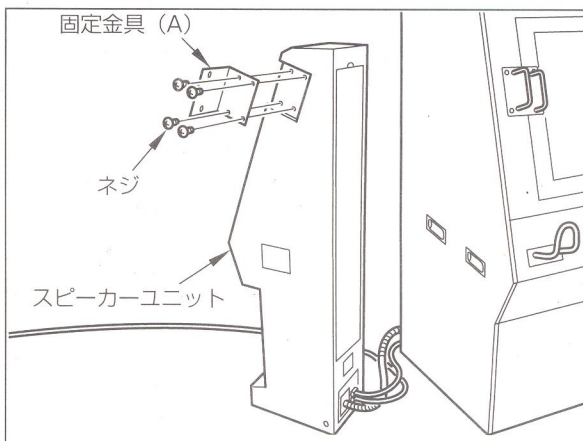
●外したネジは使用しませんので、大切に保管しておいてください。

**MEMO**

- 6 | スピーカーユニット (LとR) を筐体に合わせ、ギターホルダーと共締めで仮止めします。

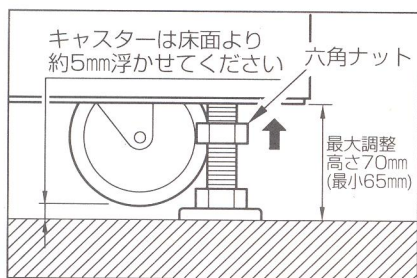
●ここでネジをきつく締めると、筐体とギターユニットの高さ調整ができなくなります。

**MEMO**

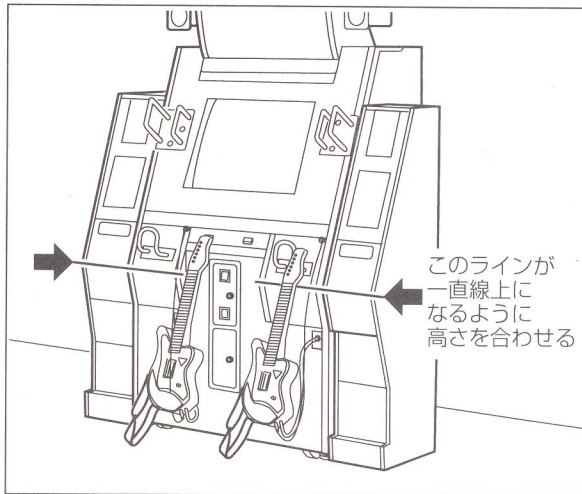


7 筐体の高さをアジャスターで調整します。

●図のように筐体とスピーカーユニットの高さが合うように調整してください。

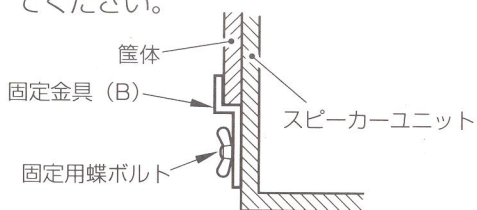


MEMO

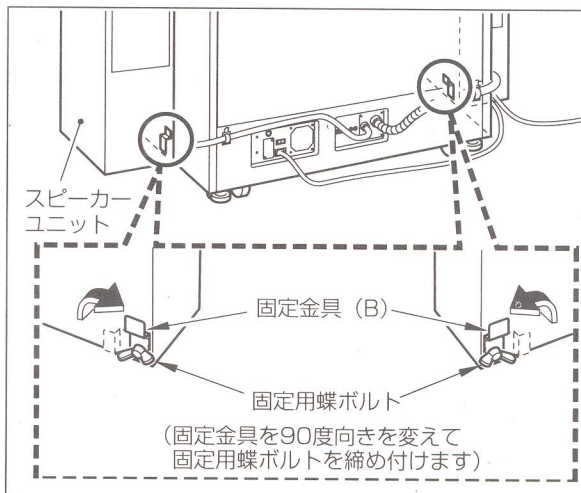


8 スピーカーユニット固定金具 (B) を縦に向け、筐体側にかむようにして、蝶ボルトを締め付けます。

●固定金具 (B) が縦に向かないときは、高さ調整が正しく行われていないことが考えられますので、再度調整を行ってください。



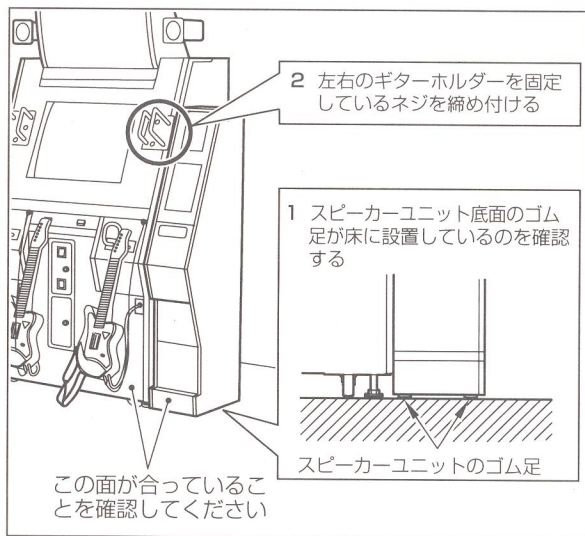
MEMO



9 スピーカーユニット底面のゴム足が床に接地しているのを確認し、仮止めしている固定金具 (A) のネジを締め付けます。

10 ギターユニットをギターホルダーに収めます。

11 セッションパワーアップキットの専用レッグスタンドをご使用のお客様は、その専用レッグスタンドを取り付けてください。



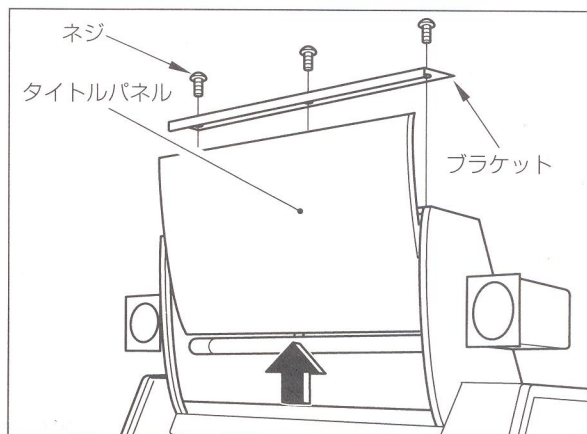
# 4 タイトルパネルの交換とラベルの貼付

## ■タイトルパネル交換のしかた

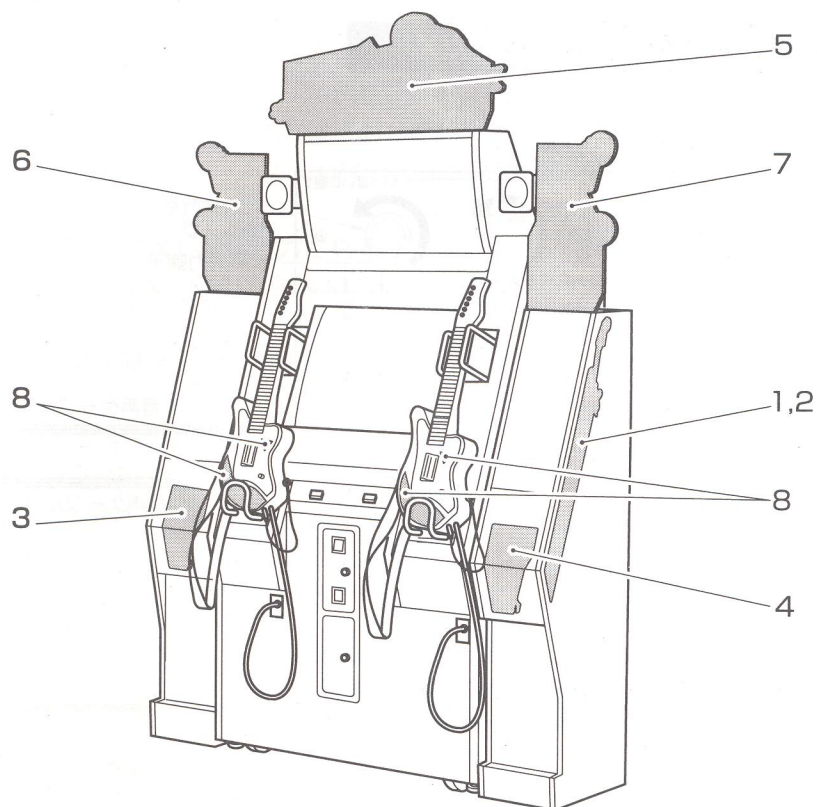


●タイトルパネルを交換する前に、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。

- 1 筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。
- 2 ブラケットを固定しているネジを外し、タイトルパネルを外します。(タイトルパネルは垂直に持ち上げてください)
- 3 タイトルパネルの取り付け  
「4th MIX」のタイトルパネルをセットし、ネジで取り付けてください。



## ■装飾ラベルの貼付



No.	部品番号	部品名称	数量	備考
1	0000086076	LABEL, SIDE L	1	
2	0000086077	LABEL, SIDE R	1	
3	0000086187	LABEL, FRONT L	1	
4	0000086188	LABEL, FRONT R	1	
5	0000086080	POP UP/JA	1	
6	0000086081	POP L/JA	1	
7	0000086082	POP R/JA	1	
8	0000086084	LABEL, GUITAR	2	
—	0000069489	LABEL, COIN	1	コインラベル

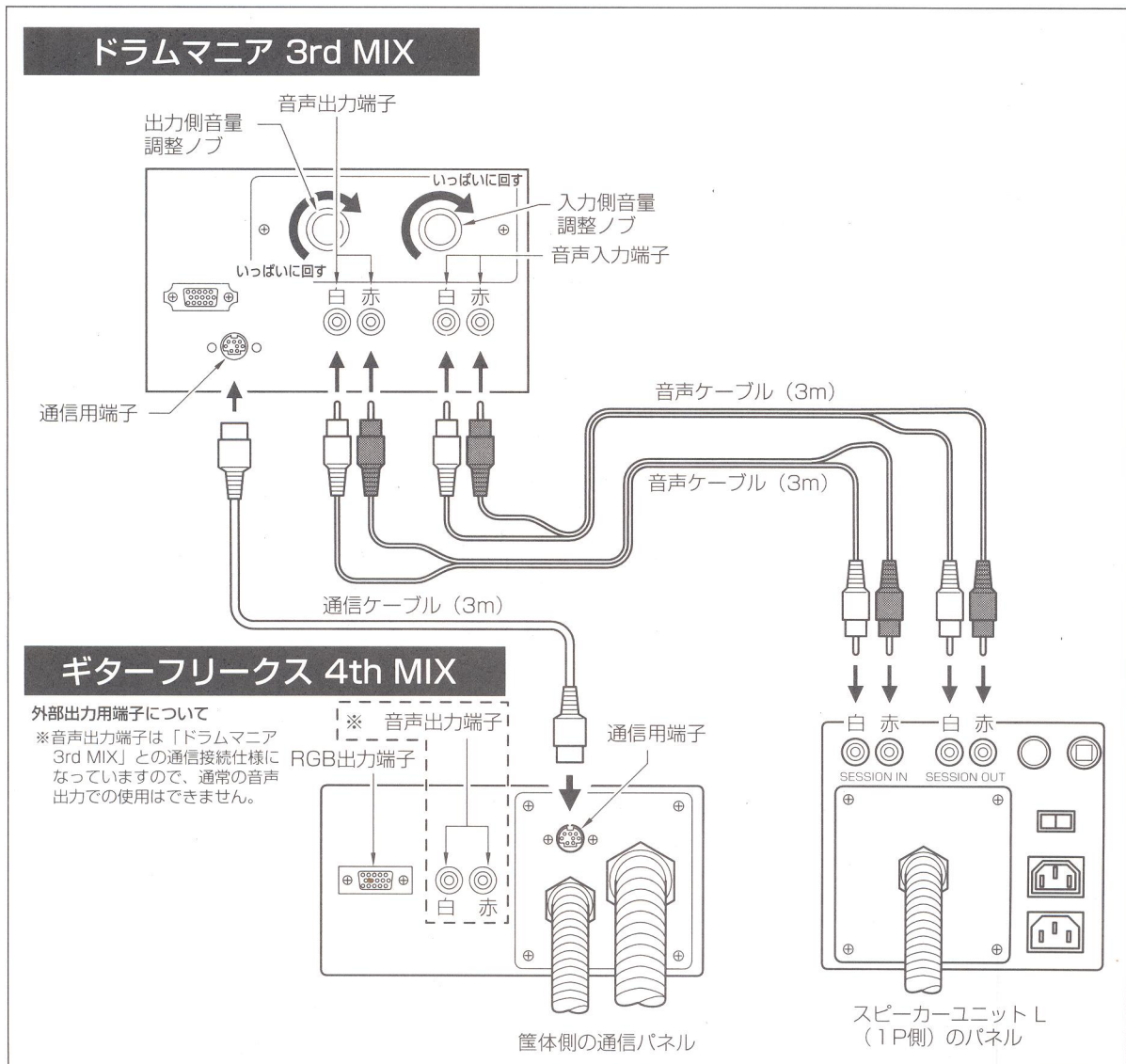
# 5 ドラムマニア 3rd MIX との通信接続について

## ■通信ケーブルと音声ケーブルの接続のしかた

本製品と「ドラムマニア 3rd MIX」を通信接続する場合は、「ドラムマニア」に付属されていた通信ケーブルと音声ケーブルを、図のように接続してください。

- 通信ケーブルと音声ケーブルは、必ず「ドラムマニア」に付属されていたものを使用してください。 それ以外のものでは、正常なゲームができなくなることがあります。
- 通信ケーブルの長さを変更すると、正常なゲームができなくなることがあります。
- 本製品とのセッションプレイは「ドラムマニア 3rd MIX」に限って行うことができます。（「ドラムマニア」「ドラムマニア 2nd MIX」には対応していません）
- セッションプレイ時における難易度、ステージ数、通信待ち時間の設定は、すべて「ドラムマニア 3rd MIX」側で行います。
- 「ドラムマニア 3rd MIX」の出力側音量調整ノブを右にいっぱいに戻し、入力側音量調整ノブを、右にいっぱいに戻した状態にしてください。

MEMO



■セッションプレイ時の音量調整のしかた

「ドラムマニア 3rd MIX」と「ギターフリークス 4th MIX」を通信接続し、セッションプレイで運用する場合は、次の手順で両製品の音量調整を行ってください。

- 1 「ドラムマニア 3rd MIX」のサービスパネルの音量調整ノブと低音調整ノブ、および外部出力端子（通信パネル）の出力側音量調整ノブを、右にいっぱいに回します。  
入力側音量調整ノブは、右にいっぱいに回してください。
- 2 「ドラムマニア 3rd MIX」と「ギターフリークス 4th MIX」のサウンドオプションでの音量値を同じに設定してください。

上記の手順で音量調整を行うことで、最適な音量になるよう調整されておりますが、もし両製品の音量バランスが不適切と判断された場合は、次の要領で微調整を行ってください。

- 「ドラムマニア 3rd MIX」から出力される「ギターフリークス 4th MIX」の音量が大きい場合  
・「ドラムマニア 3rd MIX」の入力側音量調整ノブで調整してください。
- 「ドラムマニア 3rd MIX」から出力される「ギターフリークス 4th MIX」の音量が小さい場合  
・「ギターフリークス 4th MIX」のサウンドオプションで、内蔵音源（SOUND VOLUME 1）の音量を調整し、その後、内蔵音源の音量に対してバランスがとれるように「ギターフリークス 4th MIX」のCD音源（SOUND VOLUME 2）の音量を再度調整してください。
- 「ギターフリークス 4th MIX」から出力される「ドラムマニア 3rd MIX」の音量が大きい場合  
・「ドラムマニア 3rd MIX」の出力側音量調整ノブで調整してください。
- 「ギターフリークス 4th MIX」から出力される「ドラムマニア 3rd MIX」の音量が小さい場合  
・「ドラムマニア 3rd MIX」のサウンドオプションで、内蔵音源（SOUND VOLUME 1）の音量を調整し、その後、内蔵音源の音量に対してバランスがとれるようにCD音源（SOUND VOLUME 2）の音量を再度調整してください。また、サービスパネルの音量調整ノブと低音調整ノブでも調整を行ってください。

- 「ドラムマニア 3rd MIX」の取扱説明書もあわせてお読みください。

MEMO



# 6 ゲームセッティング

## 6-1 ゲームの動作確認

- 本製品の設置後に電源スイッチを入れると、自動的にPCBユニットの動作チェックが行われ、結果が画面に表示されます。電源が入らないときは、筐体の主電源スイッチ、およびサブ電源スイッチとスピーカーユニットの電源スイッチが入っているか確認してみてください。(筐体の取扱説明書をご覧ください) また、背面扉が確実に閉じられていない場合も電源は入りません。



- ご使用になる前に、必ずPCBユニットの動作確認(セルフテスト)を行ってください。
- 電源スイッチを入れた後(PCBユニットの動作チェック中)は、ゲームデモが始まるまでギターユニットには絶対に触れないでください。
- 本製品のディップスイッチ設定は、出荷時の状態から変更しないでください。
- 異常な状態が続いたり、正常に作動しないなどの場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

### ■起動時テストの結果

#### 正常な場合

- ・画面左上に「BOOT CHECK」の表示が消えた後に「GEA24 JAA」と表示され、「4th MIX」のロゴが表示されればソフトが正しく更新されています。
- ・自動的にゲームモードになり、ゲームデモが始まります。

#### 異常な場合

- ・「BAD」が表示され、チェックを繰り返します。

本製品の設置後、またはPCBユニットの修理、交換などを行ったときは、サービスパネルのテストボタンを押しながら電源スイッチを入れて、一度設定内容を出荷時の設定に戻してください。その際には、画面左上に「BOOT VER1.8」と表示されるまで、テストボタンを押し続けてください。その後、下記の表示を確認してください。

「①NOTE 601 RTC-RAMをクリアしました。TESTスイッチを離してください。」

異常な表示が続いたり、正常に作動しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの【コナミ サービスセンター】までご連絡ください。

- 本製品のインストールを行うと、テストモードで設定された値や「BOOKKEEPING」で蓄積されたデータが消去されますので、再度テストモードの設定や時刻設定を行ってください。

MEMO

## 6-2 ゲーム内容の設定と調整

手動操作で、画面表示やゲーム内容に関する各種設定の確認、または設定内容の変更を行います。

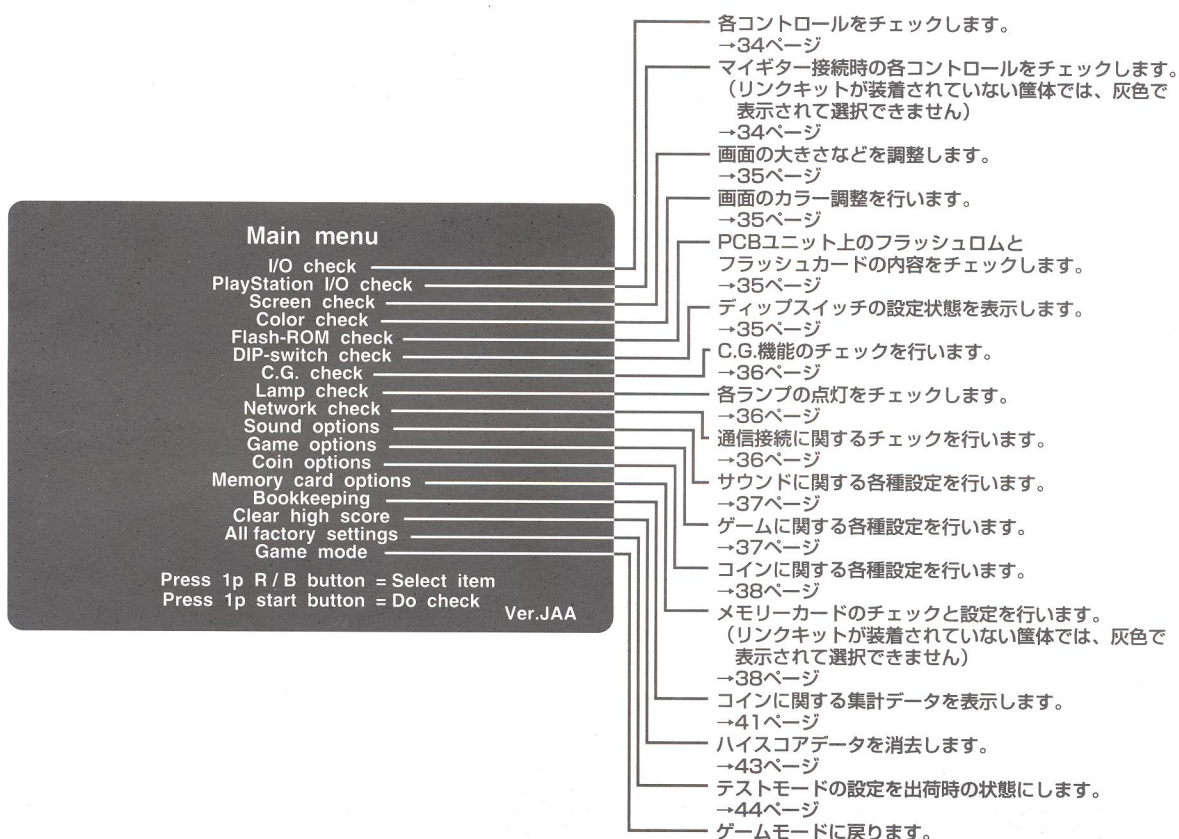
### ■テストモードの起動方法

- 1 電源スイッチを入れます。
- 2 ゲームデモ中に、サービスパネルのテストボタンを押してください。(テストボタンを押しながら電源スイッチを入ると、現在の設定内容を消去して、出荷時の設定になります)  
・画面にメインメニューが表示されます。

### ■テストモードの終了方法

- 1 1Pのネックボタン「R」または「B」を押し、メインメニュー画面の「Game mode」を選択します。
- 2 1Pのスタートボタンを押してください。  
・画面がゲームモードに戻ります。

### ■メインメニュー画面 (基本項目)



### ■メインメニューの選択方法

メインメニューから各モードの選択のしかた

- ・メニューの選択 → 1Pのネックボタン「R」または「B」を押します。
- ・決定(確定) → 1Pのスタートボタンを押してください。

モードが決まりましたら、各モードの参照ページをご覧ください。詳しく説明しています。

## 6-3 各モードについての説明

- 設定値があるモードでは、出荷時の設定値は緑色で表示され、変更後の設定値は赤色で表示されます。
  - ・設定値を変更したい項目を、1Pのネックボタン「R」または「B」を押して選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して設定内容を変更します。
  - ・設定値を変更した場合は、「Save and exit」を選択し、1Pのスタートボタンを押して確定してください。「Now saving」の表示とともに自動的に設定値がセーブされ、その後メインメニュー画面に戻ります。
  - ・設定値の変更後に「Exit」を選択した場合は、次のメッセージが表示されます。  
「You did not save. Do you want to save? Yes/no」  
2Pのネックボタン「R」または「B」を押して「Yes/no」を選択し、1Pのスタートボタンを押して決定してください。  
「Yes」を選択した場合は、「Now saving」の表示とともに設定値がセーブされ、自動的にメインメニュー画面に戻ります。  
「no」を選択した場合は、「No modification」と表示され、変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。

- 「Factory settings」を選択して1Pのスタートボタンを押すと、そのモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

### MEMO

## I/O check

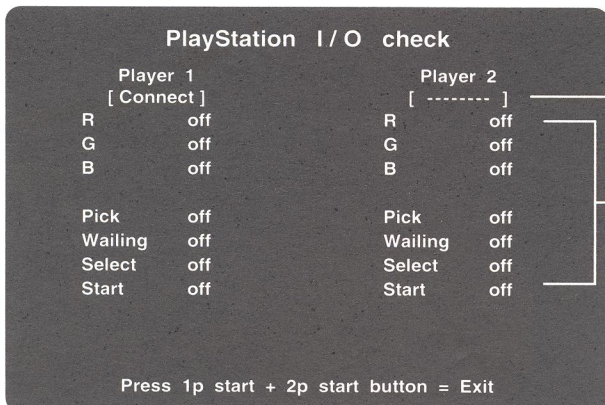
### 各コントロールのチェック

- 各ボタンやコントロールの動作チェックモードです。  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押しながら2Pのスタートボタンを押してください。
- WAILING 項目のチェックは、ギターユニットを立てた状態で「ON」が表示されれば正常です。その状態でギターユニットを揺らすと、「ON」「OFF」表示がちらつきますが故障ではありません。また、EFFECT 項目のチェックにおいても WAILING の「ON」「OFF」表示がちらつきますが、故障ではありません。
- エフェクターノブのノッチ数と EFFECT 項目の値は同じではありません。「0～3」が表示されていれば正常です。

## PlayStation I/O check

### マイギター接続時のコントロールチェック

- 当社製プレイステーション用「ギターフリークス専用コントローラ (RU018) (マイギター) を接続した場合の各ボタンやコントロールの動作チェックモードです。  
(リンクキットが装着されていない筐体では、灰色で表示されて選択できません)  
メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押しながら2Pのスタートボタンを押してください。



マイギターが接続されているかを表示します。  
 ・ Connect .....接続されている。  
 ・ ----- .....接続されていない。

ボタンやコントロールの動作状態を表示します。  
 ・ On.....現在ON状態のボタン、またはコントロール。  
 ・ Off ... 現在OFF状態のボタン、またはコントロール。

・ 左記の画面表示は一例です。

## Screen check

画面の大きさなどの調整

■画面表示の確認モードです。

格子スクリーンを見ながら画面の大きさ、上下左右のずれなどを、筐体のモニター調整基板で調整してください。

メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

## Color check

画面のカラー調整

■カラー表示の確認モードです。

カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるように筐体のモニター調整基板で調整してください。

メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。

## Flash-ROM check

フラッシュロムのチェック

■フラッシュロムの状態を確認するモードです。

このモードに入ると、自動的にPCBユニットのフラッシュロムを順番にチェックし、正常なときは「OK」を、異常なときは「BAD」を表示します。チェックには約30秒要します。

メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。(チェック中に中断するときも、1Pのスタートボタンを押してください)

・「BAD」と表示されたときは、一度電源スイッチを入れ直してみてください。それでも「BAD」と表示される場合は、そのロム番号を書き留めて直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの「コナミ サービスセンター」までご連絡ください。

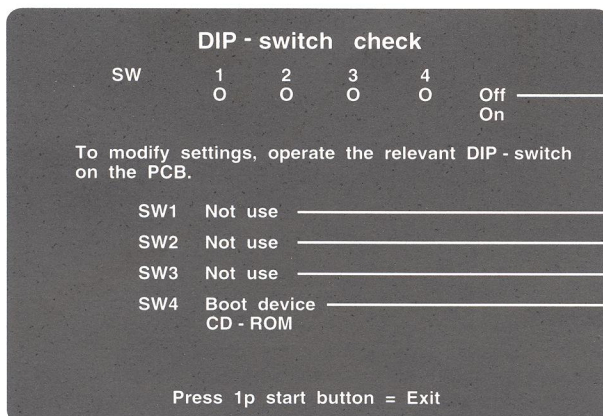
## DIP-switch check

ディップスイッチの設定状態

■ディップスイッチの設定状態を確認するモードです。

ディップスイッチは、必ず次のように設定しておいてください。

メインメニュー画面に戻るには、1Pのスタートボタンを押してください。



現在の設定状態を表示しています。  
(図はすべてOFF設定)

ディップスイッチ1は使用いたしません。  
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ2は使用いたしません。  
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ3は使用いたしません。  
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ4は常にOFFにしておいてください。  
(OFFのときは「CD-ROM」と表示されています)

・上記の画面表示は一例です。

ディップスイッチビットNo.			
1	2	3	4
OFF	OFF	OFF	OFF

●本製品のディップスイッチは、必ず左図の設定で運用してください。No.4を「ON」にした場合は、正常に動作しません。

**MEMO**

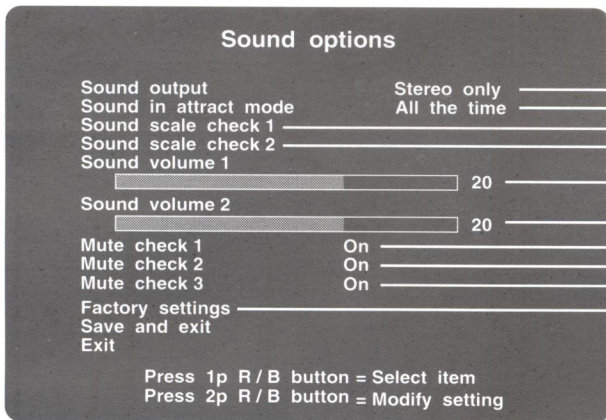


# Sound options

## サウンドに関する設定

■サウンドに関する設定と確認を行うモードです。

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して項目を選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して設定内容を変更してください。  
メインメニュー画面に戻るには、「Save and exit」または「Exit」を選択後、1Pのスタートボタンを押してください。



・上記の画面表示は一例です。

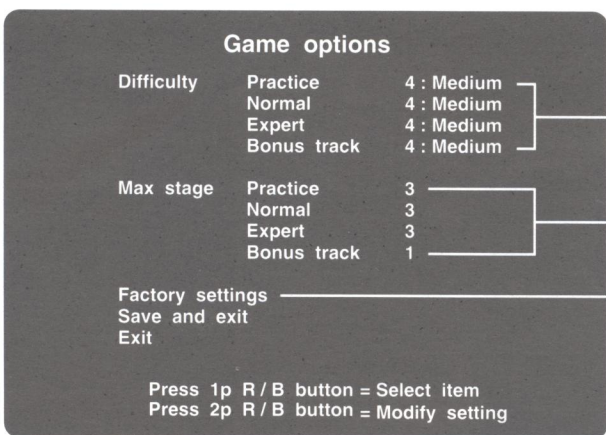
- この項目は選択、および変更することはできません。
- ゲームデモ中の音のON/OFFを設定します。
  - ・ All the time ..... 常にON
  - ・ Once every 4cycles ..... 4周に一度、音が流れます。
  - ・ Completely off ..... 常にOFF
- 内蔵音源でバランス音を鳴らします。「ドレミ…ド」の音が左スピーカー、右スピーカーの順に交互に流れます。項目を抜けることで音が止まります。
- CD音源でバランス音を鳴らします。「ドレミ…ド」の音が左スピーカー、右スピーカーの順に交互に流れます。項目を抜けることで音が止まります。
- 内蔵音源の音量値を0（無音）～30（最大）の段階で調整します。
  - ・ 音量を上げるときは、2Pのネックボタン「B」を押します。
  - ・ 音量を下げるときは、2Pのネックボタン「R」を押します。
- CD音源の音量値を0（無音）～30（最大）の段階で調整します。
  - ・ 音量を上げるときは、2Pのネックボタン「B」を押します。
  - ・ 音量を下げるときは、2Pのネックボタン「R」を押します。
- アンプのミュートチェックを行います。
  - ・ On .....ミュートがかかります。
  - ・ Off .....ミュートはかかりません。
- 外部入力（外部入力）のミュートチェックを行います。
  - ・ On .....ミュートがかかります。
  - ・ Off .....ミュートはかかりません。
- 内蔵音源のミュートチェックを行います。
  - ・ On .....ミュートがかかります。
  - ・ Off .....ミュートはかかりません。
- 1Pのスタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

# Game options

## ゲームに関する設定

■ゲームに関する設定と確認を行うモードです。

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して項目を選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して設定内容を変更してください。  
メインメニュー画面に戻るには、「Save and exit」または「Exit」を選択後、1Pのスタートボタンを押してください。



・上記の画面表示は一例です。

- 各モード別に難易度設定を行います。（8段階から選択）
  - 1 : Easiest ..... 非常に易しい
  - 2 : Very easy
  - 3 : Easy
  - 4 : Medium ..... 標準
  - 5 : Medium hard
  - 6 : Hard
  - 7 : Very hard
  - 8 : Hardest ..... 非常に難しい
- 各モード別に1プレイでの最大ステージ数（曲数）を設定します。（1～6）
- 1Pのスタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

## Coin options

### コインに関する設定

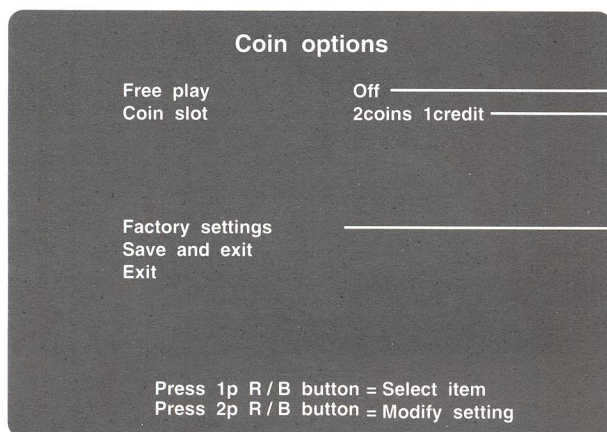
■プレイ料金に関する設定と確認を行うモードです。

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して項目を選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して設定内容を変更してください。

メインメニュー画面に戻るには、「Save and exit」または「Exit」を選択後、1Pのスタートボタンを押してください。



●フリープレイの項目を「On」にすると、料金設定の項目は表示されません。  
また、無料でプレイとなるため十分注意してください。



フリープレイの設定を選択します。  
・ On ..... フリープレイになります。  
・ Off ..... フリープレイになりません。

コインに対するクレジット数を設定します。  
(1 coin 1 credit ~ 16 coins 1 credit)

1Pのスタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

・上記の画面表示は一例です。

## Memory card options

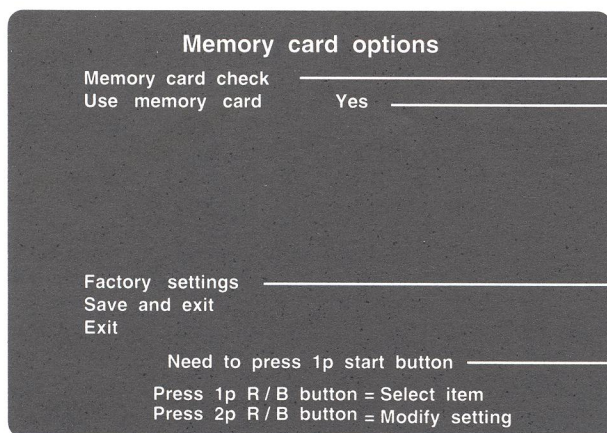
### メモリーカードのチェックと設定

■プレイステーション用メモリーカードのチェックと設定を行うモードです。

(リンクキットが装着されていない筐体では、灰色で表示されて選択できません)

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して項目を選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して設定内容を変更してください。

メインメニュー画面に戻るには、「Save and exit」または「Exit」を選択後、1Pのスタートボタンを押してください。



1Pのスタートボタンを押すことで、メモリーカードのチェック画面になります。  
→39ページ

メモリーカードを使用できるようにするかを設定します。  
・ Yes ...使用できる。(通常はYesに設定しておいてください)  
・ No .....使用できない。

このモードのすべての設定を出荷時の状態にします。

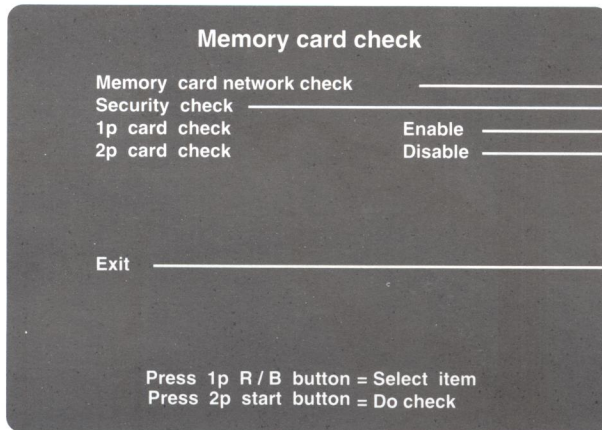
Use memory cardを選択しているときは表示されません。

・上記の画面表示は一例です。

## Memory card check

■メモリーカードスロット部のハード的な確認を行います。

### ■トップメニュー



メモリーカードのネットワークチェックを行います。  
(下図参照)

メモリースロット用PCBユニット上のセキュリティチップ  
のチェックを行います。(下図参照)

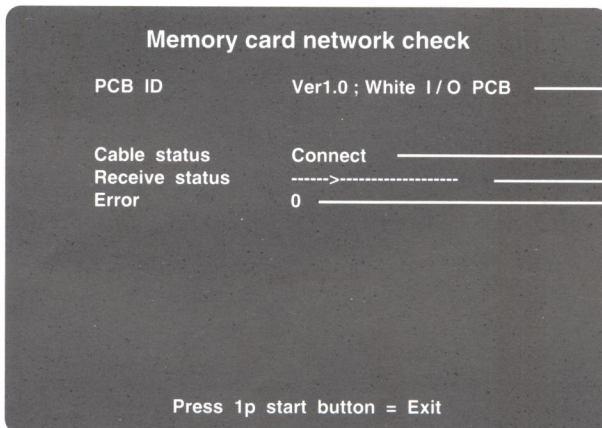
メモリーカードがセットされているかを確認します。  
・ Enable ……メモリーカードがセットされている。  
・ Disable ……メモリーカードはセットされていない。  
Disable が表示されているときは選択できません。  
また、選択している状態でメモリーカードを抜いた  
ときは、「Memory card network check」画面に  
移ります。  
1Pのスタートボタンを押すことで、「1P card check/  
2p card check」画面に移ります。

1Pのスタートボタンを押すことで、「Memory card  
options」画面に戻ります。

・上記の画面表示は一例です。

### ■メモリーカードネットワークチェック

メモリーカードI/Fボードとの通信状態の確認を行います。



IDを表示しています。

JVS用ケーブルが接続されているかを表示しています。  
・ Connect ……接続されている。  
・ ----- ……接続されていない。

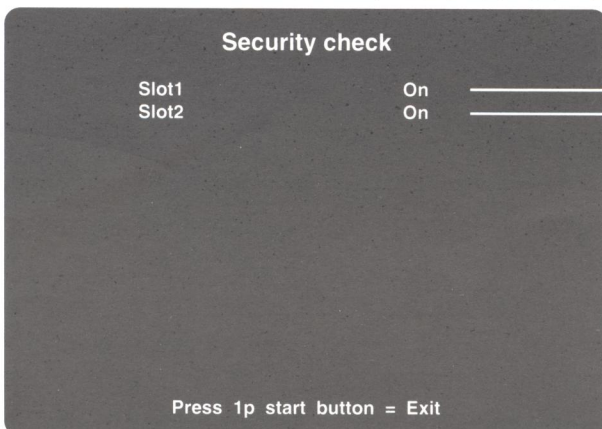
通信状態を表示しています。  
・ 通信が正常に行われている状態  
「>」が左から右へ一定速度で移動しています。  
・ 通信が正常に行われていない状態  
「DNC (Did Not Connect)」が表示されます。

通信できなかった要素の個数を表示しています。  
「0」が表示されているときは正常です。

・上記の画面表示は一例です。

### ■セキュリティチェック

メモリーカードI/Fボードのセキュリティチップのチェックを行います。



メモリーカードI/Fボードのセキュリティチップ1がセット  
されているか表示しています。  
・ On ……セットされている。  
・ Off ……セットされていない。  
(何がセットされているかは判別できません)

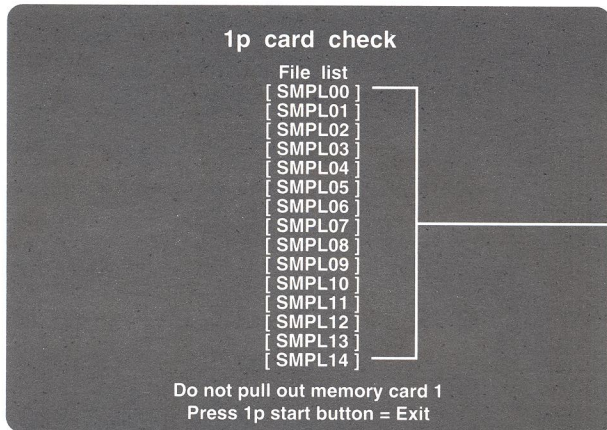
メモリーカードI/Fボードのセキュリティチップ2がセット  
されているか表示しています。  
・ On ……セットされている。  
・ Off ……セットされていない。  
(何がセットされているかは判別できません)

・上記の画面表示は一例です。



■ 1P/2P card check

メモリーカード内のファイルを、メモリースロット別に表示します。



ゲーム中に表示されるファイル名とは異なります。

・上記の画面表示は一例です。

## Bookkeeping

### コインに関する集計データの表示

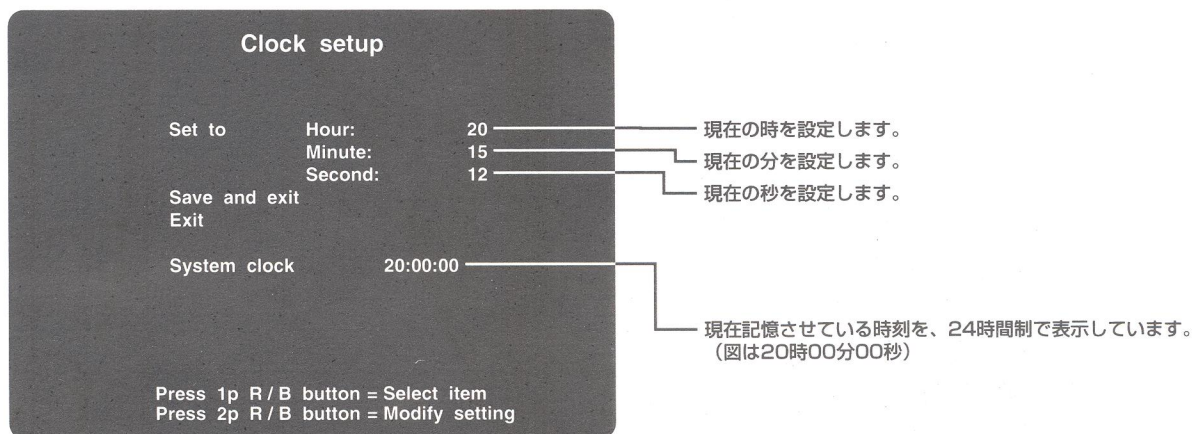
■投入されたコイン数に関する集計データを表示するモードです。

あらかじめ「Clock setup」画面で時刻設定をしておくと、投入されたコイン数に関する集計データをコインスロット別に見ることができます。

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して「Hour」「Minute」「Second」を選択し、2Pのネックボタン「R」または「B」を押して現在時刻を設定してください。

時刻設定後は、「Save and exit」を選択後、1Pのスタートボタンを押してください。

(現在時刻が設定され、メインメニュー画面に戻ります)

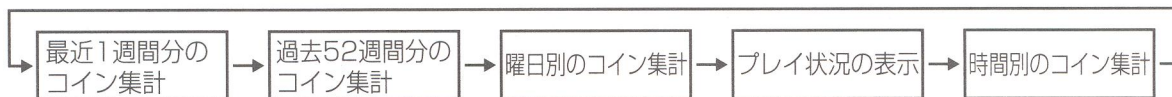


・上記の画面表示は一例です。

- 本製品の設置直後や初期化を行った後などで、時刻の設定がされていないときは、自動的に「Clock setup」画面になります。
- 一度時刻を設定すると、集計データをクリアするまでこの画面は表示されません。  
また、現在時刻を設定していない状態では、投入されたコインの集計、および集計表示は行われません。(一度消去したデータを復帰させることはできません)

## MEMO

■上記の「Clock setup」画面において時刻が設定されていると、次のコイン集計表示画面が表示されます。1Pのネックボタン「R」または「B」を押すごとに次のように画面が切り替わります。メインメニュー画面に戻るには、各表示画面において1Pのスタートボタンを押してください。



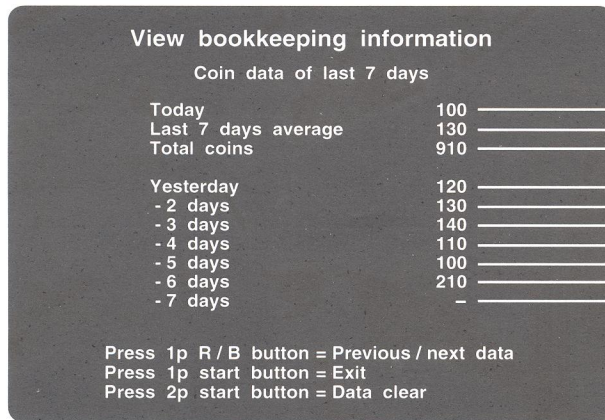
また、現在時刻がセットされているとき、各表示画面において2Pのスタートボタンを押すと、現在時刻、および集計データをクリアできます。

その際には、「Do you want to clear data? Yes/no」と表示されますので、1Pのネックボタン「R」または「B」を押して「Yes/no」を選択してください。

「Yes」を選択した場合は再度確認を求められます。再度「Yes」を選択した場合は「Clear bookkeeping」の表示とともに「Bookkeeping」のデータが消去され、出荷時の状態でセーブされて自動的にメインメニュー画面に戻ります。

「no」を選択した場合は、「No modification」と表示され、データは消去されずにメインメニュー画面に戻ります。

最近1週間分のコイン集計表示画面

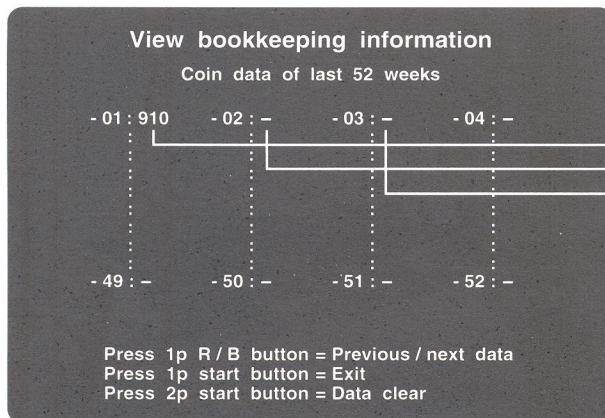


- 今日のコイン数
- 最近1週間の平均コイン数
- 時刻設定後からの総コイン数
- 昨日のコイン数
- 2日前のコイン数
- 3日前のコイン数
- 4日前のコイン数
- 5日前のコイン数
- 6日前のコイン数
- 7日前のコイン数

集計の行われていない日は「-」で表示されます。

・左記の画面表示は一例です。

過去52週間分のコイン集計表示画面

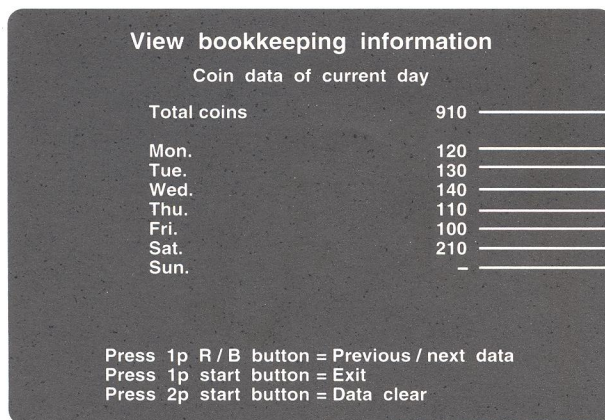


- 1週間前の平均コイン数
- 2週間前の平均コイン数
- 3週間前の平均コイン数
- ...

集計の行われていない週は「-」で表示されます。

・左記の画面表示は一例です。

曜日別のコイン集計表示画面

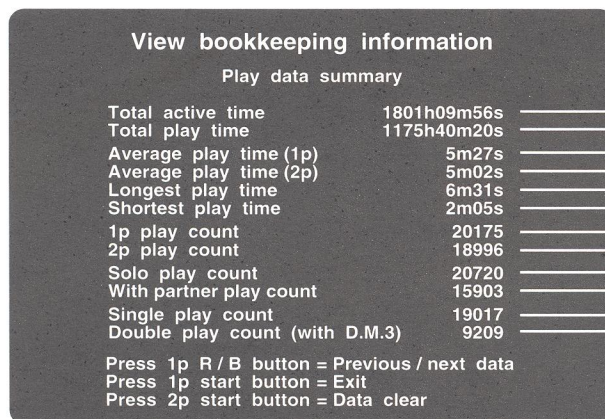


- 時刻設定後からの総コイン数
- 月曜日のコイン数
- 火曜日のコイン数
- 水曜日のコイン数
- 木曜日のコイン数
- 金曜日のコイン数
- 土曜日のコイン数
- 日曜日のコイン数

集計の行われていない曜日は「-」で表示されます。

・左記の画面表示は一例です。

プレイ状況の表示画面



- 時刻設定後からの総稼働時間 (図は1801時間9分56秒)
- 総プレイ時間
- 平均プレイ時間 (1P)
- 平均プレイ時間 (2P)
- 最長プレイ時間
- 最短プレイ時間
- 1Pでプレイした回数の総計
- 2Pでプレイした回数の総計
- ソロプレイした回数の総計
- 2人同時プレイ回数の総計
- シングルプレイ回数の総計
- ダブルプレイ回数の総計

・左記の画面表示は一例です。

## 時間別のコイン集計表示画面

View bookkeeping information  
Coin data by the hour

Total coins		74573	
00:00	0	08:00	0
01:00	0	09:00	0
02:00	0	10:00	763
03:00	0	11:00	1329
04:00	0	12:00	1134
05:00	0	13:00	1573
06:00	0	14:00	2200
07:00	0	15:00	2826
		16:00	4467
		17:00	4546
		18:00	4752
		19:00	5988
		20:00	5967
		21:00	5299
		22:00	3279
		23:00	1216

Press 1p R / B button = Previous / next data  
Press 1p start button = Exit  
Press 2p start button = Data clear

時刻設定後からの総コイン数

時間帯別のコイン数

集計の行われていない時刻は「0」で表示されます。

・上記の画面表示は一例です。

## Clear high score

## ハイスコアデータの消去

■ハイスコアデータを消去するモードです。

1Pのネックボタン「R」または「B」を押して「Yes/no」を選択し、1Pのスタートボタンを押してください。「Yes」を選択した場合は再度確認を求められます。

再度「Yes」を選択した場合は「Now saving」の表示とともに、ハイスコアデータが消去され、自動的にメインメニュー画面に戻ります。

「no」を選択した場合は、「No modification」と表示され、ハイスコアデータは消去されずにメインメニュー画面に戻ります。

Clear high score

Do you want to clear high score ?  
Yes / no  
Sure ?  
Yes / no

Press 1p R / B button = Select item  
Press 1p start button = Do check

Yesを選択すると、再度確認を求められます。

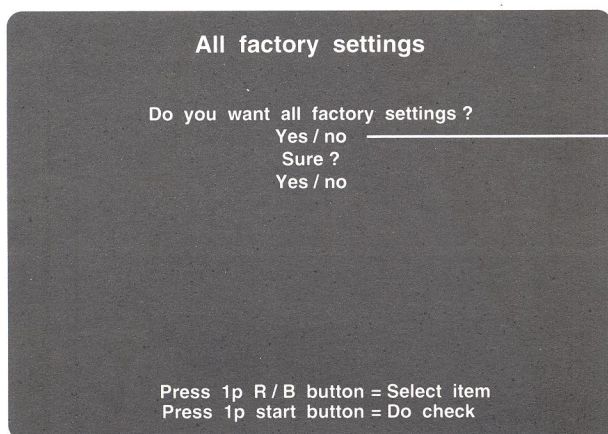
●一度消去したデータを復帰させることはできません。

MEMO

## All factory settings

出荷時の設定にする

- 「Bookkeeping」と「High score」以外の設定を出荷時の状態にするモードです。  
1Pのネックボタン「R」または「B」を押して「Yes/no」を選択し、1Pのスタートボタンを押して決定してください。  
「Yes」を選択した場合は再度確認を求められます。再度「Yes」を選択した場合は「Now saving」の表示とともに、「Bookkeeping」と「High score」以外のテストモードの設定が出荷時の状態でセーブされ、自動的にメインメニュー画面に戻ります。  
「no」を選択した場合は、「No modification」と表示され、変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。



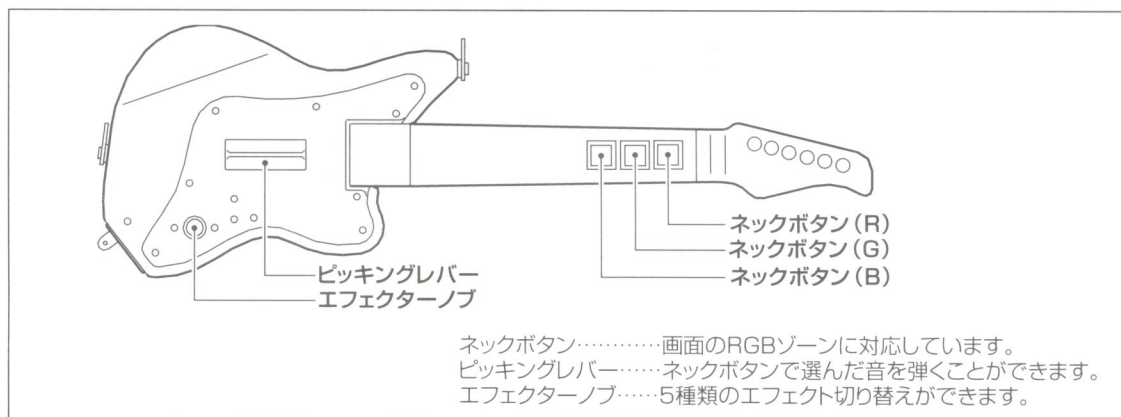
Yesを選択すると、再度確認を求められます。

・上記の画面表示は一例です。

## 7 遊びかた

本製品は1人、または2人同時プレイで、画面下から現れる3種類のバーがピッキングポイントに合わせたタイミングで、対応するネックボタンを押しながらピッキングレバーを操作をして、高得点を目指すゲームです。

### ■コントロールパネルについて



### ■遊びかた

- 1 コインを入れ、スタートボタンを押すと「SELECT PLAY MODE」画面になりますので、プレイするモードを次の4つからネックボタンを押して選択し、スタートボタンを押して決定します。
  - PRACTICE (初級) …… 短いフレーズを、お手本に合わせてプレイできる練習モードと、低難易度曲の中から2曲がプレイできます。  
(37ページのGame optionsで練習モードを含めて最大6曲まで設定可)  
画面上部のエキサイトゲージがなくなってもゲームオーバーにはなりません。
  - NORMAL (中級) …… メインモードです。  
出荷時の設定では、44曲の中から最大3曲がプレイできます。  
(37ページのGame optionsで最大6曲まで設定可)
  - EXPERT (上級) …… ハイレベルなネックボタン操作とピッキング操作が要求されるエキスパートモードです。  
出荷時の設定では、47曲の中から最大3曲がプレイできます。  
(37ページのGame optionsで最大6曲まで設定可)
  - BONUS TRACK …… メドレーが3曲、ロングバージョンが6曲の9曲の中から1曲がプレイできるモードです。  
出荷時の設定では、9曲の中から1曲がプレイできます。  
(37ページのGame optionsで最大6曲まで設定可)
- 2 プレイするモードが決まりましたら「HOW TO PLAY」画面になります。  
(PRACTICEとNORMALのみ)
  - ・表示時間を越えるかスタートボタンを押すと画面がスキップし、「SELECT MUSIC」画面になります。
- 3 「SELECT MUSIC」画面で、プレイしたい曲をネックボタンを押して選択し、スタートボタンを押して決定します。
- 4 ゲームがスタートしますので、音楽に合わせて画面下から現れる3種類のバーがピッキングポイントに合わせたタイミングで、対応するネックボタンを押しながらピッキングレバーをはじめてください。タイミングによって、「COOL」「GOOD」「BAD」「MISS」の評価が画面に表示されます。

- ・「COOL」「GOOD」の評価を受けると、画面上部のエキサイトゲージが増加します。
- ・「BAD」「MISS」評価の場合は、エキサイトゲージが減少します。
- ・エキサイトゲージが極端に少なくなるとゲージが赤く点滅表示し、ゲームオーバーが近いことをプレイヤーに知らせます。

- 5 エキサイトゲージがなくなったときは、その時点でゲームオーバーとなります。  
(2人プレイの場合、両方のエキサイトゲージがなくなるとゲームオーバーにはなりません)
- ・クリアすると、獲得した「COOL」「GOOD」「BAD」「MISS」の個数と、スコア、プレイ状況を総合的に評価し、「SS」「S」「A」「B」「C」「D」「E」のランクを表示する「RESULTS」画面になります。
- 6 スコアがランキング対象に達していた場合は、ネームエントリー画面になります。  
ネックボタンを押してアルファベットを選択し、ピッキングレバーを弾いて決定してください。

### ■ギターユニットを利き腕に変えるとき

「SELECT PLAY MODE」画面においてエフェクターノブを回すことで、プレイ時の利き腕を選択することができます。通常は右利きモードですが、左利きにしたときは画面のRGBゾーンの配置も左利きの向きに変わります。

「SELECT MUSIC」画面（セッションプレイ時）においては、ネックボタン「G」を続けて5回押すことで左利きモードになります。

### ■ベースパートをプレイしたいとき

「SELECT MUSIC」画面において、ベースマークが表示されている曲に対してのみ、エフェクターノブを回すことでベースパートをプレイすることができます。(2人同時ベース演奏はできません)

### ■途中参加について

プレイ中（画面上部にエキサイトゲージが出ているとき）は、途中参加をすることはできません。途中参加ができるタイミングは、「PLAY MODE SELECT」画面、「MUSIC SELECT」画面、および、「HOW TO PLAY」（操作説明）時です。また、途中参加してもプレイできる曲数は変わりません。

### ■ホームページのランキングイベントについて

本製品は、当社のホームページ（ランキングイベント）に参加することができます。

#### —— ランクインの手順 ——

- 1 プレイヤーが一定以上得点すると、スコアとパスワードが表示されます。
- 2 プレイヤーはスコアとパスワードを記録し、当社指定のホームページに次のアドレスでアクセスします。  

<http://www.konami.co.jp/am/guitar/>
- 3 指定項目に入力し、登録すればランクインできます。
  - ・当社指定のホームページへのアクセスは、本製品以外の場所（お手持ちのパソコンなど）から行い、また、アクセスのための費用はプレイヤーの負担となります。

ランキングイベントの開催や期間についてのお知らせは、別途ご案内させていただきます。  
(都合により開催しない場合もございますので、あらかじめご了承ください)

# 8 メンテナンス

## 8-1 ゲームソフトのクリーニング

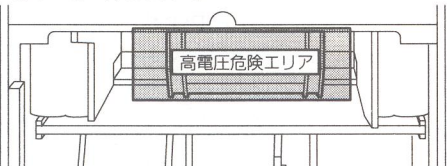
### ■ゲームソフト (CD-ROM) のクリーニングのしかた

- ゲームソフト (CD-ROM) の脱着は必ず技術者が行うか、最寄りの【コナミ サービスセンター】にお申しつけください。(有料)
- ゲームソフト (CD-ROM) を脱着する前に、必ず主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから作業を行ってください。
- 筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。技術者以外は、背面扉を開けないでください。また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。
- ゲームソフト (CD-ROM) を脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。
- ゲームソフト (CD-ROM) を濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。CD-ROMを汚したときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。
- CD-ROMドライブのトレイは、長時間引き出した状態にしないでください。
- ゲームソフト (CD-ROM) をPCBユニットにセットするときは、必ずレーベル面 (タイトルなどが印刷されている面) が見える向きで装着してください。

1 筐体の主電源スイッチを切り、続いてスピーカーユニットの主電源スイッチを切ってコンセントから電源プラグを抜きます。筐体を動かす必要があるときは、先にスピーカーユニットを取り外してください。

2 ネジを外して、筐体の背面扉を取り外します。

- 図の高電圧危険エリアには絶対に触らないでください。



**MEMO**

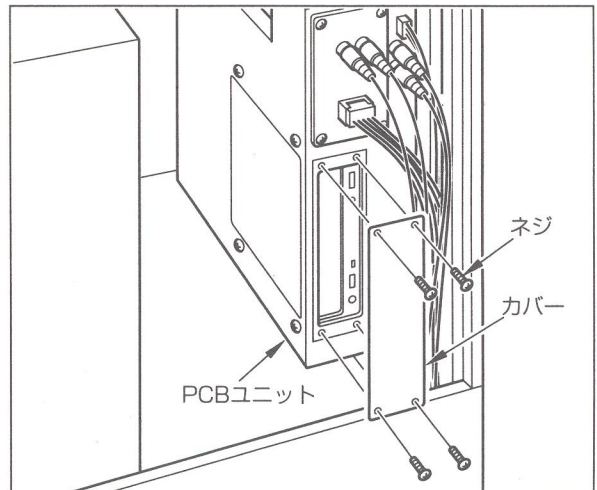
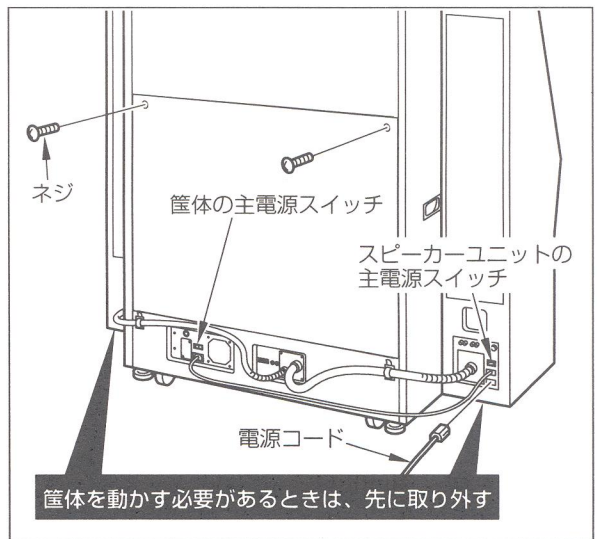
3 静電気の発生を防止するため、アースバンドを装着します。また、以降の作業も必ずアースバンドを装着した状態で行ってください。(アースバンドは付属されていません)

- 静電気の発生はPCBユニットの電子部品を破損させる原因になります。



**MEMO**

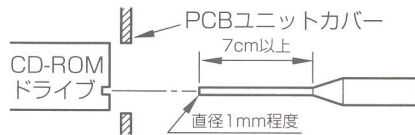
4 PCBユニットの図のネジを外して、カバーを外します。



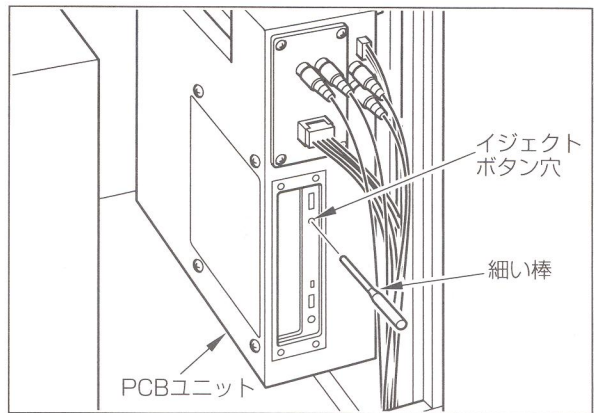


- 5** CDドライブのイジェクトボタン穴に、図のように細い棒をまっすぐに差し込んで、トレイを引き出します。

●細い棒はまっすぐに差し込んでください。



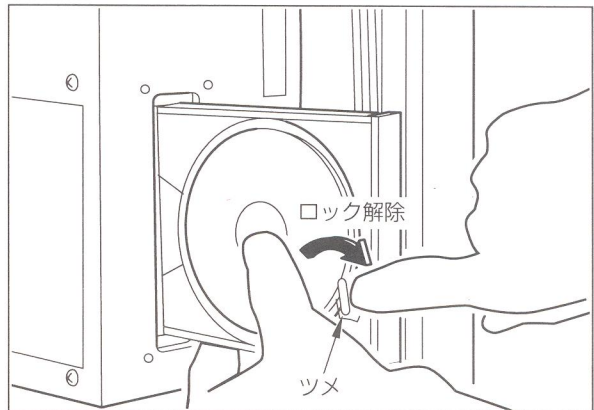
**MEMO**



- 6** 図のツメを広げてCD-ROMを落とさないように取り出します。

●CD-ROMをトレイから取り出すときは、図のツメを広げてください。また、CD-ROMをトレイにセットした後は、広げたツメをもと通りに戻してください。

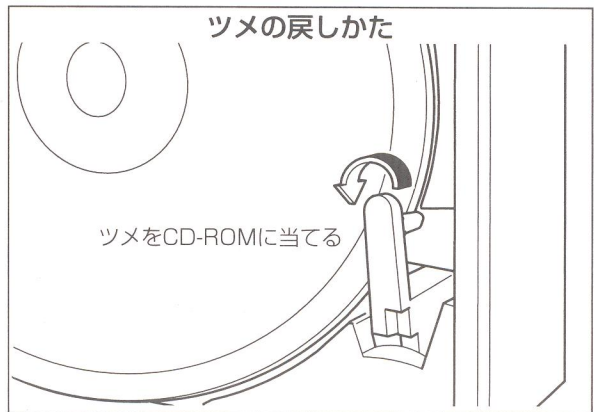
**MEMO**



- 7** **CD-ROMのセット**  
クリーニングが終わったCD-ROMを、レーベル面が見える向きで装着して、ツメをもとに戻します。

●取り出したCD-ROMは他のゲーム機やパソコン、AV機器などには絶対に使用しないでください。

**MEMO**



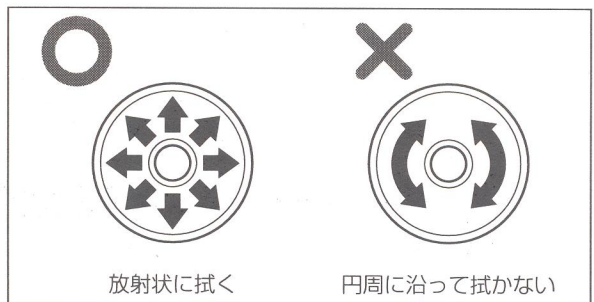
- 8** | トレーの中央部を軽く押して、奥まで押し込みます。

- 9** | 手順4で外したカバーを、もと通りネジで取り付けます。

- 10** | 外した背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定してください。(ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません)

**CD-ROMのクリーニングについて**

CD-ROMが汚れているときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。その際には、CD-ROMの中心部より外周に向けてきれいな布で拭いてください。その他については、その説明書の指示にしたがってください。



## 8-2 ゲームソフトの再インストール

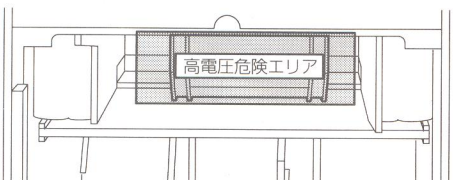
### ■インストール専用セキュリティカセットへの交換のしかた

- セキュリティカセットの脱着は必ず技術者が行うか、最寄りの[コナミ サービスセンター]にお申しつてください。(有料)
- セキュリティカセットを脱着する前に、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
- 筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。技術者以外は、筐体の背面扉を開けないでください。また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。
- セキュリティカセットを脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。
- セキュリティカセットを濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。

1 筐体の主電源スイッチを切り、続いてスピーカーユニットの主電源スイッチを切ってコンセントから電源プラグを抜きます。筐体を動かす必要があるときは、先にスピーカーユニットを取り外してください。

2 ネジを外して、筐体の背面扉を取り外します。

- 図の高電圧危険エリアには絶対に触らないでください。



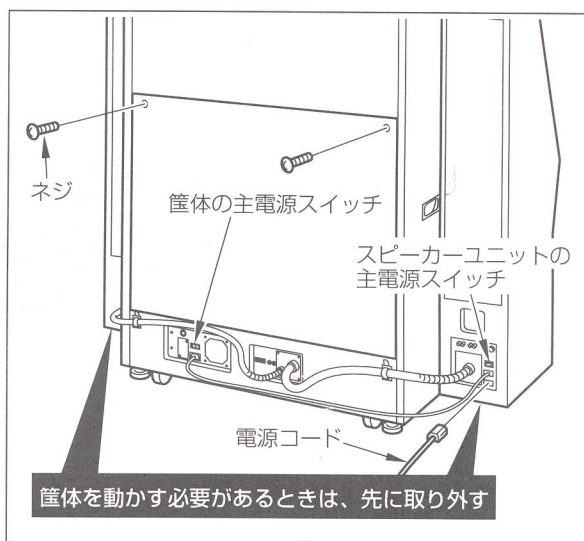
MEMO

3 静電気の発生を防止するため、アースバンドを装着します。また、以降の作業も必ずアースバンドを装着した状態で行ってください。(アースバンドは付属されていません)

- 静電気の発生は PCB ユニットの電子部品を破損させる原因になります。



MEMO

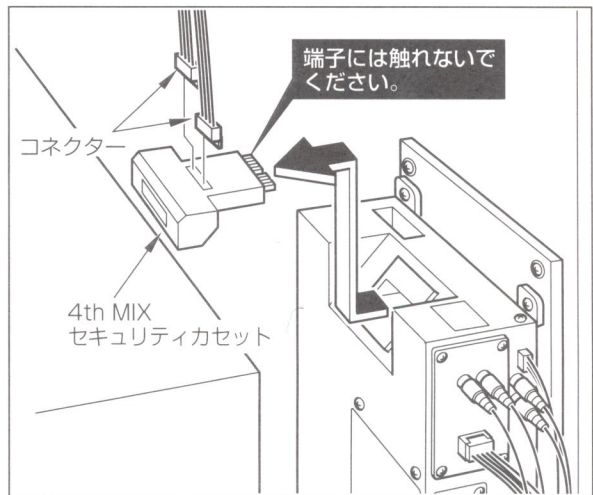


4 | セキュリティカセットに接続されているコネクタを抜きます。

5 | PCBユニットにセットされているセキュリティカセットをていねいに抜きます。

● 抜いた「4th MIX」セキュリティカセットは、インストール後に再度使用します。

**MEMO**



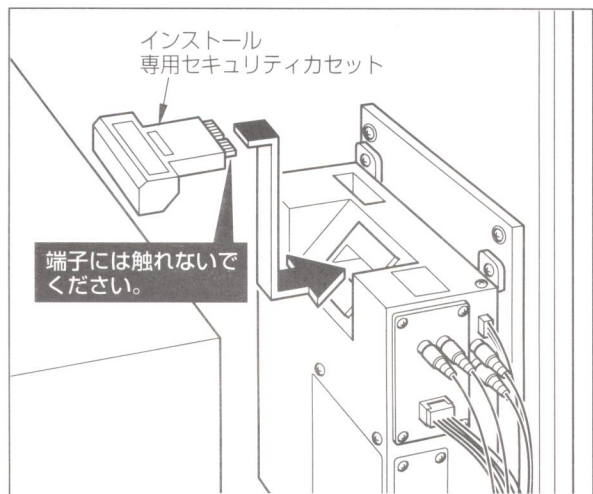
6 | お手持ちの「インストール専用セキュリティカセット」をPCBユニットに向きを間違えないように確実に差し込みます。

● 「インストール専用セキュリティカセット」は、PCBユニットとセットで認証番号が登録されたものをご使用ください。

それ以外のものでは「4th MIX」をインストールすることはできません。

● セットで登録されている認証番号とは、次の各機器の8桁の番号が一致するものです。

- ・ PCBユニット
- ・ セキュリティカセット
- ・ インストール専用セキュリティカセット

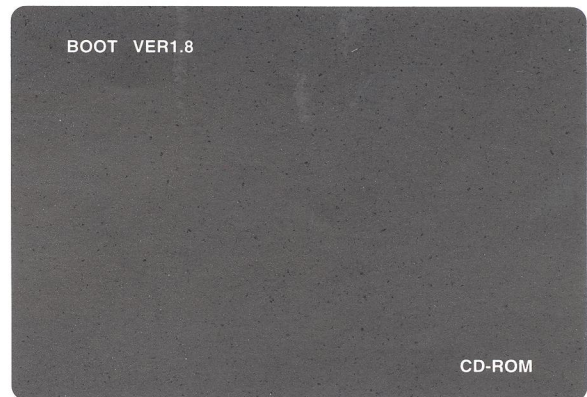


7 | 背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定してください。(ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません)

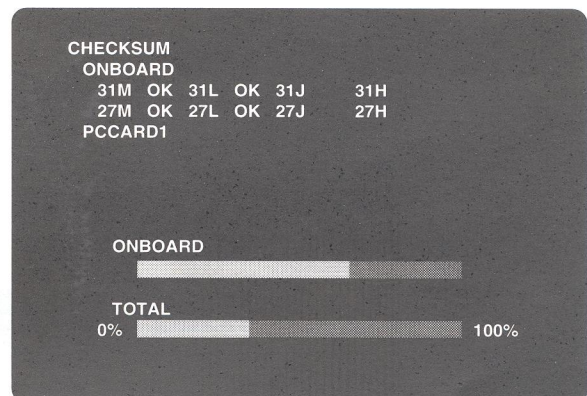
次ページに続く

## ■インストールのしかた

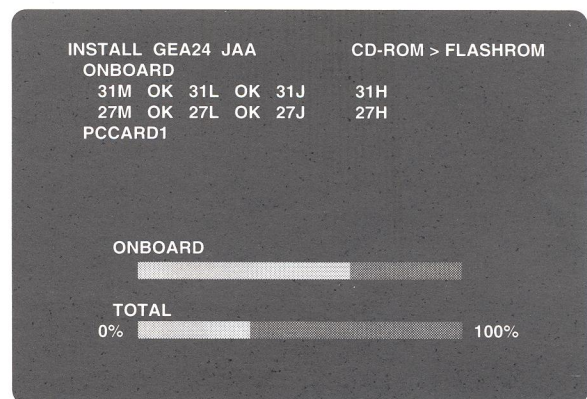
- 1 コンセントに電源プラグを接続し、主電源スイッチを入れて起動させます。しばらくすると、画面に次のように表示されます。



- 2 続いてフラッシュロムとフラッシュカードのチェックが自動的に行われます。(['TOTAL'] の緑色のバーが 100%になるまで待ちます)  
また、チェックの結果すべて「OK」と表示されたときは、すでに「4th MIX」のソフトがインストールされていますので、手順 3 のインストールは行われません。



- 3 チェックが完了すると、自動的に「4th MIX」のソフトがインストールされます。(['TOTAL'] の緑色のバーが 100%になるまで待ちます)



- 4 インストールが完了すると、画面が次のように変わり、登録されている認証番号が表示されます。  
(すでに記入されていますので、記入する必要はありません)



表示される認証番号は、同じ「4th MIX」でも機器によって異なります。

インストール完了  
カセットと本体に「認証番号2931-1844」を記入してください。電源を切ってカセットを GEA24 JA に交換し、再度電源を入れてください。

・右記の画面表示は一例です。

次ページに続く

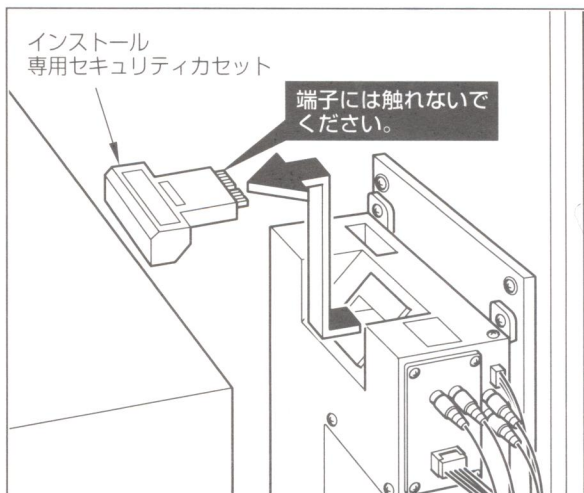
■ 4th MIX セキュリティカセットへの交換のしかた

1 インストール完了後に主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜き、筐体の背面扉を取り外します。

2 PCBユニットから「インストール専用セキュリティカセット」を抜きます。

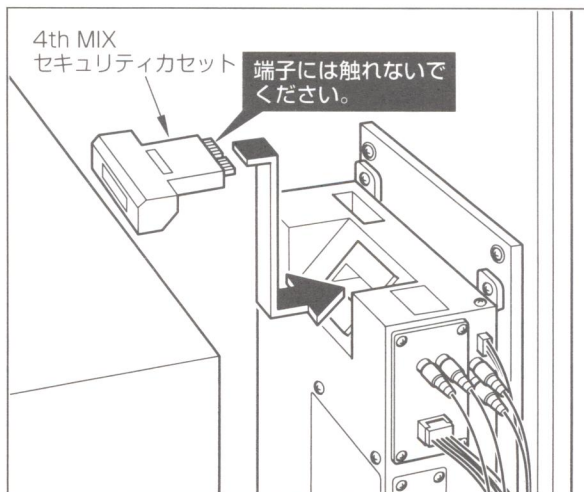
- 「インストール専用セキュリティカセット」は、再度「4th MIX」のソフトをインストールする際に必要ですので、それまで大切に保管しておいてください。

MEMO



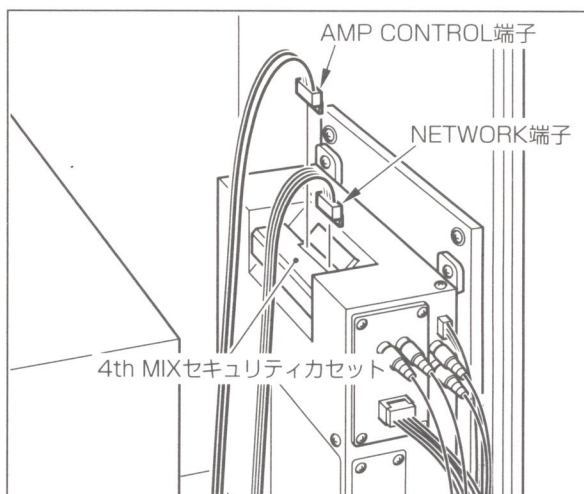
3 「4th MIX」セキュリティカセットを、PCBユニットに向きを間違えないように確実に差し込みます。

- 「4th MIX セキュリティカセット」は、PCBユニットとセットで認証番号が登録されたものをご使用ください。
- セットで登録されている認証番号とは、次の各機器の8桁の番号が一致するものです。
  - ・PCBユニット
  - ・セキュリティカセット
  - ・インストール専用セキュリティカセット



4 「4th MIX」セキュリティカセットに、50ページの手順4で抜いたコネクタを接続します。

5 背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定してください。(ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません)


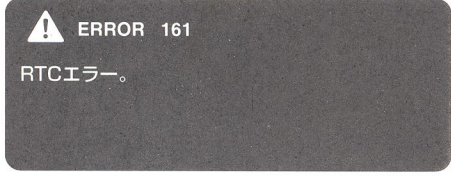


## 9 正常に動作しないとき

電源スイッチを入れても正常に動作しないときは、次の対処を行ってください。  
 対処を行っても症状が改善されないときや、本書に記載以外の症状が発生したときは、直ちに筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。

症 状	考えられる原因と確認箇所	対 処
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><b>! ERROR 101</b> デジタルサウンド基板の初期化に失敗しました。</p> </div> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 102</b> デジタルサウンド基板ROMエラー。</p> </div>	<p>●PCBユニットのデジタルサウンド基板がセットされていない、または故障した。</p>	<p>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</p>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><b>! ERROR 104</b> CD-ROMドライブの初期化に失敗しました。</p> </div>	<p>●CD-ROMがセットされていない、またはCD-ROMドライブの故障。</p>	<p>○主電源スイッチを切り、CD-ROMが正しくセットされているか確認してください。</p> <p>○CD-ROMが正しくセットされている場合は、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</p>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><b>! ERROR 114</b> CD-ROMが違います。 CD-ROMをA24-JA-A02に交換し、電源を入れ直してください。</p> </div> <p>ERROR 119と表示される場合もあります</p>	<p>●本製品とは異なるCD-ROMがセットされており、さらにPCBユニットのディップスイッチのNo.1~4が「OFF」設定になっていない。</p>	<p>○主電源スイッチを切り、本製品のCD-ROM(A24 JA A02)を正しくセットし、ディップスイッチのNo.1~4のすべてを「OFF」設定にしてください。 (14~16ページ参照)</p>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><b>! ERROR 120</b> カセットがセットされていません。 電源を切り、正しいカセットをセットして再度電源を入れてください。</p> </div> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 121</b> カセットエラー (#) ゲームとカセットが対応していません。 カセットがこのゲーム(GEA24JAA)用のものか確認してください。 詳しくは取扱説明書を参照してください。</p> </div>	<p>●本製品のセキュリティカセットが正しくセットされていない。またはセキュリティカセットが故障した。</p>	<p>○主電源スイッチを切り、本製品のセキュリティカセット(GEA24 JA)を正しくセットしてください。 (49~52ページ参照)</p> <p>○本製品のセキュリティカセットが正しくセットされている場合は、最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</p>

症 状	考えられる原因と確認箇所	対 処
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div data-bbox="170 528 613 698" style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 132</b> カセットエラー (#)</p> </div> <p>ERROR 136と表示される場合もあります</p>	<p>●本製品のセキュリティカセットが故障した。</p>	<p>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</p>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div data-bbox="170 842 613 1012" style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 131</b> インストールカセットと本体の対応がとれていません。認証番号2931-1844が記入されたインストールカセットを用いてインストールしてください。</p> </div> <div data-bbox="170 1048 613 1218" style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 164</b> 運用カセットと本体の対応がとれていません。電源を切り、認証番号2931-1844が記入された運用カセットに交換して再起動してください。</p> <p>・上記の画面表示は一例です。</p> </div>	<p>●すでに他の「4th MIX」で使用されたセキュリティカセットを用いて起動しようとした。</p>	<p>○セキュリティカセットとPCBユニットの認証番号が合っていないので、主電源スイッチを切り、認証番号の一致するセキュリティカセットをセットしてください。(49～52ページ参照)</p>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div data-bbox="170 1368 613 1538" style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p><b>! ERROR 146</b> 電源を切り、フラッシュカードが正しくセットされているか確認してください。準備が整ってから再び電源を入れてください。 DEVICE=PCCARD1</p> </div> <p>ERROR 152と表示される場合もあります</p>	<p>●本製品のフラッシュカード(32MB)が正しくセットされていない。</p>	<p>○主電源スイッチを切り、フラッシュカードをPCBユニットのロット2にセットしてください。(3rd MIXの取扱説明書を参照)</p> <p>○それでも同じ症状の場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</p>
<p>チェックサムで「BAD」が表示され、次のメッセージが表示されて停止した。</p> <div data-bbox="170 1778 613 2065" style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p>CHECKSUM ONBOARD BAD 31M BAD 31L BAD 31J BAD 31H BAD 27M BAD 27L BAD 27J BAD 27H BAD PCCARD1 BAD</p> <p><b>! ERROR 147</b> チェックサムエラー。最新のCD-ROMがあれば、それに交換してください。電源を切り、インストールカセットに交換、DIP-SW4をOFFにして電源を入れ、再インストールしてください。</p> </div>	<p>●フラッシュROMのチェックサムエラー。</p>	<p>○主電源スイッチを切り、再度インストールを試みてください。(14～16、49～52ページ参照)</p>

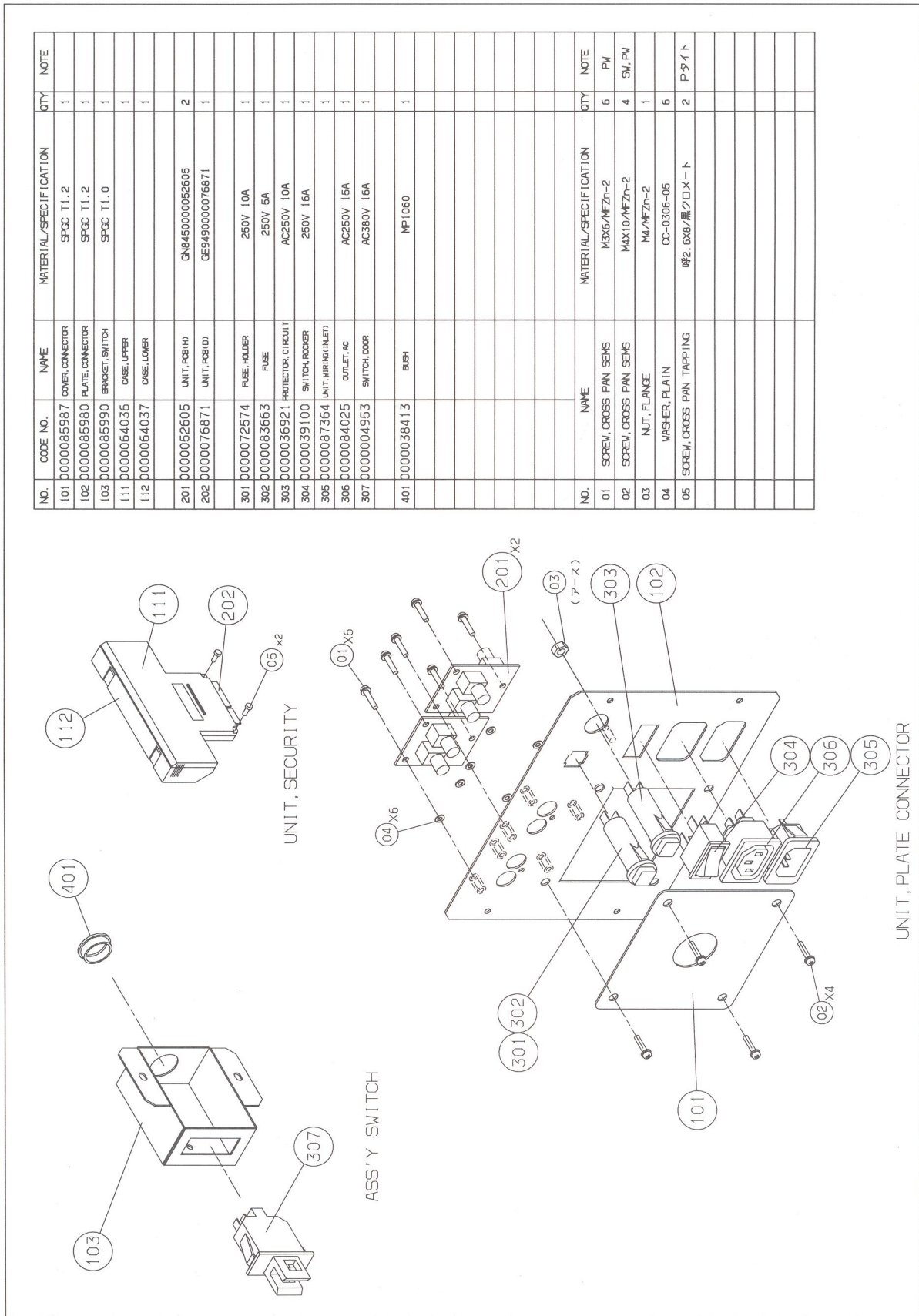
症 状	考えられる原因と確認箇所	対 処
<p>インストールで「BAD」が表示され、次のメッセージが表示されて停止した。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>●PCBユニット、またはフラッシュROMが故障した。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</li> </ul>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>●CD-ROMドライブが故障した。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</li> </ul>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>●PCBユニットのRTC（リアルタイムクロック）システムが故障した。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</li> </ul>
<p>起動時に、次のメッセージが表示されて停止した。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>●CD-ROMドライブが故障した。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。</li> </ul>
<p>電源が入らない。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●店舗側のブレーカーが落ちている。</li> <li>●主電源スイッチ、サブ電源スイッチの両方がONになっていない。</li> <li>●スピーカーユニットの主電源スイッチがONになっていない。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○原因を取り除いた後、ブレーカーを入れてください。</li> <li>○主電源スイッチ、サブ電源スイッチともONにしてください。</li> <li>○主電源スイッチをONにしてください。</li> </ul>
<p>スピーカーユニットから音がでない。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●束線類の接続が間違っている。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○本書で束線の接続を確認してください。</li> </ul>
<p>セッションプレーができない。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●筐体間の通信ケーブルが正しく接続されていない。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○通信ケーブルを正しく接続してください。</li> </ul>



# 10 付属資料

## 10 - 1 部品図

FIG.1 SUB ASS'Y



NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
101	0000085987	COVER, CONNECTOR	SPOC T1.2	1	
102	0000085980	PLATE, CONNECTOR	SPOC T1.2	1	
103	0000085990	BROCKET, SWITCH	SPOC T1.0	1	
111	0000064036	CASE, UPPER		1	
112	0000064037	CASE, LOWER		1	
201	0000052605	UNIT, PWB(H)	GN845000062605	2	
202	0000076871	UNIT, PWB(D)	GE949000076871	1	
301	0000072574	FUSE, HOLDER	250V 10A	1	
302	0000083663	FUSE	250V 5A	1	
303	0000036921	PROTECTOR, CIRCUIT	AC250V 10A	1	
304	0000039100	SWITCH, ROCKER	250V 16A	1	
305	0000087364	UNIT, WIRING(INLET)		1	
306	0000084025	OUTLET, AC	AC250V 15A	1	
307	0000004953	SWITCH, DOOR	AC380V 16A	1	
401	0000038413	BUSH	MF1060	1	
NO.		NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
01		SCREW, CROSS PAN SEMS	M3X6/MFZn-2	6	PH
02		SCREW, CROSS PAN SEMS	M4X10/MFZn-2	4	SM, PH
03		NUT, FLANGE	M4/MFZn-2	1	
04		WASHER, FLAIN	CC-0306-05	6	
05		SCREW, CROSS PAN TAPPING	Ø#2.6X8/黒クローム	2	タイト

■ FIG.2 UNIT, AMP(FULL, WOOFER) ■

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
01	0000072734	HEAT SINK		3	
02		熱伝導性ニム		6	
51	0000072918	UNIT, PCB(F)		2	FULL
52	0000072921	UNIT, PCB(E)		1	WOOFER
53	0000085213	UNIT, PCB(C)		1	
54	0000085220	UNIT, PCB(G)		1	
NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE	
101	SCREW, CROSS PAN SEMS	M3X6 MFZn-C	20	P.W. SW	
102	SCREW, CROSS PAN SEMS	M3X10 MFZn-C	6	P.W. SW	
103	SPACER	BSB-305-6	12		
104	SPACER	LL-2	8		

UNIT, PCB(C)

UNIT, PCB(G)

UNIT, AMP(FULL) X2

UNIT, AMP(WOOFER)

■ FIG.3 UNIT, SPEAKER(L) 1/3

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
001	0000085959	CABINET(L)	钢制合板 T.15.9	1	
101	0000085988	FIXTURE,WOOFER	SPQC T1.0	2	
102	0000085993	FIXTURE,SPEAKER	SPQC T1.6/塗装(艶消黒)	1	
202	0000079841	SPEAKER	30W 160HM	1	
203	0000079839	SUPER,WOOFER	30W 160HM	1	
204	0000084109	RUBBER,FOOT		4	
01		SCREW,CROSS PAN SEMS	M4X16/MFZn2-C	4	SW,P/W
02		SCREW,CROSS PAN SEMS	M5X10/MFZn2-C	2	SW,P/W
03		SCREW,CROSS TAPPING TRUSS	φ4X10/BLACK	8	1.備

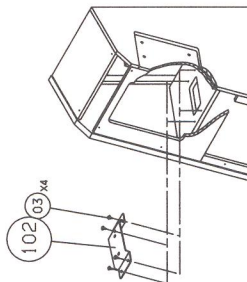
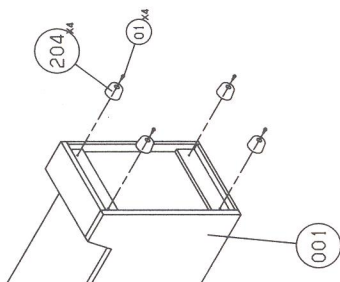
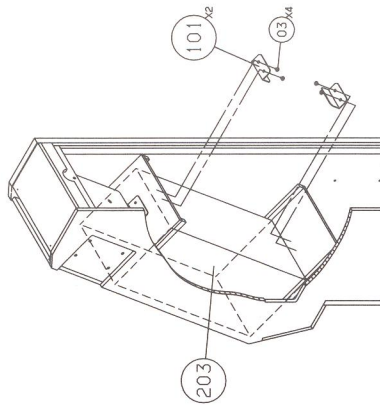
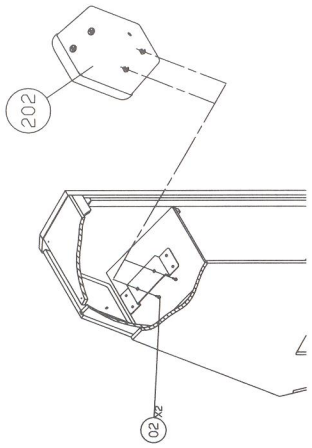
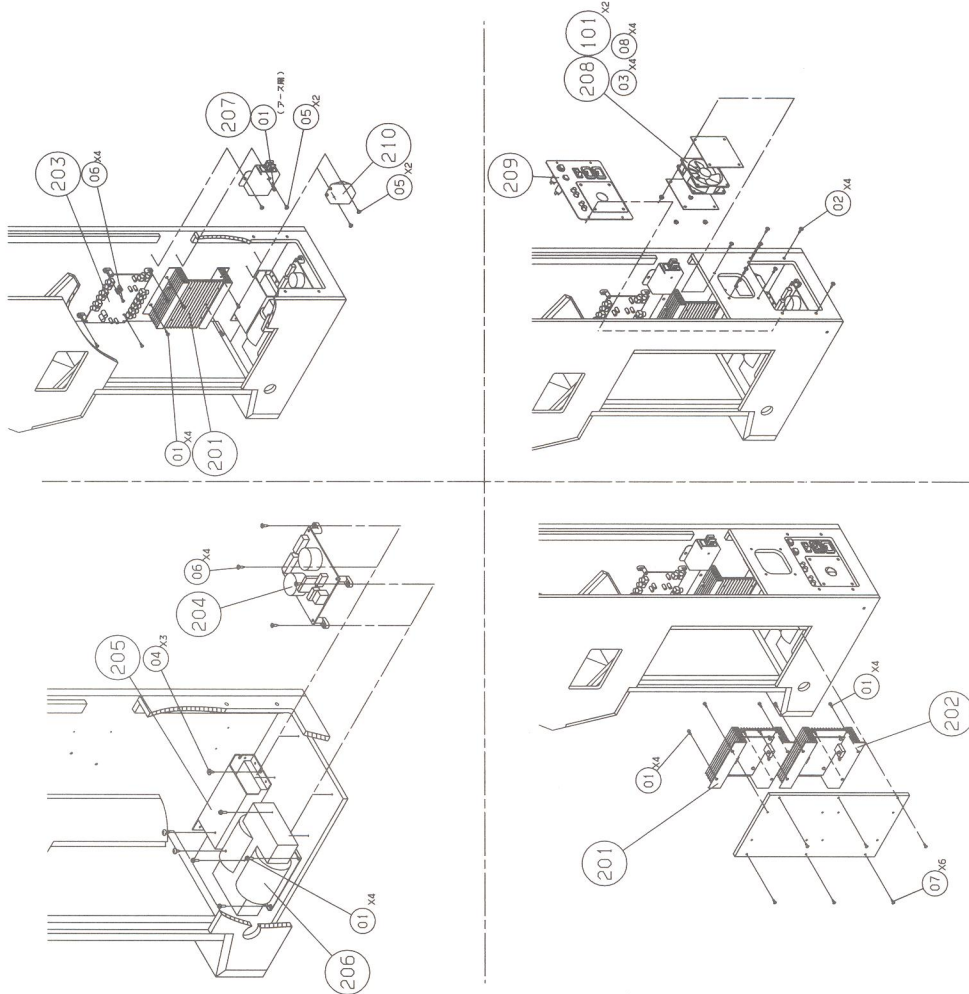


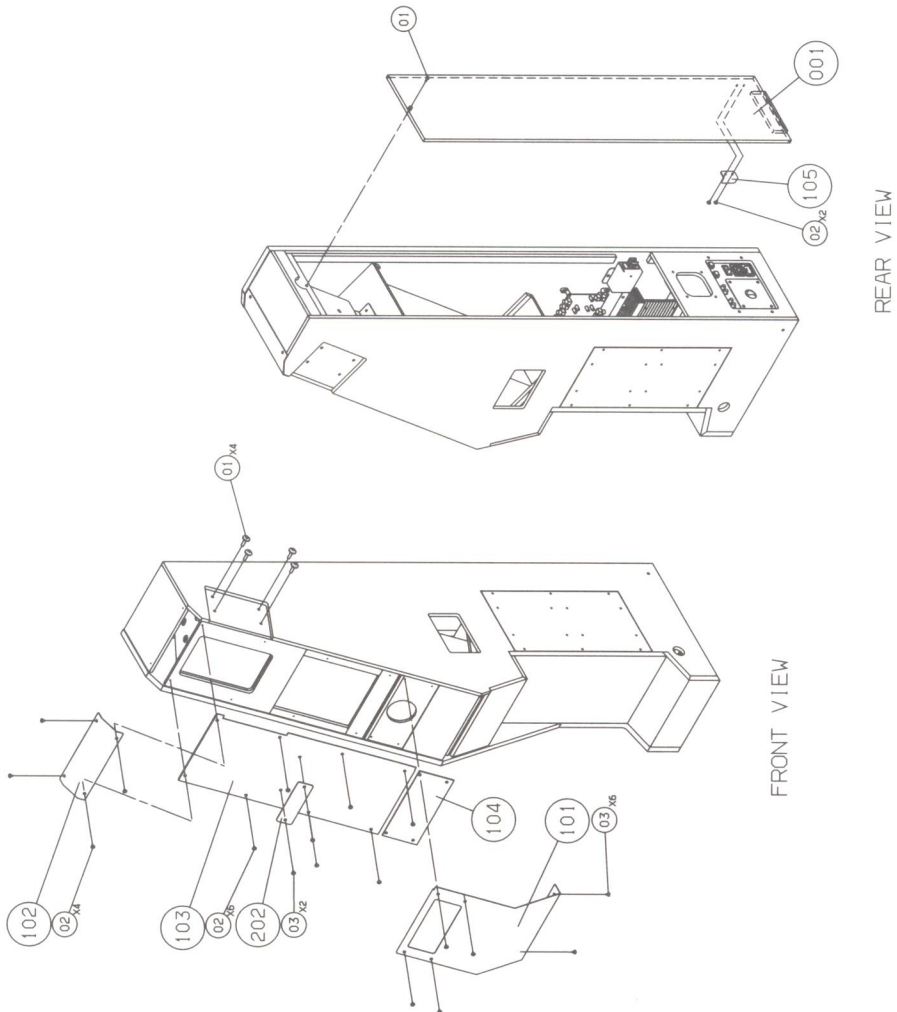
FIG.4 UNIT, SPEAKER(L)2/3

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
101	0000085994	COVER,FAN	SPOC T1.0/PUNCH	2	
201	0000084512	UNIT,AMP(FULL)	G0874H0000084512	2	
202	0000084513	UNIT,AMP(W/FEER)	G0874H0000084513	1	
203	0000085213	UNIT,PCB(C)	GEA24H0000085213	1	
204	0000085220	UNIT,PCB(G)	GEA24H0000085220	1	
205	0000083833	EDU	30W 12V	1	
206	0000083887	EDU	250VA 24V	1	
207	0000086043	ASS'Y SWITCH	GEA24H0000086043	1	
208	0000003209	MOTOR,FAN	DC12V	1	
209		UNIT,CONNECTOR		1	
210	0000085224	UNIT,WRIN(M/FLT)		1	
NO.		NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
01	SREW,CROSS PAN SEMS	M4X10/MFZn2-C	17	SW, PW	
02	SREW,CROSS TRUSS	M4X20/BLACK	4		
03	SREW,CROSS TRUSS	M4X45/BLACK	4		
04	SREW,CROSS TAPPING TRUSS	φ3X10/MFZn2-C	3	1.φ	
05	SREW,CROSS TAPPING TRUSS	φ4X10/BLACK	4	1.φ	
06	SREW,CROSS TAPPING FLAT	φ3X10/MFZn2-C	8	1.φ	
07	SREW,CROSS TAPPING FLAT	φ3.5X16/MFZn2-C	6	1.φ	
08	NUT,FLANGE	M4/MFZn2-C	4		

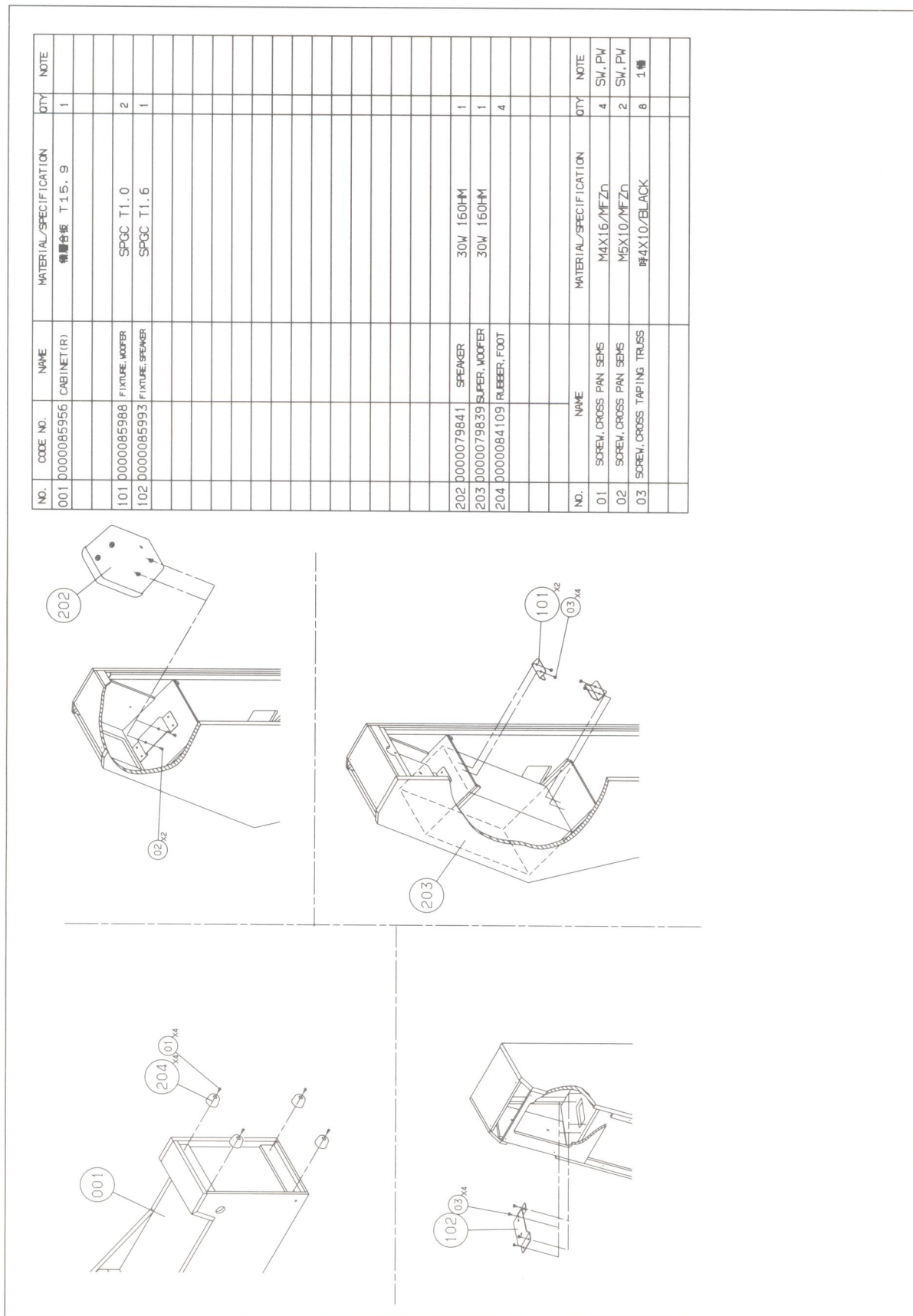


■ FIG.5 UNIT, SPEAKER(L)3/3

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
	001	DOOR, BACK	無塵合板 T 9	1	
	101	COVER, FRONT(L)	SUS430, T1.0/HL*150	1	
	102	COVER, PLATE	SPGC T1.0/塗装(黒)	1	
	103	NET, SPEAKER(L)	SPGC T1.2 PUNCH/塗装(黒)	1	
	104	NET, MOOFER	EXPAND METAL/塗装(黒)	1	
	105	PLATE, SWITCH	SPGC T2.3	1	
	202	PLATE, EXBLEM	SUS430, T1.5	1	
NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE	
01	SCREW, CROSS TRUSS	M6X20/BLACK	5		
02	SCREW, CROSS TAPING TRUSS	φ4X10/BLACK	12	1種	
03	SCREW, CROSS TAPING TRUSS	φ4X10/MFC	6	1種	



■ FIG.6 UNIT, SPEAKER(R) 1/2



NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
	001	CABINET(R)	備圖名號 T15.9	1	
	101	FIXTURE, WOOFER	SPGC T1.0	2	
	102	FIXTURE, SPEAKER	SPGC T1.6	1	
	202	SPEAKER	30W 160HM	1	
	203	BUFFER, WOOFER	30W 160HM	1	
	204	RUBBER, FOOT		4	
NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE	
01.	SCREW, CROSS PAN SEMS	M4X16/MFZN	4	SM, PW	
02.	SCREW, CROSS PAN SEMS	M5X10/MFZN	2	SM, PW	
03.	SCREW, CROSS TAPPING TRUSS	Φ4X10/BLACK	8	1#	

■ FIG.7 UNIT, SPEAKER(R)2/2

CABINET, FRONT

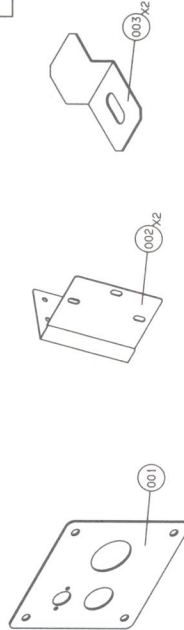
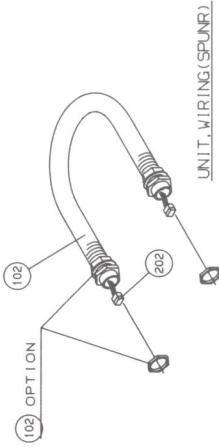
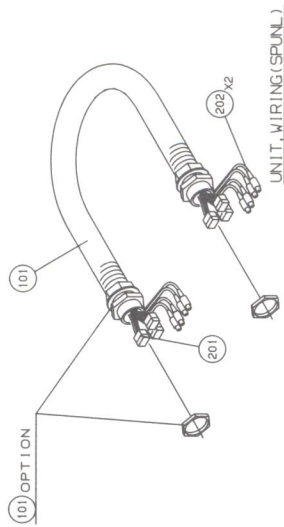
CABINET, REAR

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
	001 0000085958	DOOR, BACK	樹脂合板 T 9	1	
	101 0000085978	COVER, FRONT(R)	SUS430 T1.0/H <sub>1</sub> *150	1	
	102 0000085982	COVER, PLATE	SPGC T1.0/塗装(黒)	1	
	103 0000085984	NET, SPEAKER(R)	SPGC T1.2 PUNCH/塗装(黒)	1	
	104 0000085989	NET, WOOFER	EXPAND METAL/塗装(黒)	1	
	105 0000085985	COVER, CONNECTOR	SPGC T1.2	1	
	202 0000086185	PLATE, EMBLEM	SUS430 T1.5	1	
NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE	
01	SCREW, CROSS TRUSS	M4X20/BLACK	4		
02	SCREW, CROSS TRUSS	M6X20/BLACK	5		
03	SCREW, CROSS TAPING TRUSS	φ4X10/BLACK	10	1 槽	
04	SCREW, CROSS TAPING TRUSS	φ4X10/MFC	8	1 槽	

束線図

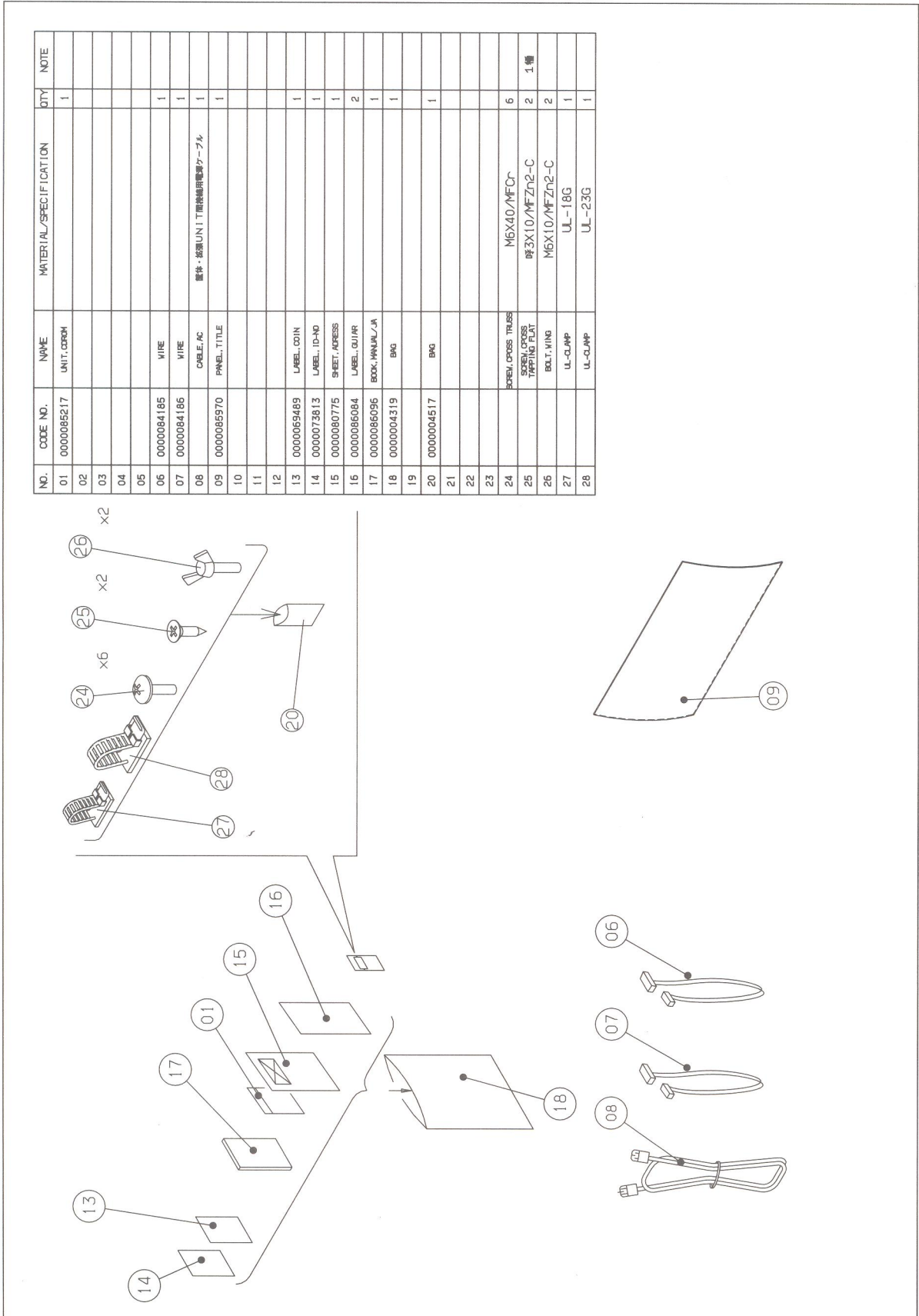
FIG.8 UNIT, PIPE

NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
	001 0000085986	COVER CONNECTOR	SPCC T1.2	1	
	002 0000085991	FIXTURE CRINET	SECC T1.6/黒塗粉	2	
	003 0000085992	FIXTURE CRINET	SPCC T1.2	2	
	101 0000084189	TUBE	PRCO-20*B100K1	1	
	102 0000084096	TUBE	PRCO-14*B100K1	1	
	201 0000084181	WIRE	GEA24-JA-WIRE03	1	
	202 0000084187	WIRE	GEA24-JA-WIRE09	1	
	202 0000084026	ORLE.RCA	RCA-SOCKET*2-1.5M	2	



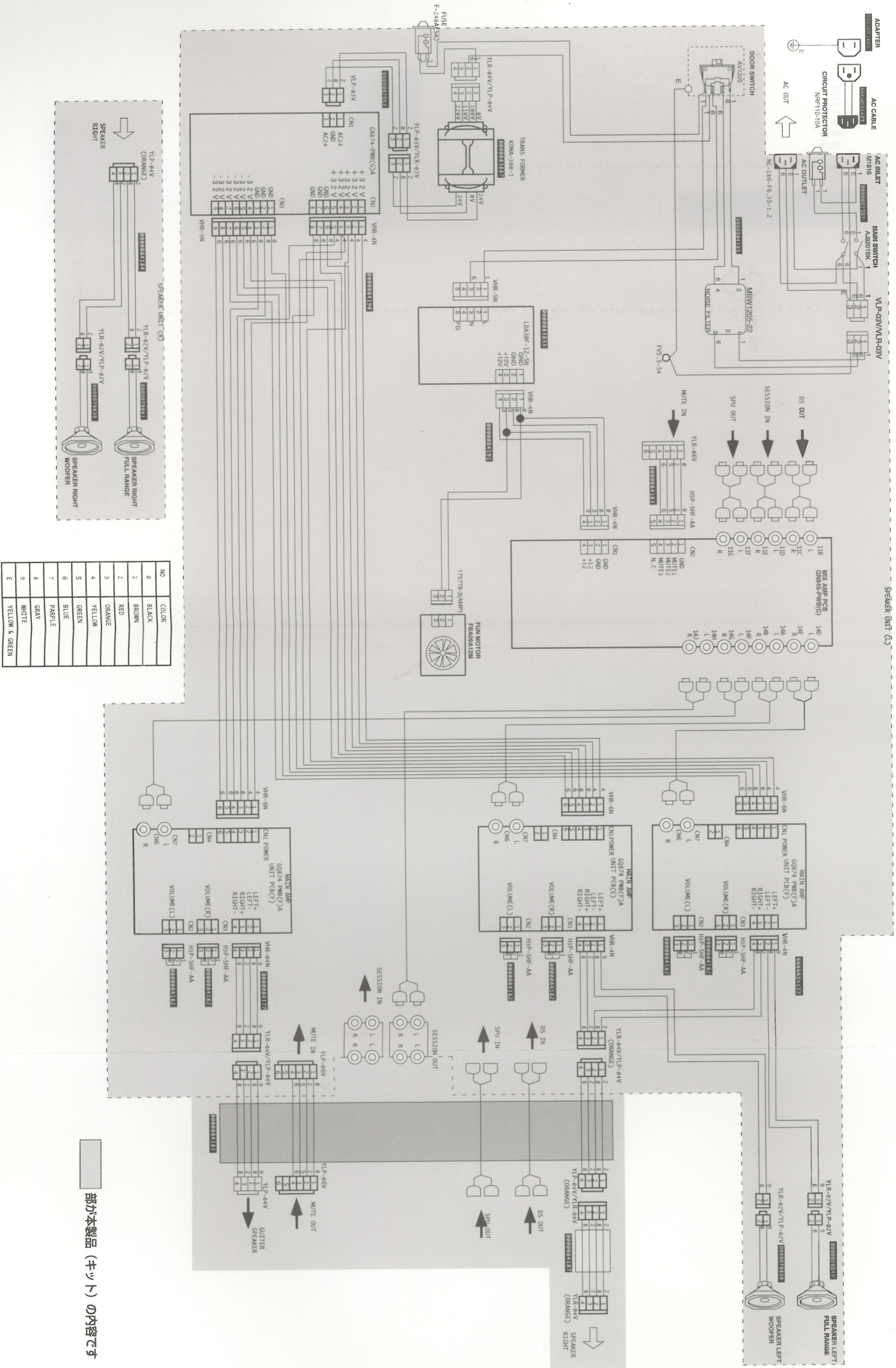


■ FIG.9 UNIT, ATTACHMENT

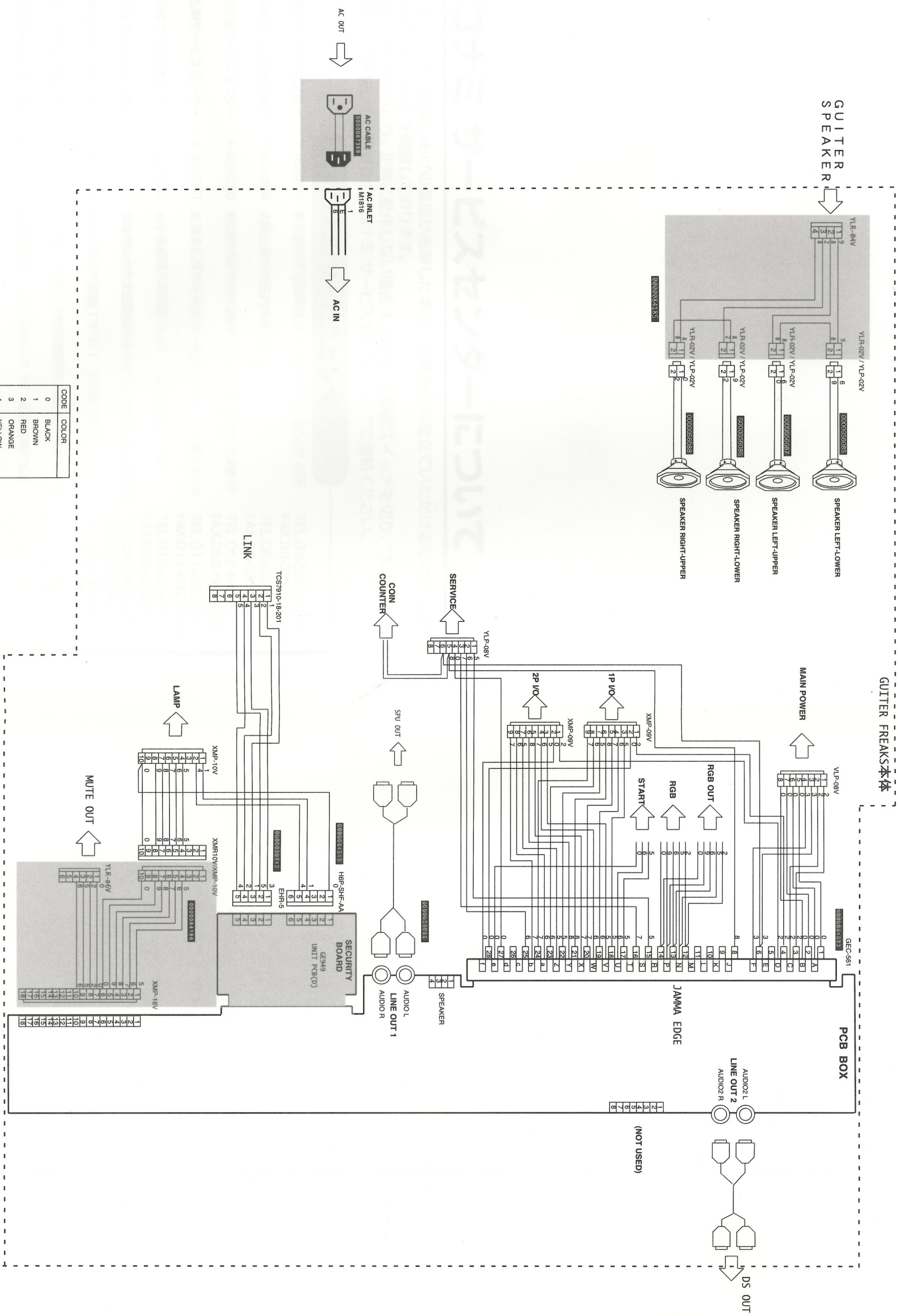


NO.	CODE NO.	NAME	MATERIAL/SPECIFICATION	QTY	NOTE
01	0000065217	UNIT, CDROM		1	
02					
03					
04					
05					
06	0000084185	WIRE		1	
07	0000084186	WIRE		1	
08		CABLE, AC	書体・拡張UNIT用電源ケーブル	1	
09	0000065970	PANEL, TITLE		1	
10					
11					
12					
13	0000065489	LABEL, CDIN		1	
14	0000073813	LABEL, ID-NO		1	
15	0000080775	SHEET, ADDRESS		1	
16	0000086084	LABEL, GJJ/R		2	
17	0000086096	BOOK, MANUAL, JA		1	
18	000004319	BKG		1	
19					
20	000004517	BKG		1	
21					
22					
23					
24		SCREW, CROSS TRUSS	M6X40/MFC-	6	
25		SCREW, CROSS TYPING FLAT	φ3X10/MFZn2-C	2	1.層
26		BOLT, WING	M6X10/MFZn2-C	2	
27		UL-CLAMP	UL-18G	1	
28		UL-CLAMP	UL-23G	1	

10-2 束線図



部分製品 (キット) の内容です



CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	BLUE
7	PURPLE
8	GRAY
9	WHITE
E	GREEN/YELLOW

部分本製品 (キット) の内容です

## ■ コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための「コナミ サービスセンター」を開設しております。

異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの「コナミ サービスセンター」までご連絡ください。

### コナミ サービスセンター

東京サービスセンター	〒163-0448 東京都新宿区西新宿 2-1-1 新宿三井ビルディング 48F	TEL.03-5322-0573 FAX.03-3348-4566
大阪サービスセンター	〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町 4-23-18	TEL.06-6335-0573 FAX.06-6332-5869
名古屋サービスセンター	〒450-0003 愛知県名古屋市中村区名駅南 1-24-30 名古屋三井ビル本館 2F	TEL.052-541-5731 FAX.052-562-4568
札幌サービスセンター	〒060-0001 北海道札幌市中央区北一条西 5-2-9 北一条三井ビル	TEL.011-232-5731 FAX.011-232-3788
盛岡サービスセンター	〒020-0042 岩手県盛岡市新田町 5-35 ハローワーク盛岡 409	TEL.019-626-0573 FAX.019-626-0587
仙台サービスセンター	〒982-0841 宮城県仙台市太白区向山 4-19-10 共立ビル愛宕橋 306	TEL.022-264-0573 FAX.022-264-0570
静岡サービスセンター	〒422-8044 静岡県静岡市西脇 1312-1 グラホワール III 101	TEL.054-287-0573 FAX.054-287-0579
金沢サービスセンター	〒920-0365 石川県金沢市神野第二土地区画整理地内 1 街区 1-1 ゆめみ野 B 棟 1	TEL.076-269-1573 FAX.076-269-1597
広島サービスセンター	〒730-0051 広島県広島市中区大手町 2-7-10 広島三井ビル 9F	TEL.082-242-0573 FAX.082-245-3457
高松サービスセンター	〒760-0071 香川県高松市藤塚町 3-2-8 ホンマックス 501	TEL.087-812-3573 FAX.087-812-3574
福岡サービスセンター	〒810-0001 福岡県福岡市中央区天神 4-2-20 天神幸ビル 3F	TEL.092-715-0573 FAX.092-715-2066
熊本サービスセンター	〒860-0047 熊本県熊本市春日 4-18-20 日新スクエアコート熊本 702	TEL.096-327-0573 FAX.096-327-0574

**KONAMI®**