



## サウンドボルテックス ビビッドウェーブ



amusement

コンバージョン・メンテナンス・部品図・配線図

## 取扱説明書

## GEKFC-JF

## コンバージョンキット



- 取り扱いを誤ると故障や事故の原因となるので、本書をよく読み、十分に理解した上で使用する。また、本書の記載内容を守る
- 本書が必要になったとき、すぐに利用できるよう保管しておく

# はじめにお読みください

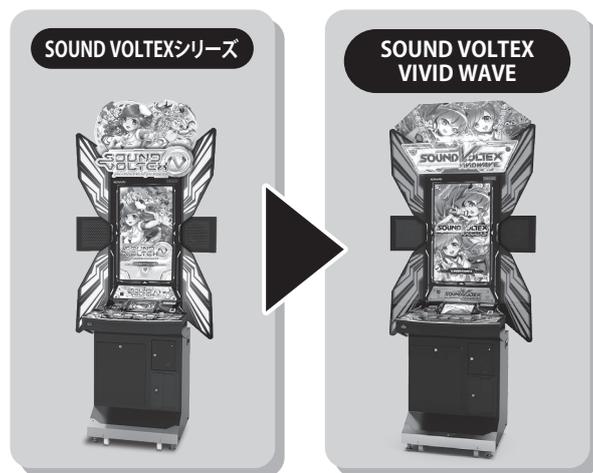
本書はSOUND VOLTEX VIVID WAVE (GEKFC-JF)を安全に正しく運用いただくための説明を記載しています。

## 本書に記載のない項目について

本書は安全に正しくコンバージョンを行うための手順や注意事項、および製品情報・メンテナンス・トラブル対処などについて説明しています。それ以外の項目や「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」の内容については、お手持ちのSOUND VOLTEXシリーズ本体、および「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」の取扱説明書をお読みください。

## 製品情報など

- 本製品はこれまでのSOUND VOLTEXシリーズ本体にのみ対応しています。それ以外の機種には絶対に使用しないでください。



- 本製品はe-amusementサービス対応ゲーム機です。このサービスを利用して運営するには、当社との契約が必要です。
- 機器が正常でも、回線障害などで利用できない場合があります。利用中に、「接続できない」または「回線が遮断される」ときは、ご契約の回線事業者・プロバイダー側のトラブル・メンテナンスなどの影響も考えられますので、回線事業者・プロバイダーにお問い合わせいただくか、各事業者のウェブサイトでご確認ください。
- 本製品のe-amusementサービスはブロードバンド専用です。
- 本製品は「e-amusement participation」専用ゲームソフトです。「e-amusement participation (イーアミューズメントパーティシペーション)」とは、当社が提供するコンテンツの運用実績に応じて料金をお支払いいただくオンラインサービスです。料金につきましては、ご契約時の内容に基づき、運用実績から算出いたします。このオンラインサービスを利用するには、あらかじめ当社との契約が必要です。  
\* 契約が完了していないとゲームを起動することができません。
- 本製品はPASELI対応ゲームソフトです。「PASELI (パセリ)」とは、当社が運営する電子マネーです。PASELIはe-amusement対応店舗のPASELI対応製品で利用することができます。PASELIサービスを利用するには、事前に当社への申し込みが必要です。
- 本製品(付属品を含む)、およびソフトウェアは、米国および日本国の輸出に関する規制(外国為替及び外国貿易法、およびその関連法令)の対象となります。
- 本製品は日本国内専用ですので、日本国外には持ち出さないでください。
- 日本国外に持ち出したことによるトラブル、故障、および損害などについては、当社は一切の責任を負いません。
- 本製品に搭載されているシステムソフトウェアは、マイクロソフト ソフトウェア ライセンス条項の制約を受けます。詳しくはマイクロソフト ソフトウェア ライセンス条項をご覧ください。  
([www.konami.com/amusement/ac\\_ope/](http://www.konami.com/amusement/ac_ope/))
- 本書に記載されている取り扱い説明や操作説明、および掲載図や画面内容は、出荷時期やソフトウェアのバージョンによって異なる場合があります。

## はじめに

- 安全上のご注意 ..... 4
  - コンバージョン作業・メンテナンス・移動・運搬のとき ..... 5
- 本製品での追加・変更点 ..... 7
  - 部材の追加・変更点 ..... 7
  - テストモードの追加・変更点 ..... 8

## 設置

### メンテナンス担当者・技術者向け

- コンバージョン作業の前に ..... 12
  - 部材・付属品を確認する ..... 12
  - 設置に必要なスペース ..... 13
  - テストモードの設定値をメモする ..... 13
  - 作動確認をする ..... 14
  - 本体の運搬について ..... 14
  - 組み立て・設置エリアを設ける ..... 15
  - 作業中はアジャスターを固定する ..... 15
- コンバージョン作業 ..... 16
  - PCBユニットを取り外す ..... 16
  - USBキーブラケットを移設する (GQKFC-JA, GQKFC-JBのみ) ..... 17
  - RCAケーブルを取り外す ..... 18
  - ファンを交換する ..... 19
  - タイトルポップ / コネクタブラケットを取り外す ..... 20
  - コネクタ中継基板を取り付ける ..... 22
  - タイトルユニットを取り付ける ..... 23
  - RCAケーブルを取り付ける ..... 26
  - PCBユニットを取り付ける ..... 27
  - アルミテープを貼り付ける ..... 30
  - 装飾部材を取り付ける ..... 32
  - ライセンスキーを交換する ..... 33
- 初回起動時の設定 ..... 34
  - e-amusementサービスの利用確認を行う ..... 34
  - アナログボリュームのキャリブレーションを行う ..... 35
  - ゲームの作動確認・各種設定を行う ..... 36

## メンテナンス

### メンテナンス担当者・技術者向け

- 部品の交換 ..... 37
  - PCBユニットの交換 ..... 37
  - ヒューズの交換 ..... 39

## 故障かな？

- 正常に作動しないとき ..... 40
- ネットワークに関する確認ポイント ..... 42
- エラーコード・メッセージ一覧 ..... 43
- e-amusement participationについて ..... 45
  - サービスについてのエラー ..... 45
  - ソフトウェアのバージョンが適合しない場合 ..... 45
  - ゲーム機が稼働できない場合 ..... 46
  - ネットワークに何らかの問題があった場合 ..... 46

## 付属資料

- 装飾部材 ..... 47
- 部品図 ..... 48
- 配線図 ..... 52
  - ハーネス番号対応表 ..... 76
- e-amusement pass ..... 77
  - e-amusement pass とは ..... 77
  - 特徴と取り扱い ..... 78
  - e-amusement pass カードについて ..... 78
- PASELI ..... 79
  - 店舗が行うこと ..... 79
  - プレーヤーが行うこと ..... 79
  - PASELI チャージ機について ..... 79
  - PASELI カードについて ..... 80
- 知的財産権 ..... 81
- 仕様(コンバージョン後) ..... 82
  - 外形寸法 (本体のみ) ..... 82
  - 仕様 (本体のみ) ..... 82
- 保証について ..... 83
- アフターサービスについて ..... 裏表紙
  - アフターサービス窓口について ..... 裏表紙
  - 補修用性能部品の保有期間について ..... 裏表紙

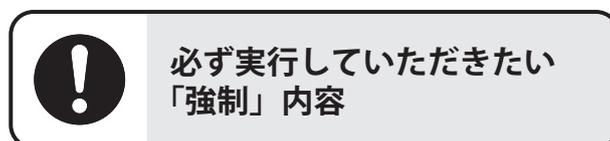
# 安全上のご注意

使う人や他の人への危害、財産への損害を未然に防ぐため、必ず守っていただきたいことを説明しています。

- 誤った取り扱いをした場合に生じる危険とその程度を、次の区分で説明しています。

 <b>警告</b>	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡、または重傷を負う可能性が想定される内容です。
 <b>注意</b>	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損害の発生が想定される内容です。

- 本書や本体に使われている図記号の種類は次の通りです。



- 本製品の取扱者は次の通りです。

## 店舗運営者

アミューズメント機器の所有者の管理のもとで、アミューズメント機器、並びに施設、または店舗を運営管理する人をいう。

行動：組み立てをとまなわない機器の設置・保管・店内移設・プレーヤーや周囲に対する注意指示・機器の設定・集金・清掃・メダルや景品の補充

## 店舗メンテナンス担当者

アミューズメント機器のメンテナンス経験を有し、本製品の所有者、および運営者の管理のもとで、アミューズメント施設内、または店舗内で日常的にアミューズメント機器の組み立て・設置・保守点検・調整・ユニット、および消耗部品の交換などを通じて保守管理に携わる人をいう。

行動：アミューズメント機器の組み立て・設置・保守点検・調整・ユニットおよび消耗部品の交換

## 技術者

アミューズメント機器の製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わり、工業高等学校卒業と同等の電気・電子・機械工学に関する専門的知識を持ち、日常的にアミューズメント機器の保守管理・修理に携わる人をいう。

行動：アミューズメント機器の組み立て・設置・電気・電子部品、および機構部品の修理・調整

## コンバージョン作業・メンテナンス・移動・運搬のとき

### 警告



■本書で指示のない分解や修理・各種設定・改造をしない

- (火災・感電・やけど・作動不良・故障の原因)
- 修理などは、アフターサービス窓口にご依頼ください。
  - 上記を守らないことによって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。

■技術者以外は背面扉を開けない

(事故・感電の原因)

■背面扉を開けたときは、本体内部を不用意に触らない

(事故・感電・やけど・けがの原因)

■次のような場所に設置しない

(事故・故障の原因)

- 屋外や、雨漏り・結露する場所
- 直射日光が当たる場所
- 冷暖房器具などの熱が直接当たる場所
- 灯油やシンナーなど、引火性の危険物の近く
- 斜面、強度のない不安定な床、振動の激しい場所
- ほこりの多い場所
- 強い磁気・電波を発生する機器や消防設備の近く
- 高圧洗浄機を使う場所

■非常口の近くに設置しない

(災害時に避難できず、死傷の原因)

■本体の上や近くに物を置かない

(水分や異物が内部に入り、感電・故障の原因)

■電源プラグは、ぬれた手で抜き差ししない

(感電の原因)



■電源プラグは、コードを持って抜かない

(コード破損による漏電事故・火災の原因)

■電源コードやLANケーブルには、次のことをしない

(漏電事故・火災・感電の原因)

- 傷つけない・加工しない・無理に曲げない・ねじらない・加熱しない・束ねない・引っ張らない・足で踏まない・挟まない・釘などを打たない

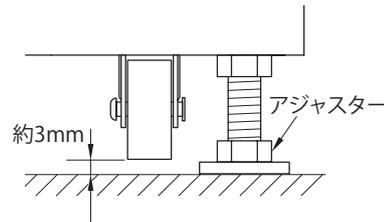
■タコ足配線しない

(火災・感電の原因)



■すべてのアジャスターを床に接地させ、ガタつきがなく水平であることを確認する

(本製品が揺れ、けが・事故の原因)



■日本国内で使用する

(電源電圧仕様の違いによる、火災・事故・故障の原因)

■電源を接続する前に、施設側の配線・コンセントの容量を確認する

(発熱・火災の原因)

■延長コードを使用するときは、定格15A以上の屋内配線を単独で使う

(火災・故障の原因)

■電源コードは必ず本体に付属のものを使用し、アース接地されたコンセントに差し込む

- 付属のものを使用しないと、火災や故障の原因になります。
- アースを接続しないと、感電や故障の原因になります。

■単相AC100V(90～110V)の電源、屋内配線(20A以上)を使う

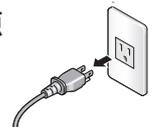
(火災・故障の原因)

■メンテナンスは電源を切り、電源プラグを抜いて行う

(感電の原因)

■背面扉を開けるときは電源を切り、電源プラグを抜く

(事故・感電の原因)



■部品や消耗部品を交換するときは、当社指定のものを使う

(火災・故障の原因)

## 注意



- 住宅地域や、住宅地域の隣接地域には設置しない  
(テレビ・ラジオ・電話機などの受信障害の原因)
- ケーブル類は、通路に出さない  
(踏んだり引っかけたりし、転倒・けが・ケーブル類などの破損の原因)
- 横倒しにしない  
(部品の変形・破損の原因)
- 開閉部・可動部に無理な力を加えない  
(けが・事故・破損の原因)
- 3P-2P 変換プラグを使用しない  
(接触が悪いと、感電や発熱・やけどの原因)
- 本体に衝撃を与えない  
(事故・けが・故障・破損の原因)
  - 本製品には、振動や衝撃に弱い部品が内蔵されています。(PCB ユニット、モニター、電子部品など)



- コンバージョン作業・移動・運搬は、店舗メンテナンス担当者／技術者が行うかアフターサービス窓口にご相談する  
(けが・事故・破損の原因)
- 手の届きにくいところは脚立を使用する  
(無理な体勢はけがや事故の原因)
- 十分なスペースを確保して設置する  
(プレーヤーが壁や他製品にぶつかると、事故・けがの原因)
- 移動時は、電源を切ってケーブル類を抜く  
(コードを踏んだり引っかけたりし、事故・破損・故障の原因)
- 移動時は、必ず SOUND VOLTEX GENERATOR-REAL MODEL- を分離する  
(事故・破損の原因)
- 移動時は、アジャスターをいっぱいまで上げ、キャストを使う  
(事故・破損・故障の原因)
- 移動するときや段差を乗り越えるときは、2人以上で行う  
(事故・破損の原因)
- コンバージョン作業時は長袖の衣服を着用すると同時に、適時手袋を着用する  
(板金のエッジやネジの先端などの鋭利な部分に当たると、けがの原因)
- コンバージョン作業後は、各部を点検する  
(部品が変形・破損していると、けがの原因)
  - 変形・破損した部品は交換してください。
- 電気部品を取り扱うときはアースバンドを装着する  
(電気部品の破損の原因)
  - 電気部品は衝撃や静電気に弱い部品です。ていねいに取り扱うと同時に、静電気による破損を防いでください。また、カーペットなどの上では作業をしないでください。

自本体以外のアースされている金属に挟んでください。



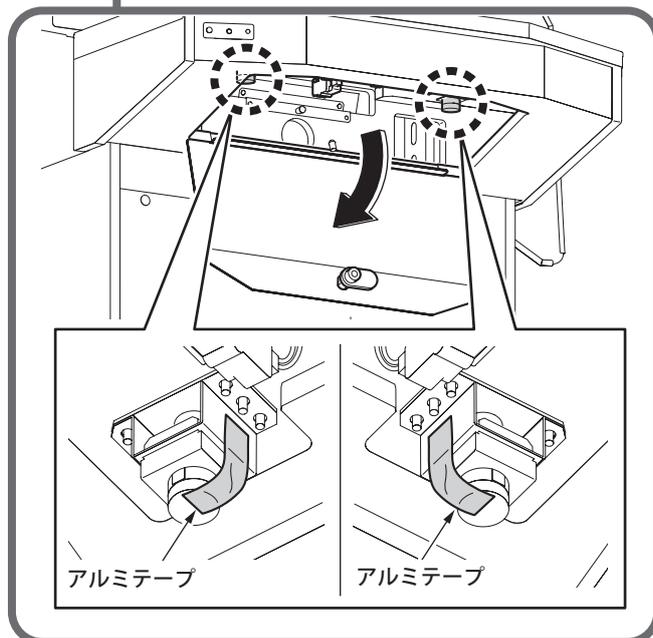
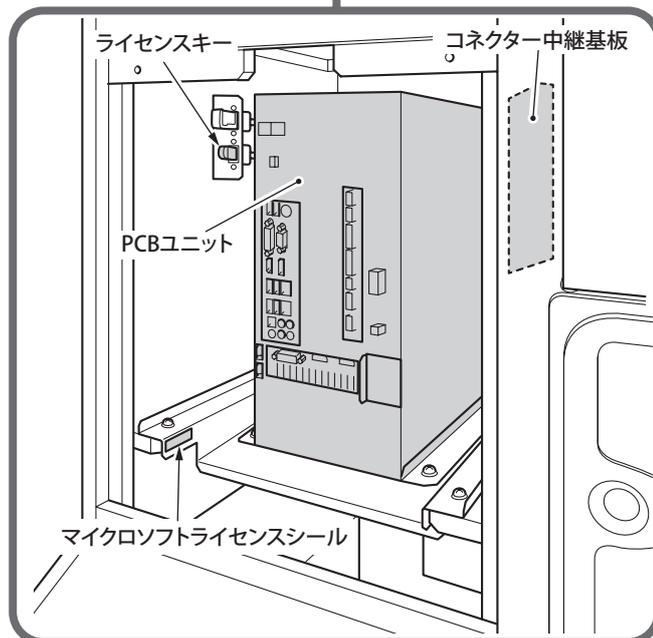
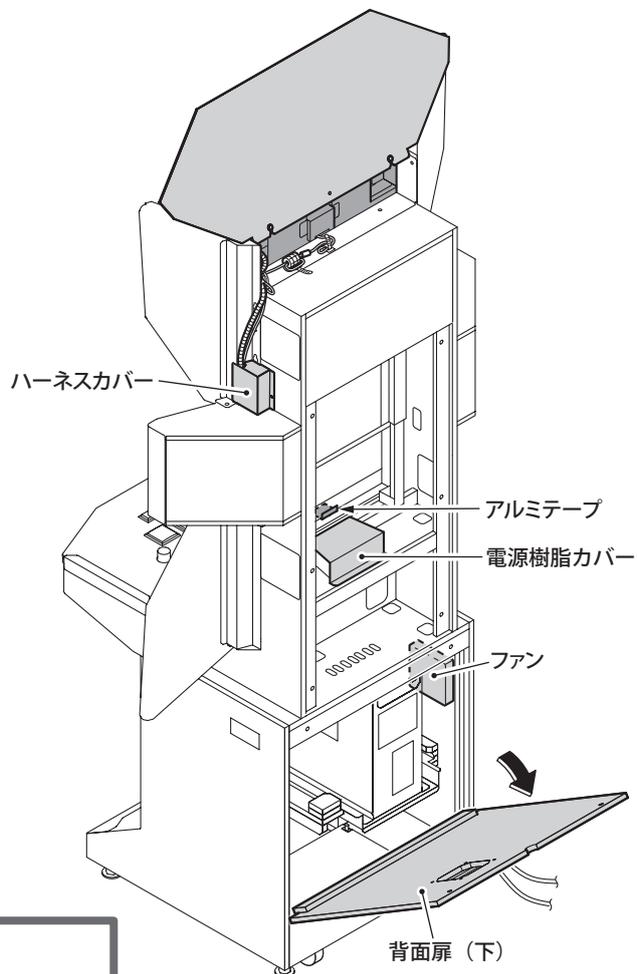
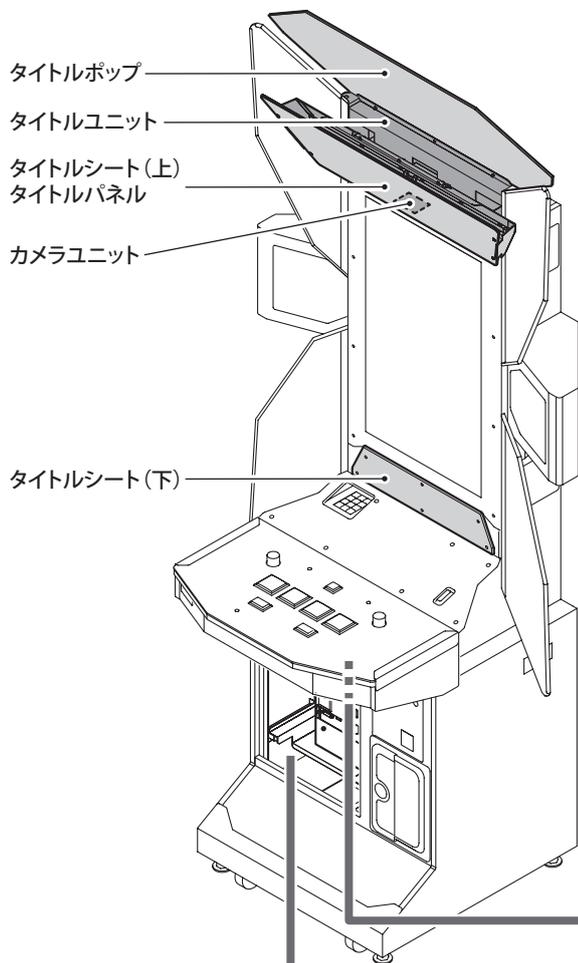
# 本製品での追加・変更点

## 部材の追加・変更点

本製品にて追加・変更される主要な部材について記載しています。

はじめに

安全上のご注意／本製品での追加・変更点



\*アルミテープ・ライセンスキーの位置、形状は一例です。

## テストモードの追加・変更点

本製品にて追加・変更されるテストモードの内容について記載しています。ゲームモードの追加・変更内容はオフィシャルウェブサイトをご確認ください。

オフィシャルウェブサイト：<http://eagate.573.jp/game/sdvx/>

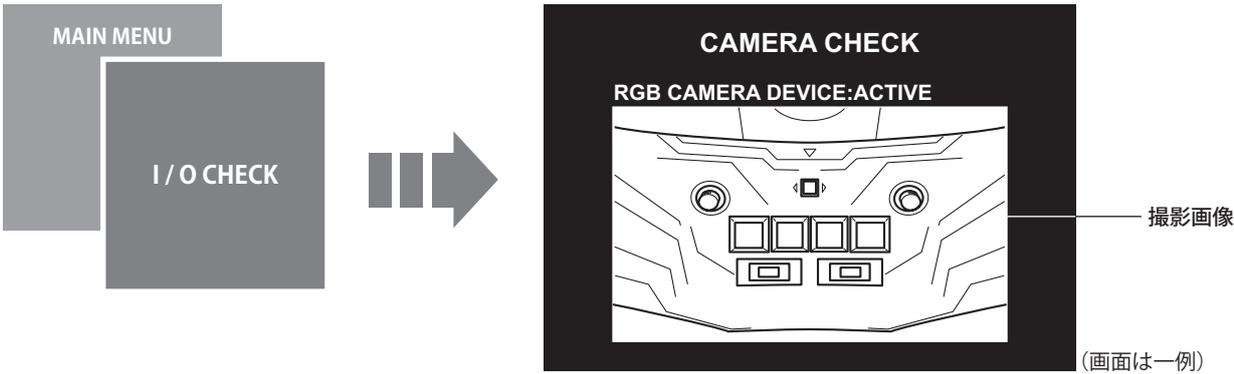
### I / O CHECK コントロール系の入出力確認



■追加された項目

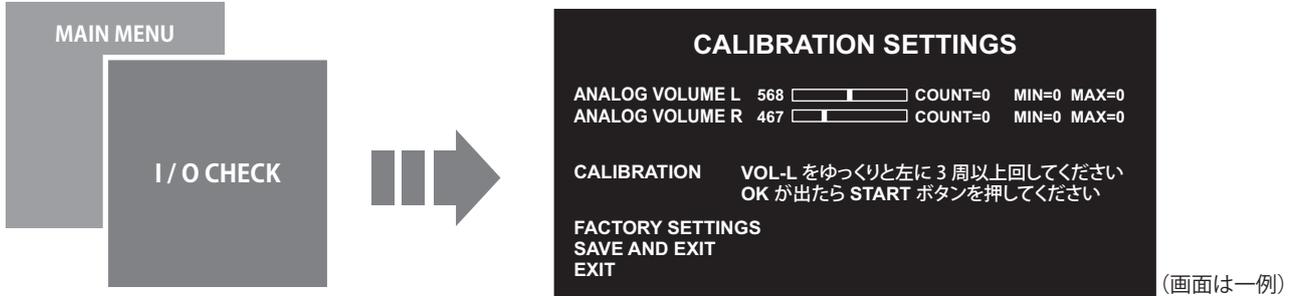
CAMERA CHECK	カメラユニットの作動確認	▶ P.8
CALIBRATION SETTINGS	アナログボリュームのキャリブレーションの実施	▶ P.9

### CAMERA CHECK カメラユニットの作動確認



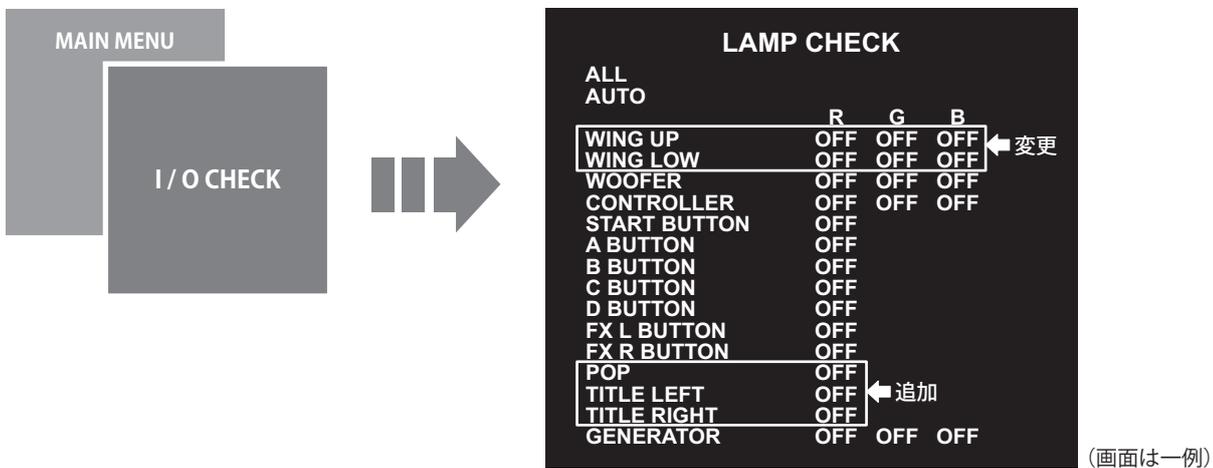
RGB CAMERA DEVICE	<p>カメラの作動を確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ACTIVE……………正常に作動しています。</li> <li>・ NOT FOUND……………正常に作動していません。(デバイスを認識していません)</li> </ul>
撮影画像	現在のカメラの撮影画像が表示されます。

## CALIBRATION SETTINGS アナログボリュームのキャリブレーションの実施



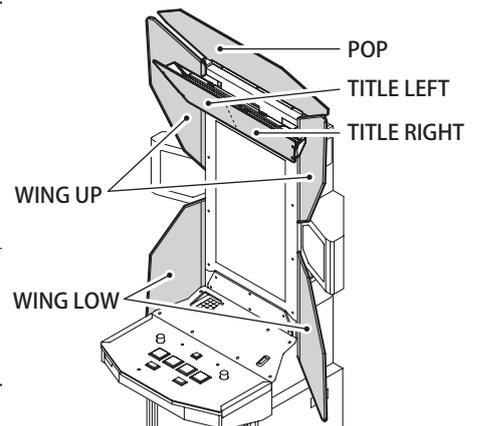
ANALOG VOLUME L ANALOG VOLUME R	アナログボリュームの作動を確認します。 アナログボリュームを左右に回すと、合わせてカーソルが左右に移動します。	
CALIBRATION	アナログボリュームのキャリブレーションを行います。	▶ P.35

## LAMP CHECK ランプに関する設定と確認



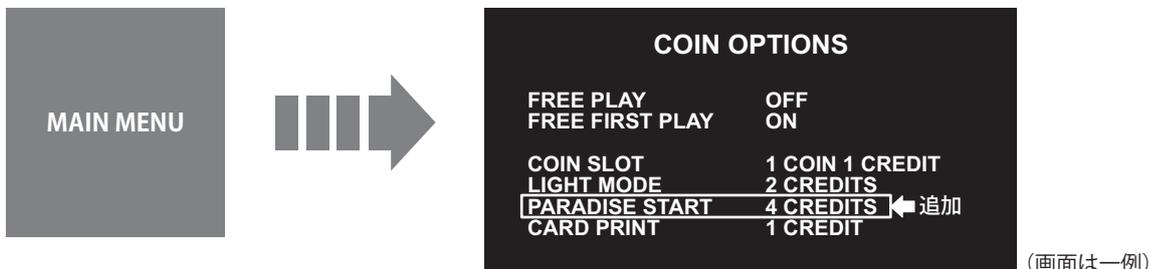
■追加・変更された項目

WING UP WING LOW	ウイングのランプの点灯チェックを行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・R ……赤色が点灯します。</li> <li>・G ……緑色が点灯します。</li> <li>・B ……青色が点灯します。</li> </ul> * 前作まで「WING LEFT / RIGHT」で確認していた項目は、こちらで確認できます。
POP TITLE LEFT TITLE RIGHT	タイトルポップ・タイトルパネルのランプの点灯チェックを行います。



## COIN OPTIONS

プレー料金に関する設定と確認



(画面は一例)

### ■追加された項目

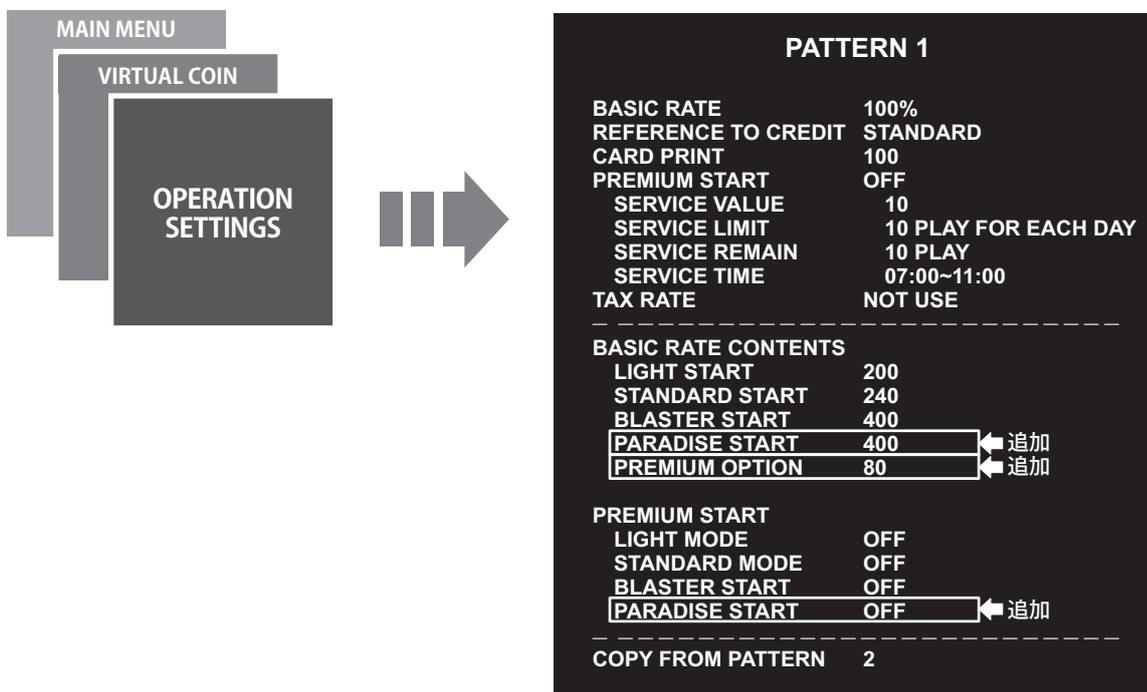
**PARADISE START**  
(出荷時設定：4CREDITS)

ゲームプレー (PARADISE START) に必要なクレジット数を設定します。  
(1 CREDIT ~ 10 CREDITS)

\* 追加されたモードの詳細はオフィシャルウェブサイトよりご確認ください。

## PATTERN 1~3

PASELI でのプレー料金の詳細を各パターンごとに設定



(画面は一例)

### ■追加された項目

**PARADISE START**

「PARADISE START」の PASELI 料金が表示されます。

\* 追加されたモードの詳細はオフィシャルウェブサイトよりご確認ください。

**PREMIUM OPTION**

PASELI を使用した追加コンテンツの PASELI 料金が表示されます。

\* 「PRINTER OPTIONS」→「USE PRINTER」が ON の時 (プリンター接続時) に表示されます。

- 同様の内容が「SCHEDULE」にも反映されます。

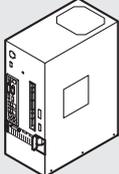
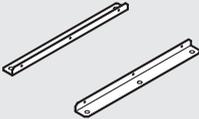
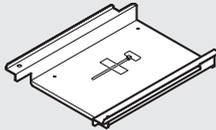
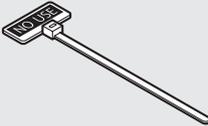
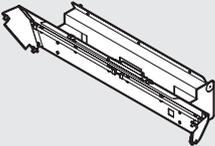
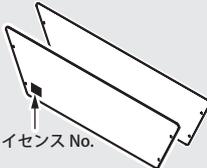
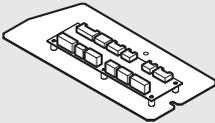
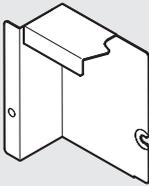
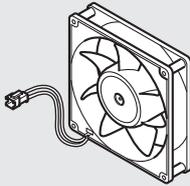
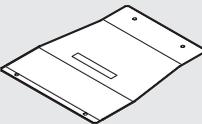
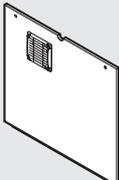
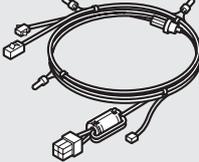
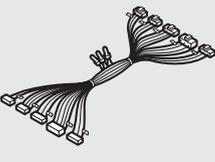
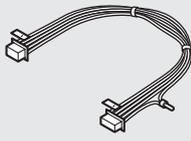
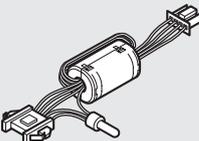
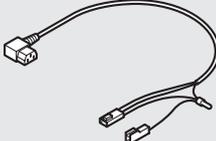
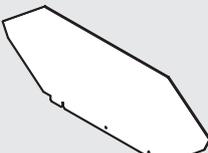
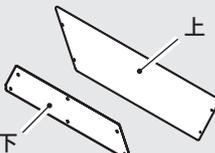
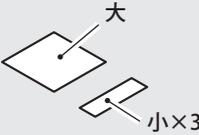
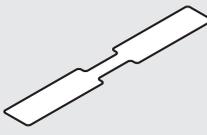
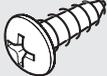
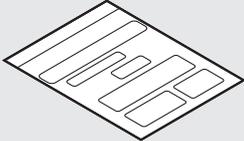
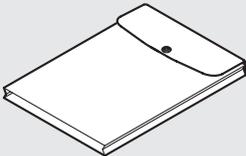
# Setup

メンテナンス担当者・技術者向け

# コンバージョン作業の前に

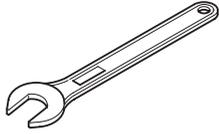
## 部材・付属品を確認する

万一、不足品や不良品があったときは、アフターサービス窓口にご連絡ください。

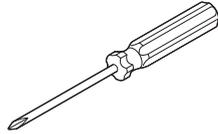
 PCBユニット	 PCBブラケット	 PCBユニットベース*	 マーカータイ	 タイトルユニット
 ライセンスNo. タイトルパネル	 コネクター中継基板	 ハーネスカバー	 ファン	 電源樹脂カバー
 背面扉(下)	 USBケーブル	 • FULL • WOOFER • HEAD P. 各1 RCAケーブル	 ワイヤハーネスA	 ワイヤハーネスB
 ワイヤハーネスC	 ワイヤハーネスD	 電源ハーネス	 タイトルポップ	 上 下 タイトルシート(上・下)
 ×6 クランプ	 大 小×3 アルミテープ	 モニター調整ラベル	 ×4 ナットA ナイロンナット(M4)	 ×4 ネジB 十字穴付きトラス ピンねじ(呼3.5x12)
 ×6 ネジC 十字穴付き丸木ねじ (呼3.1x13)	 ×3 ネジD 座金組込み六角穴付き ボタンボルト(M6x20)	 ×6 ネジE 座金組込み十字穴付き なべ小ねじ(M3x8)	 ×4 ネジF 座金組込み十字穴付き なべ小ねじ(M6x10)	 ×4 ネジG 十字穴付きトラス小 ねじ(M4x15)
 ライセンスキー	 短い⊕ドライバー	 PASELI利用可能ラベル		取扱説明書保管袋 ・取扱説明書(本書) ・マイクロソフト ソフトウェアライ センス条項のご案内

\*出荷時にはマーカータイが取り付けられています。

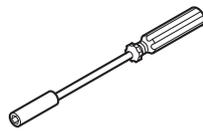
## 工具などを準備する



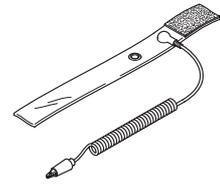
スパナ  
(24mm)



⊕ドライバー  
(# 1、2、3)



ボックスドライバー  
(7mm)



アースバンド

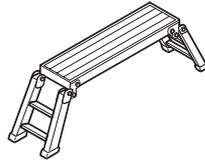
機器の取り扱いや部材のセット時に静電気による事故を防止するのに必要です。



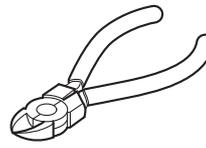
六角レンチ  
(4mm)



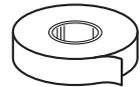
本体のメンテナンス用鍵



脚立



ニッパー

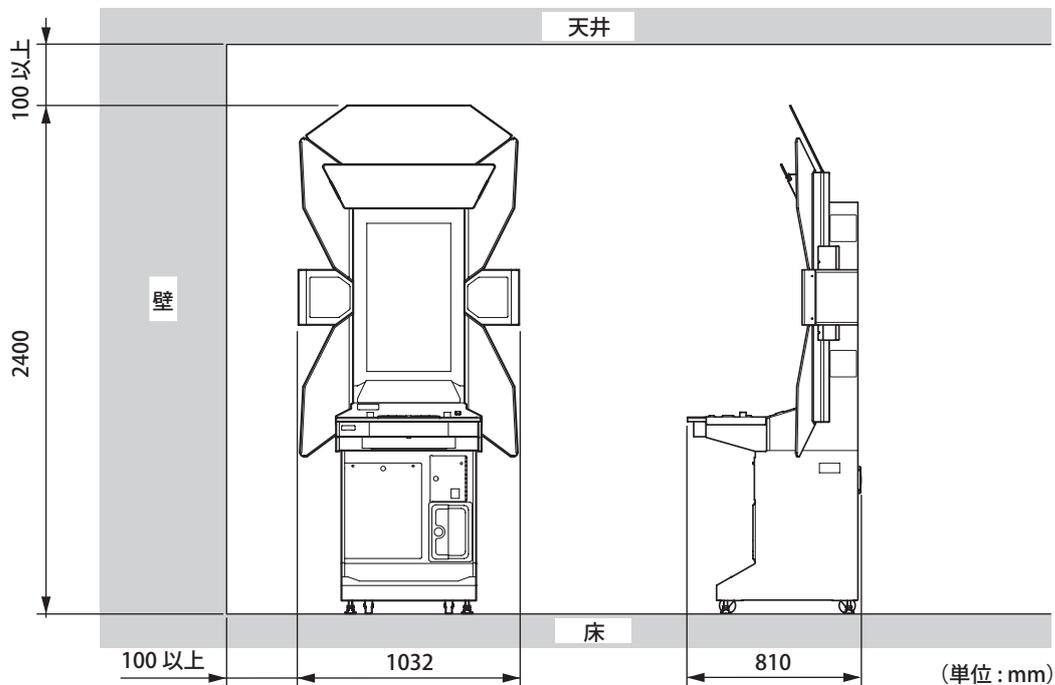


ビニールテープ

接続しない(使用しない)コネクタ類の端子部を保護するのに必要です。

## 設置に必要なスペース

運営に必要なスペースを確保してください。



## テストモードの設定値をメモする

PCBユニットを交換すると、それまでの各種設定値が出荷時の状態に戻ります(初期化されます)。PCBユニット交換後も、それまでと同じ設定で運用する場合は、交換前に現在の設定値を控えておき、コンバージョン後に再度設定してください。

## 作動確認をする

作業を開始する前に本体の電源を入れ、下記の確認を行ってください。

### ■各種デバイスの作動確認をする

テストモードから各ボタン・ランプ・スピーカー・モニターなど、各種デバイスの作動に異常がないことを確認してください。

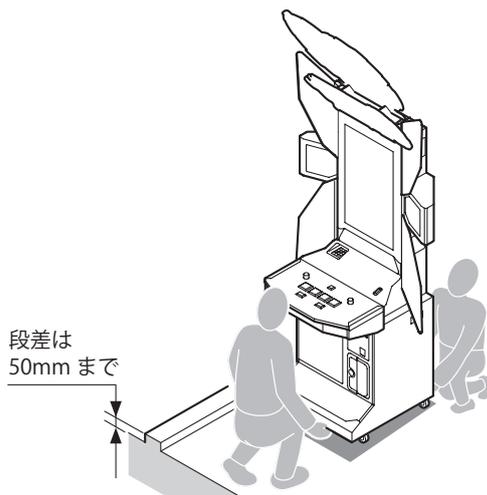
### ■非エコモード状態で、1分程度ゲームモード画面を表示させる

#### 重要

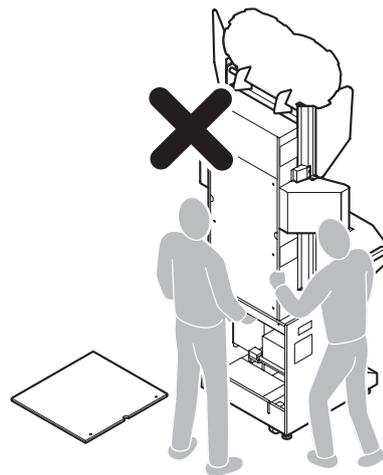
エコモード状態で電源を切ると、コンバージョン後のゲーム画面が暗くなることがあるため、非エコモード状態で1分程度ゲーム画面を表示させたのち、電源を切ってください。

## 本体の運搬について

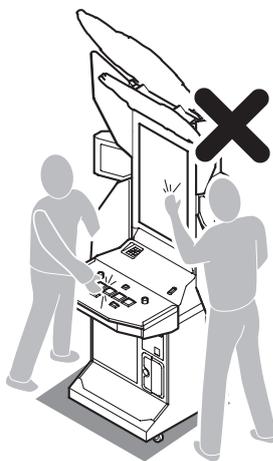
本体の運搬が必要な際は、下記の内容を守ってください。



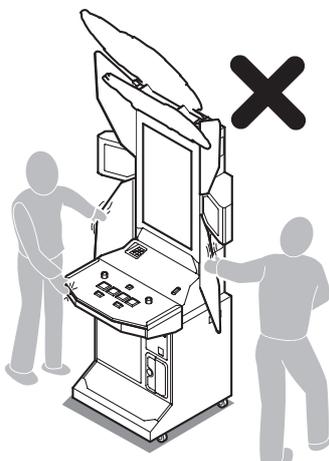
- 段差を乗り越えるときは2人以上で行ってください。



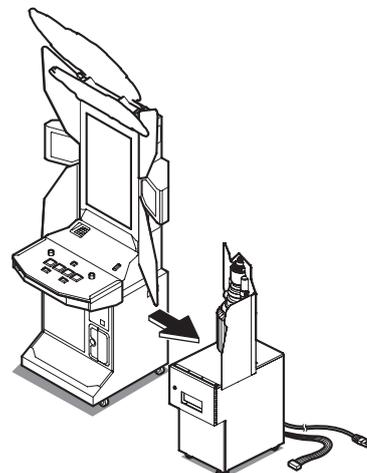
- 背面扉を取り外して持ち上げたりしないでください。



- モニター部やボタン類を持って移動させないでください。



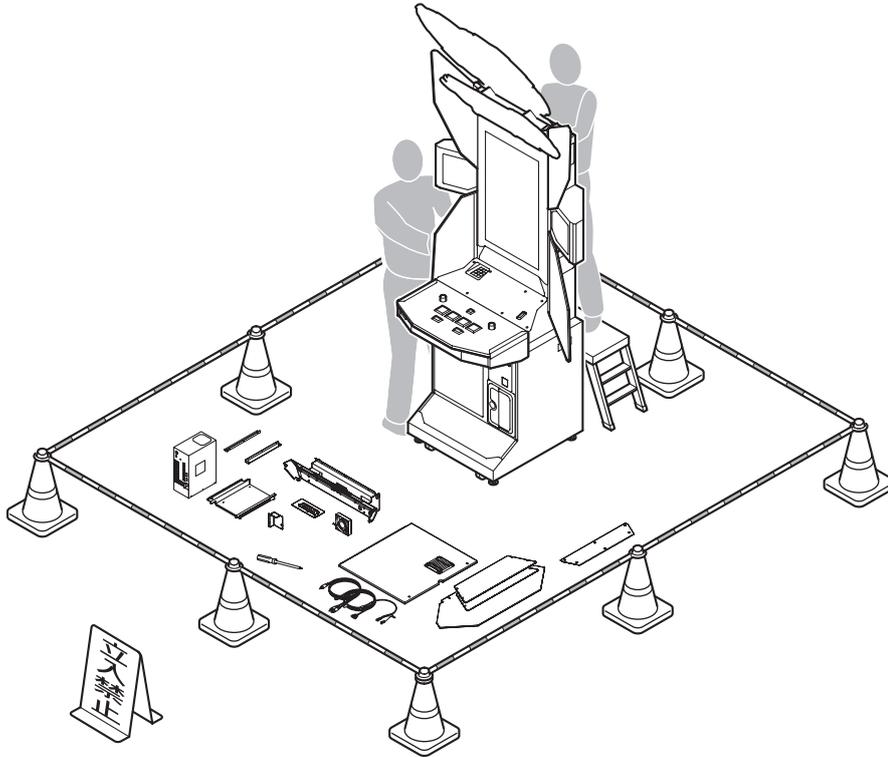
- ウィングやコントロールパネル部を持ったり押したりしないでください。



- 本体と SOUND VOLTEX GENERATOR-REAL MODEL- は分離してください。

## 組み立て・設置エリアを設ける

組み立て・設置中に、周囲の人が立ち入らないよう安全なエリアを設けてください。

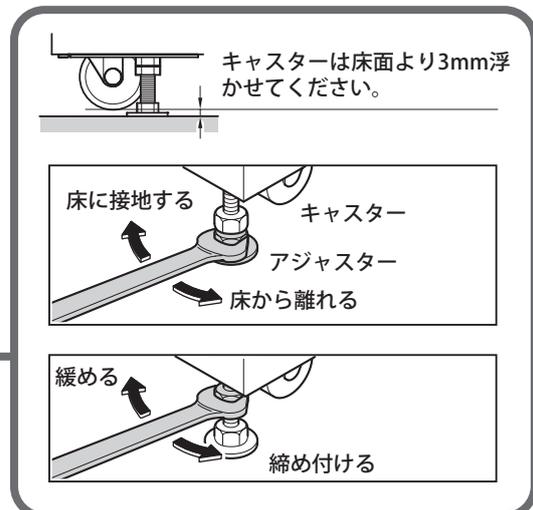
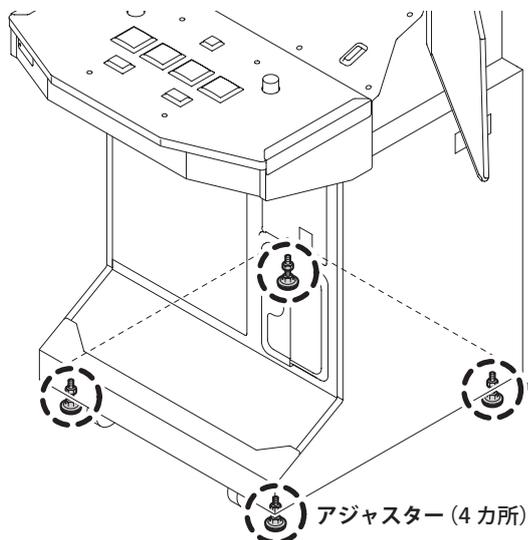


## 作業中はアジャスターを固定する

部材の取り外しや取り付け時に、本体が動かないよう必ずアジャスターを固定してください。

■用意するもの：スパナ(24mm)

- 1カ所を集中して行わず、均等に少しずつ調節してください。
- 調節後はガタつきがないか確認してください。



# コンバージョン作業

## ■準備

- ①主電源スイッチとサブ電源スイッチを切る
- ②コンセントから電源プラグを抜く

## PCBユニットを取り外す

■用意するもの：メンテナンス用鍵、⊕ドライバー(# 1、2、3)、ニッパー

### 1 前面扉を取り外す

### 2 COM1のコネクターに、付属のマーカートイ(NO USE)を取り付ける

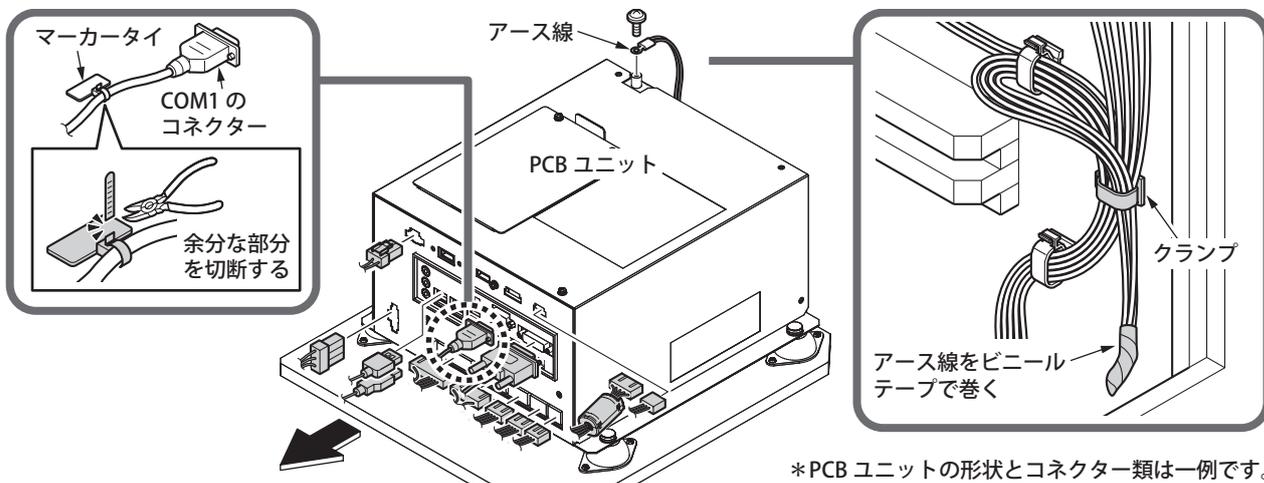
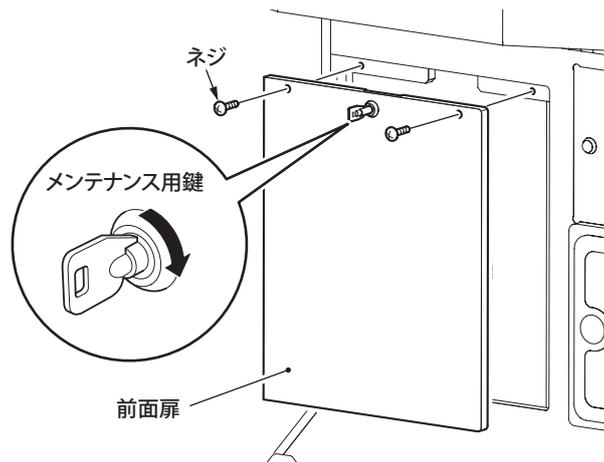
- ・マーカートイの余分な部分はニッパーで切断してください。

### 3 PCBユニットに接続されている全てのコネクター類を抜く

- ・USBキーが接続されているときは、一緒に抜いてください。

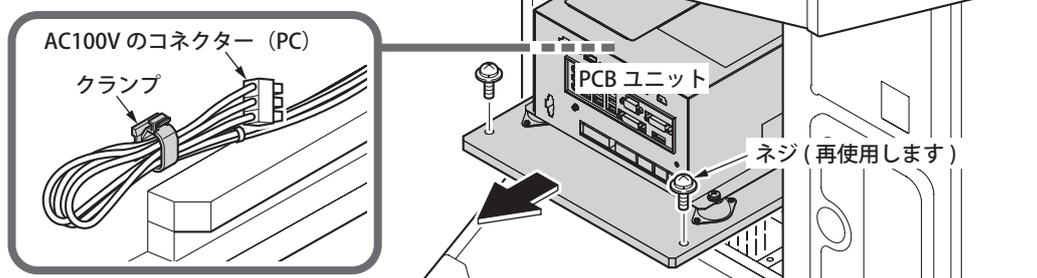
### 4 PCBユニットのアース線を取り外す

- ・アース線は今後使用しませんので、端子にビニールテープを巻いて、近くのクランプに束ねておいてください。



### 5 PCBユニットを取り外す

- ・取り外した後、AC100Vのコネクター(PC)を図のとおりクランプで束ねておいてください。
- \* 取り外したネジ(2本)は再使用します。



## USBキーブラケットを移設する (GQKFC-JA, GQKFC-JBのみ)

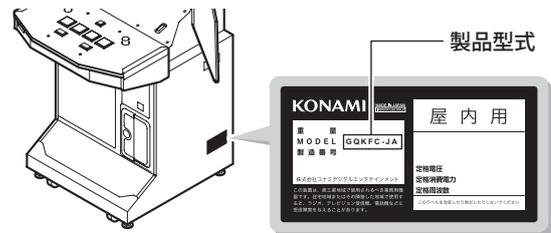
■用意するもの：⊕ドライバー(#2)

### 作業対象の本体について

- この作業は、本体の製品型式によって作業対象が異なります。
- 製品型式は図のラベルで確認してください。

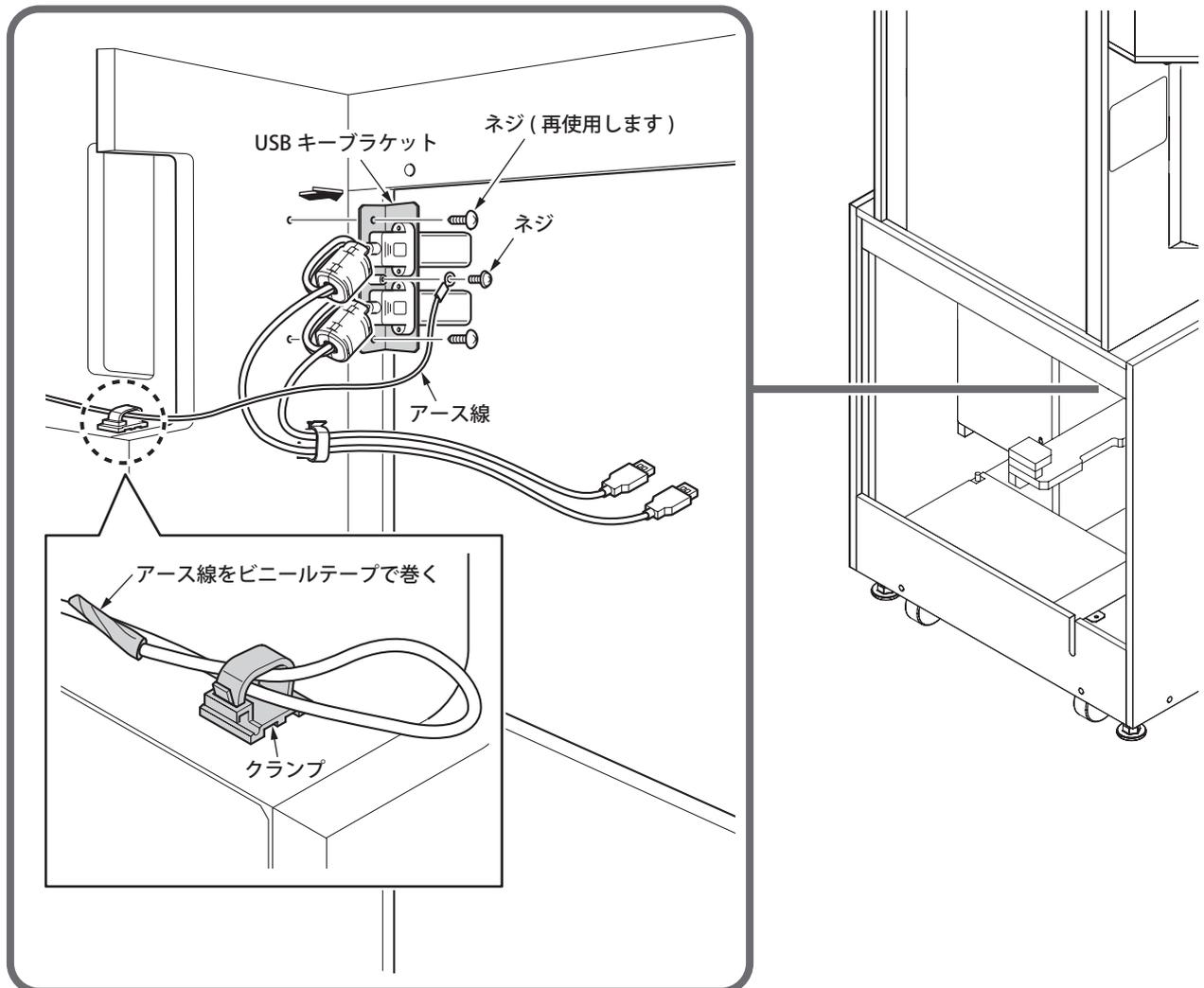
**GQKFC-JA**  
**GQKFC-JB** ➔ **本作業を行ってください。**

**GQKFC-JC** ➔ **P.18 「RCA ケーブルを取り外す」に進んでください。**



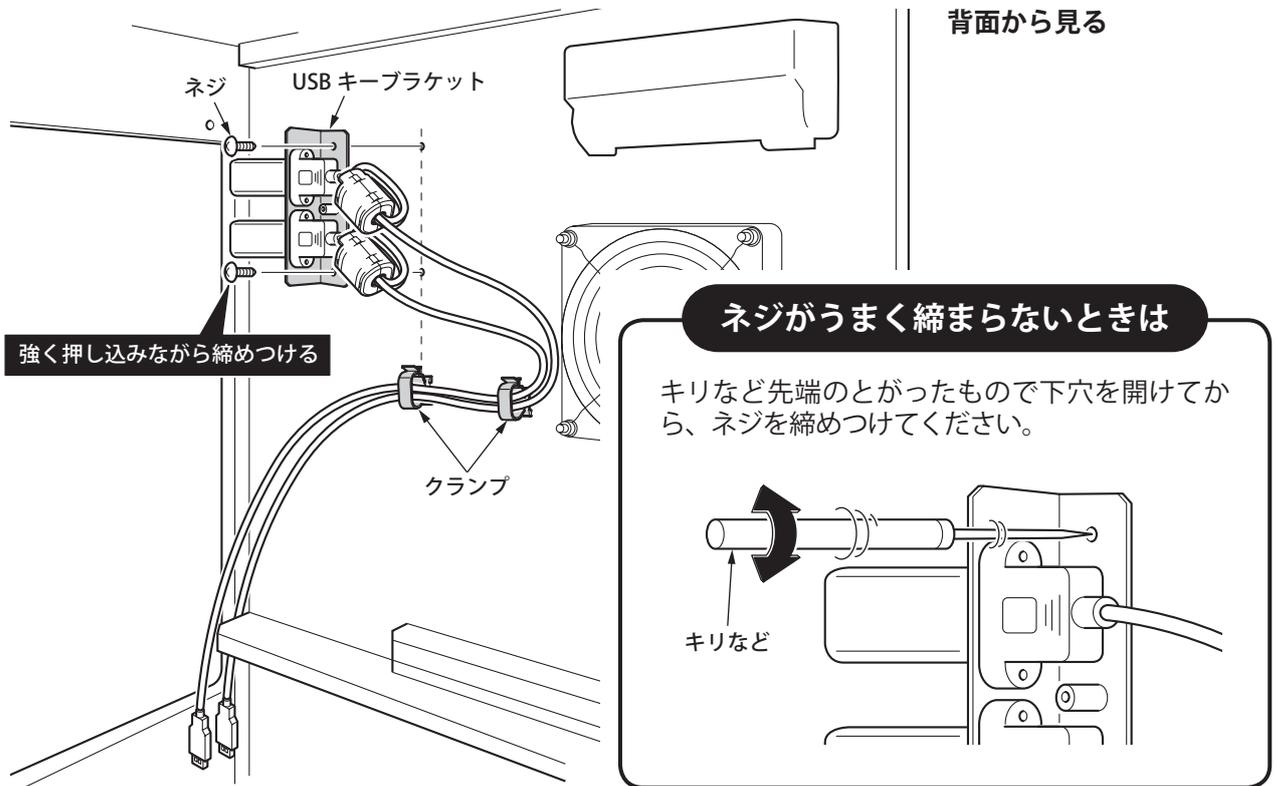
### 1 USBキーブラケットを取り外す

- アース線は今後使用しませんので、端子にビニールテープを巻いて、近くのクランプに束ねておいてください。
- \* 取り外したネジ(2本)は再使用します。



## 2 USBキーブラケットを取り付ける

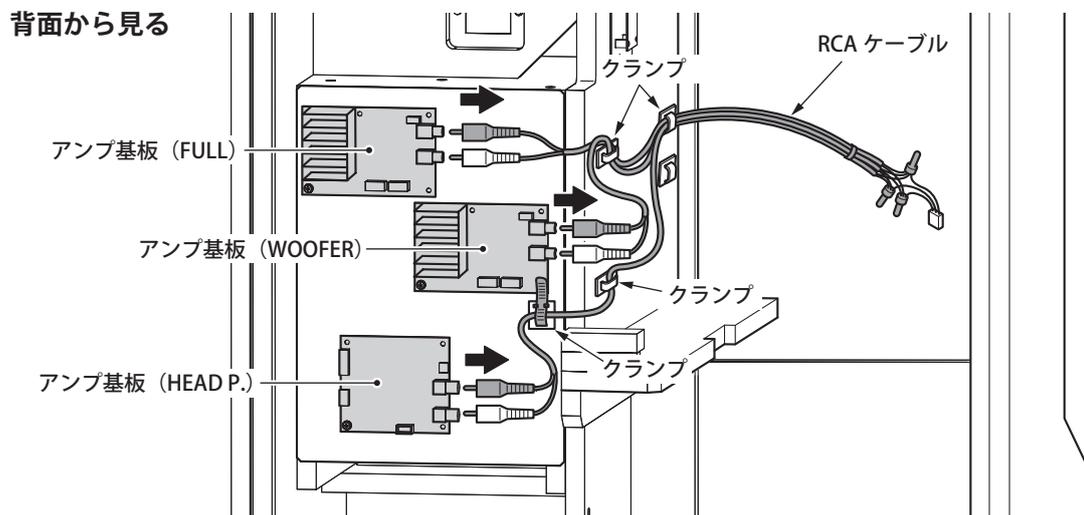
- 図の位置にUSBキーブラケットを付け、ケーブルをクランプで固定してください。



## RCAケーブルを取り外す

アンプ基板から全てのRCAケーブルを抜いて、本体から取り外す

- クランプからケーブルを外してから取り外してください。
- \* 取り外したRCAケーブルは今後使用しません。



## ファンを交換する

■用意するもの：⊕ドライバー(#2)、ボックスドライバー(7mm)

### 注意!

#### ファンは必ず交換する

- ・交換しないまま運営すると、ゲーム機の故障、および部品が劣化する原因になります。

### 1 ファンを取り外す

本体の出荷時期によっては、ルーバーカバーが取り付けられている場合があります。

- \* 取り外したネジ(4本)・ルーバーカバー・ファンガードは再使用します。

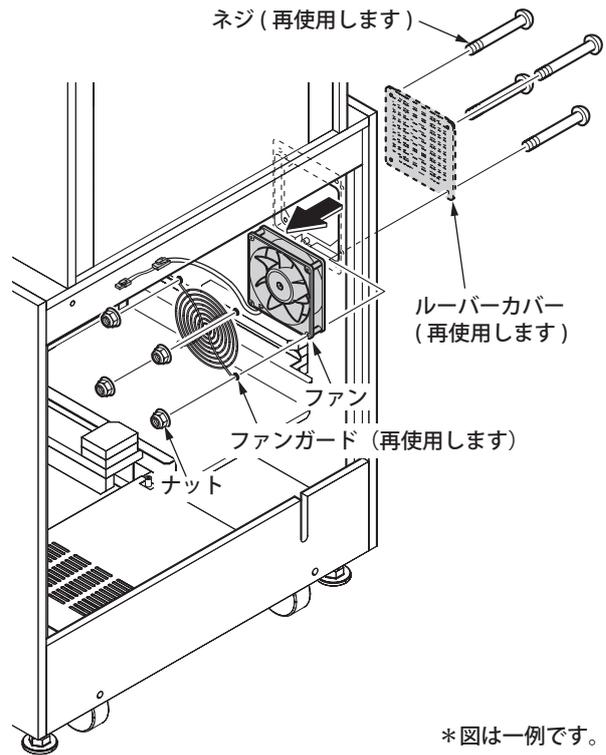
### 2 ファンを取り付ける

- \* ファン・ファンガード・ルーバーカバーの取り付け向きに注意してください。
- \* ルーバーカバーが汚れている場合は掃除してください。

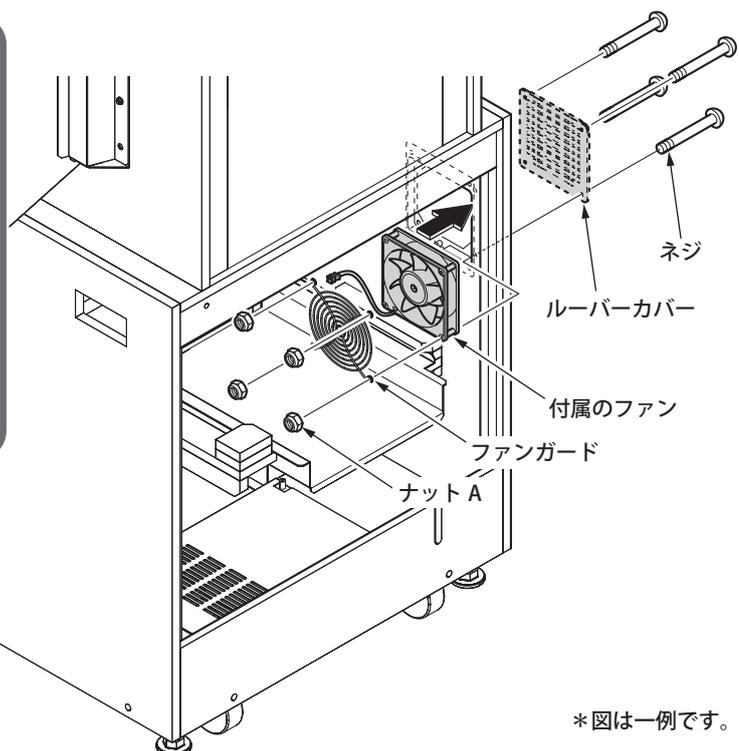
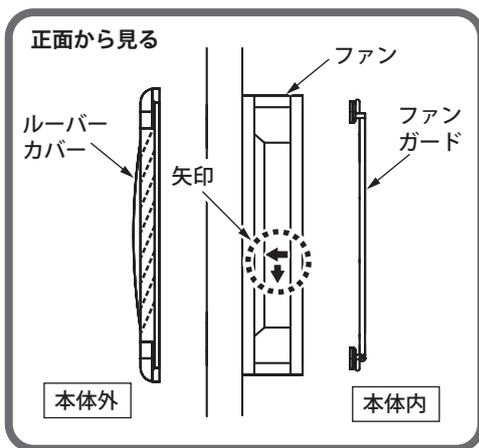
### 注意!

#### ネジは強く締めつけすぎない

- ・ネジを強く締めると、ファンが破損する原因になります。
- ・取り付けの際にがたつきがない程度であれば十分です。



\*図は一例です。

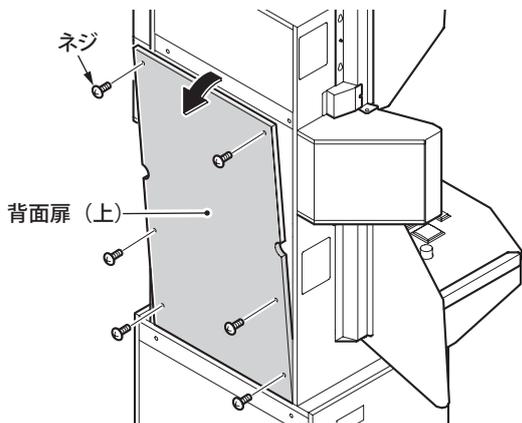


\*図は一例です。

# タイトルポップ / コネクターブラケットを取り外す

■用意するもの：⊕ドライバー(# 2、3)、短い⊕ドライバー

## 1 背面扉(上)を取り外す

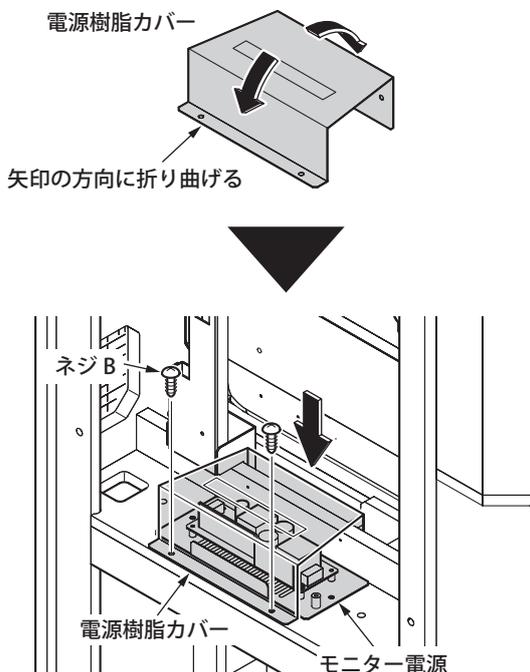


## 2 電源樹脂カバーを取り付ける

・モニター電源を覆うように、付属の電源樹脂カバーを取り付けてください。

すでに取り付けられている場合は、本製品の電源樹脂カバーを新たに付ける必要はありません。

**注意！**  
 モニター電源に触れたり、ネジを落とさないよう注意する  
 ・事故・故障の原因になります。

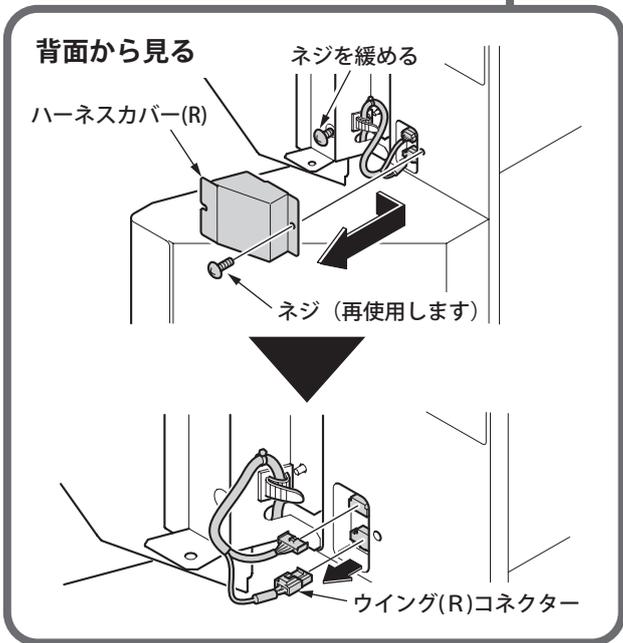
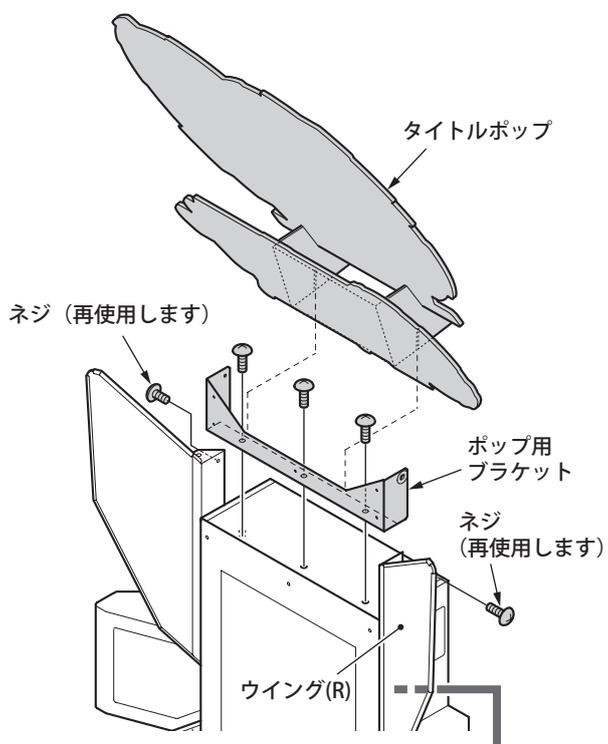


## 3 タイトルポップ・ポップ用ブラケットを取り外す

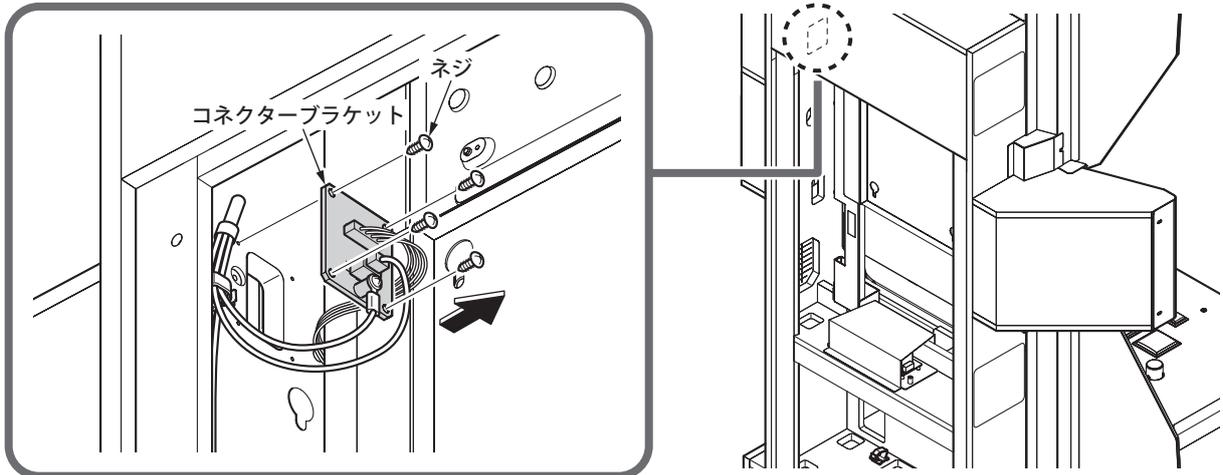
\* 取り外したネジ(2本)は再使用します。

## 4 ハーネスカバー(R)を取り外して、ウイング(R)のコネクターを抜く

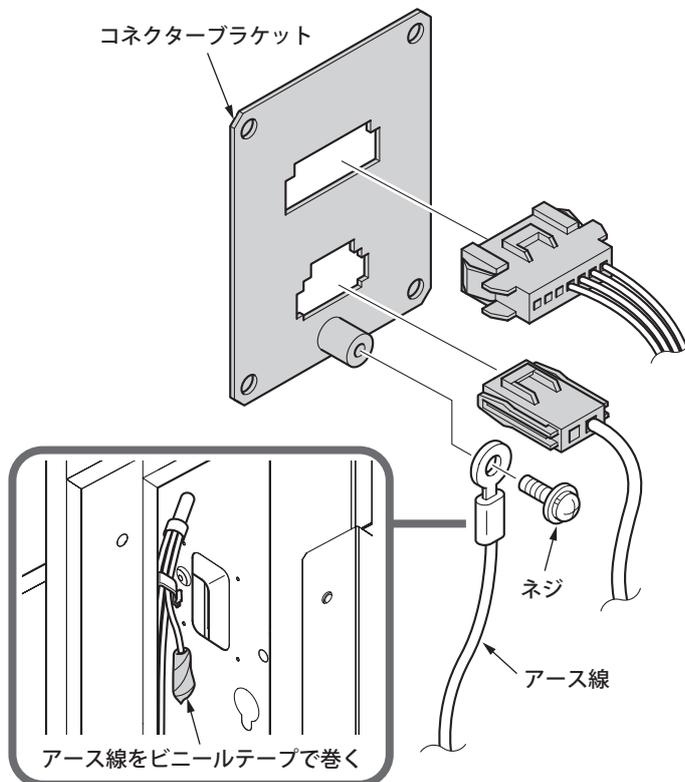
\* 取り外したネジ(1本)は再使用します。



- 5** コネクターブラケットを取り外す  
 ・付属の短い⊕ドライバーを用いて取り外してください。

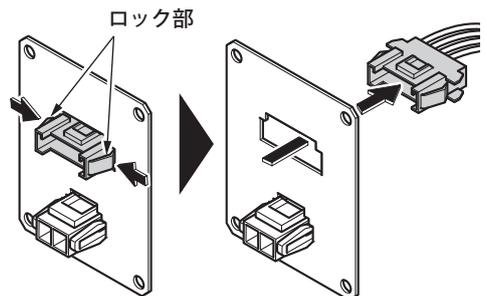


- 6** コネクターブラケットからコネクター・アース線を外す  
 ・アース線は今後使用しませんので、端子にビニールテープを巻いてください。

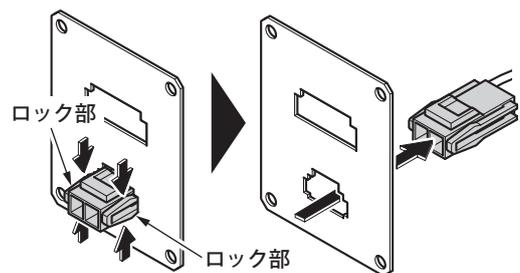


**コネクターの抜きかた**

- ロック部を横から押しながら引き抜く



- ロック部を上下から押しながら引き抜く



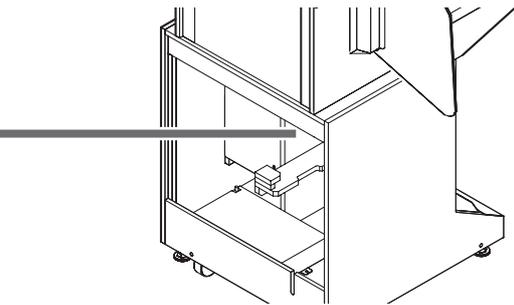
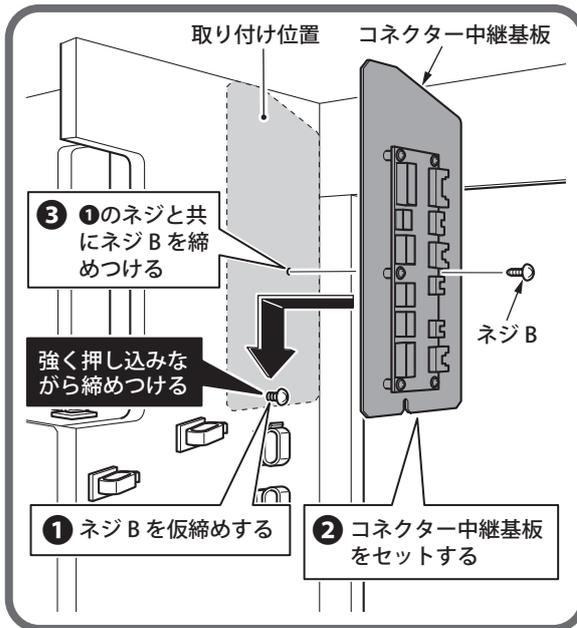
## コネクタ中継基板を取り付ける

■用意するもの：⊕ドライバー(#2)

- 1** コネクタ中継基板を取り付ける  
 ・図の順番で取り付けてください。

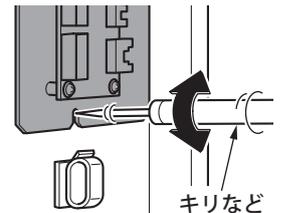
**注意!**

コネクタ中継基板は必ずネジで固定する  
 ・固定しないと故障の原因になります。

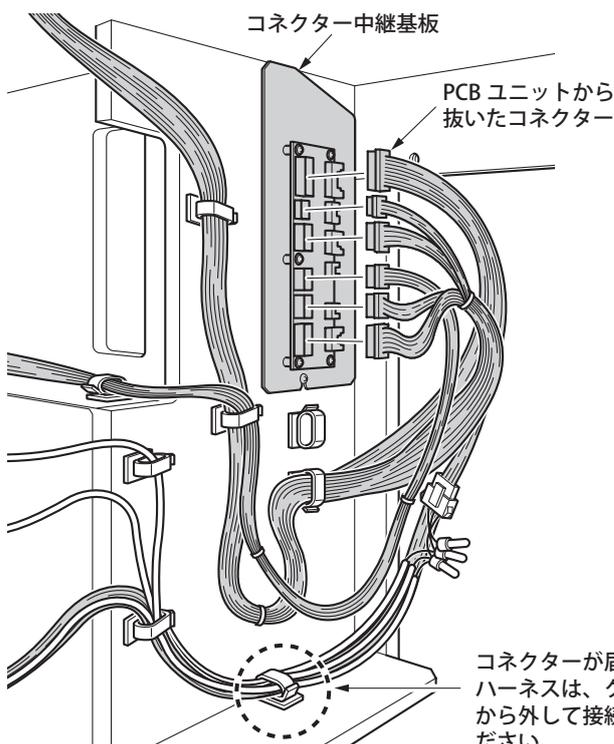


### ネジがうまく締まらないときは

キリなど先端のとがったもので下穴を開けてから、ネジを締めつけてください。



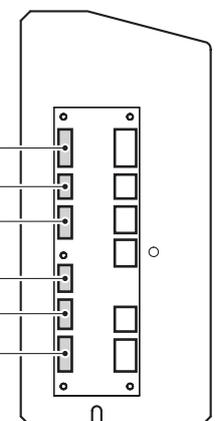
- 2** PCBユニットから抜いたコネクタ類を、コネクタ中継基板に接続する  
 ＊コネクタが届かないときは、近くのクランプからワイヤハーネスを外して接続してください。



### コネクタ位置

コネクタ中継基板

- CN6 ハーネス (24 本)
- CN1 ハーネス (4 本)
- CN5 ハーネス (16 本)
- CN4 ハーネス (10 本)
- CN3 ハーネス (12 本)
- CN2 ハーネス (19 本)



＊カッコ内はコネクタに接続されている束線の本数です。

## タイトルユニットを取り付ける

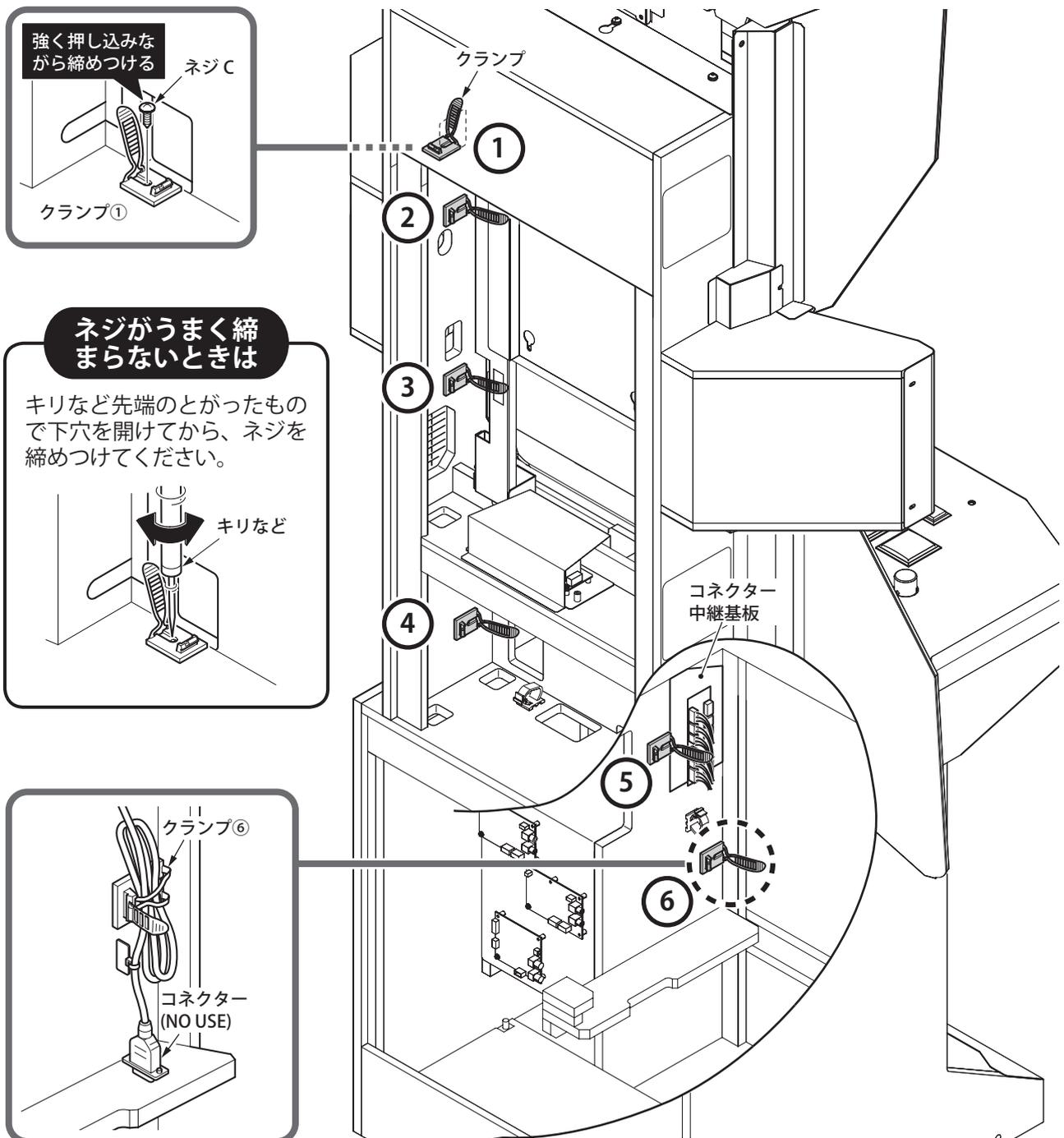
■用意するもの：⊕ドライバー(#2)、六角レンチ(4mm)

### 1 クランプを取り付ける

• 図の位置(6カ所)に取り付け、全てのクランプをネジCで固定してください。

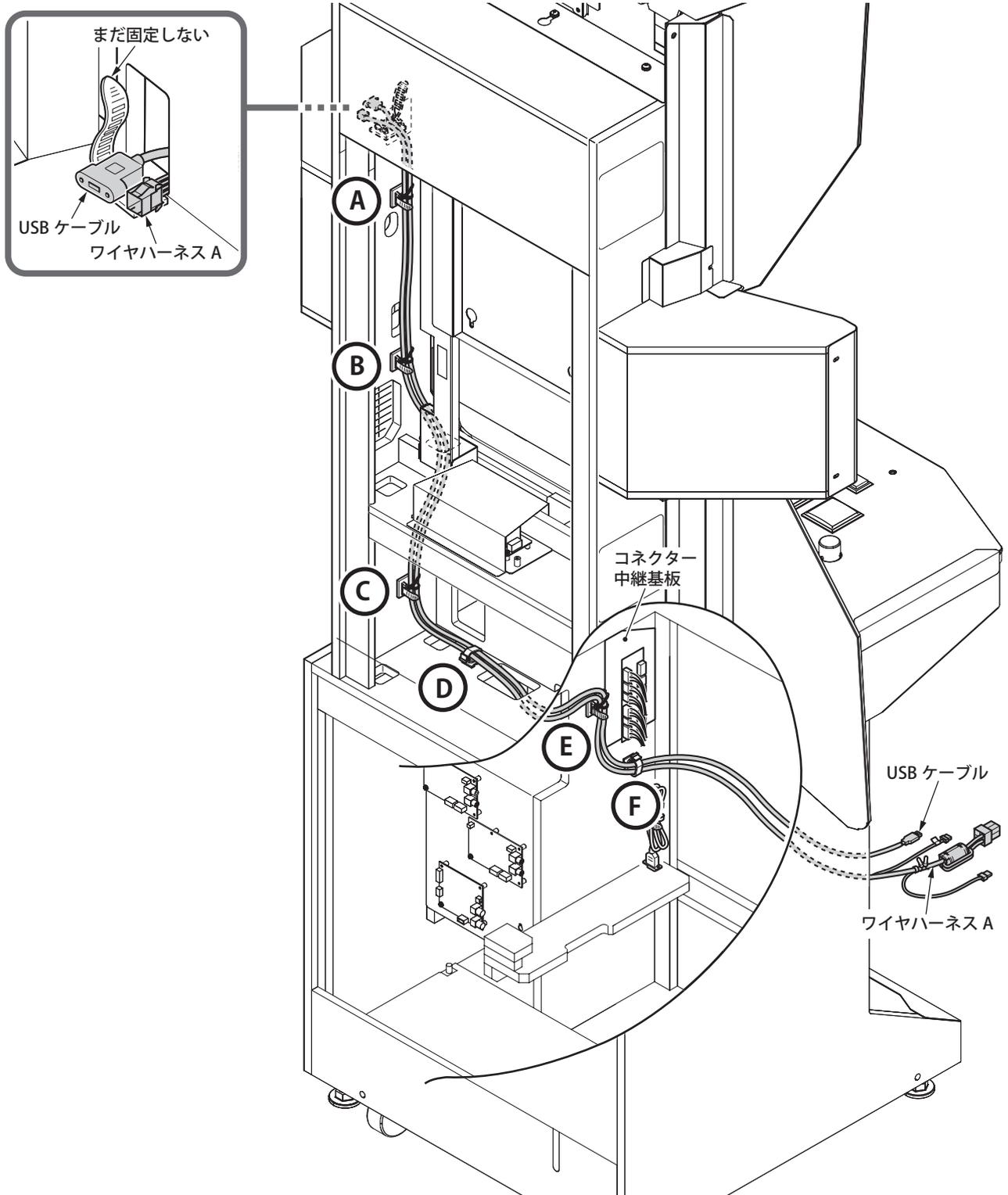
### 2 コネクター(NO USE)をクランプで固定する

• P.16②でPCBユニットから抜いたコネクター(NO USE)は、今後使用しませんので、図のクランプで束ねて固定しておいてください。



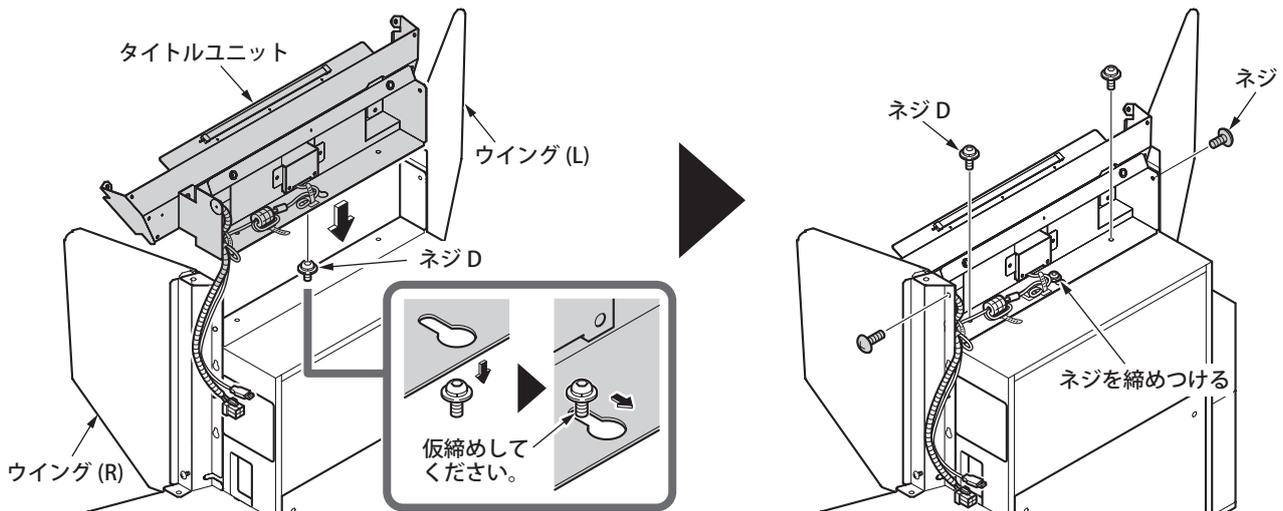
### 3 USBケーブル・ワイヤハーネスAを取り回す

- 図のとおり本体内に取り回して、経路上のクランプ(A～F)で固定してください。



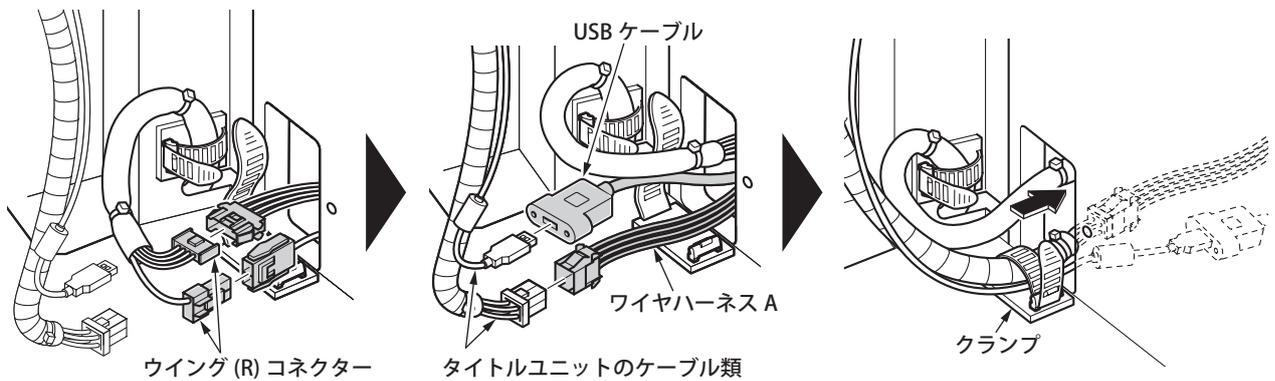
#### 4 タイトルユニットを取り付ける

- 側面のネジは、P.20③で取り外したネジを再使用してください。
- \* 取り付けづらいときは、ウイングのネジを緩めて取り付けてください。



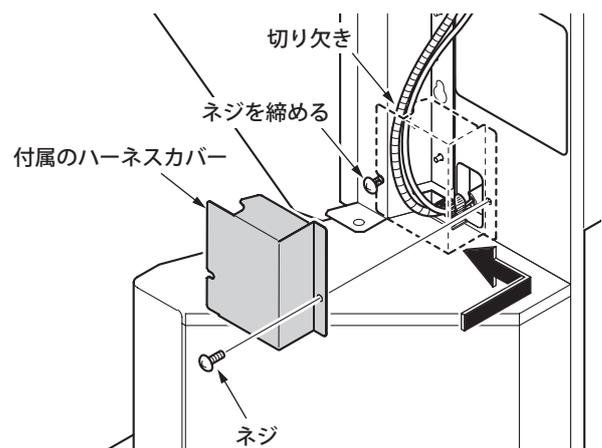
#### 5 ケーブル類を接続する

- タイトルユニット・ウイング(R)のケーブル類を接続してください。
- 接続後はコネクタを本体内に押し込んでから、クランプで固定してください。



#### 6 ハーネスカバーを取り付ける

- P.20④で取り外したネジを再使用してください。
- \* ケーブル類を挟まないようハーネスカバーの切り欠きを通してください。

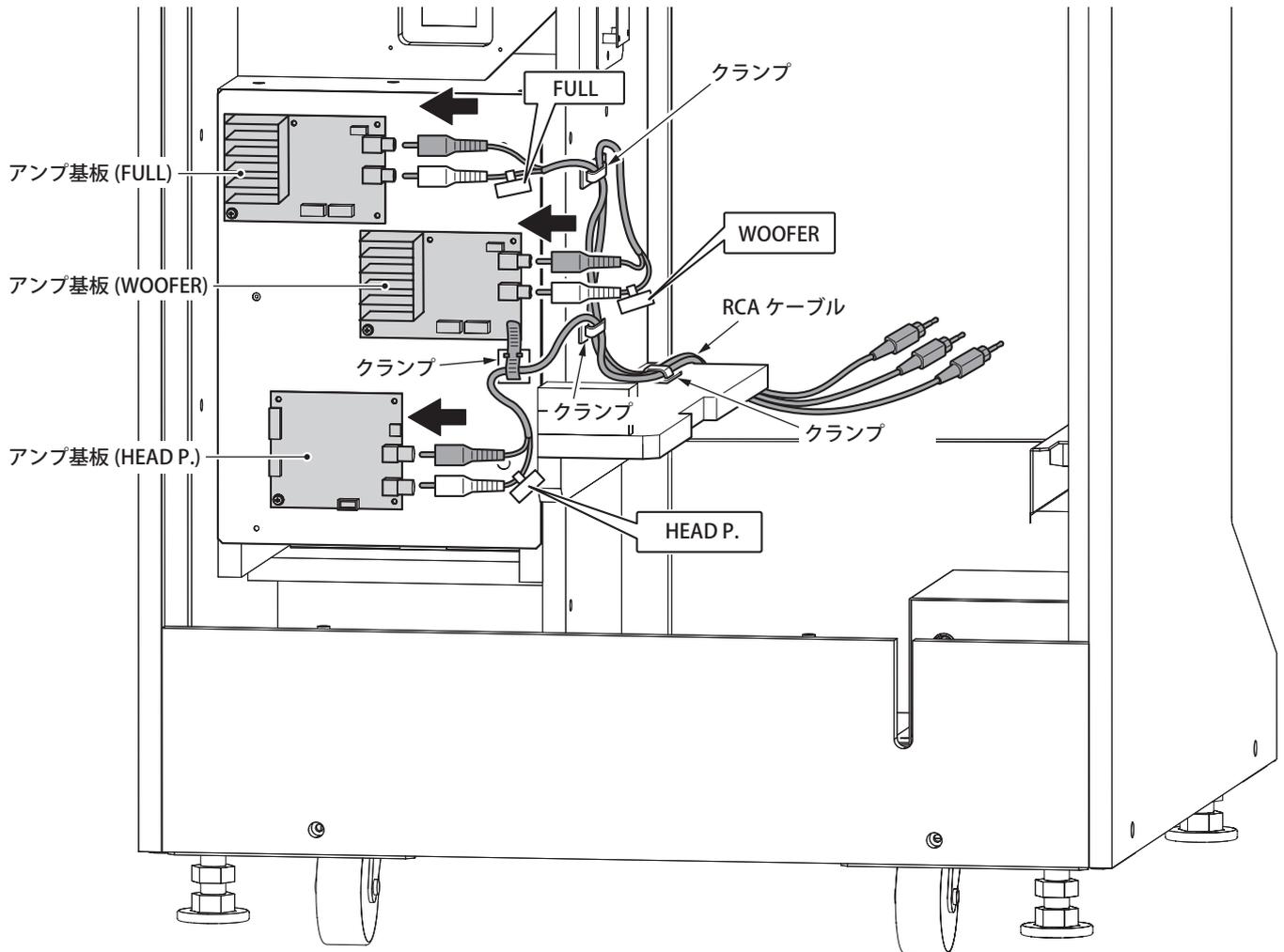


## RCAケーブルを取り付ける

アンプ基板にRCAケーブルを接続し、本体に取り回す

- 図のとおり本体内を取り回して接続し、経路上のクランプで固定してください。

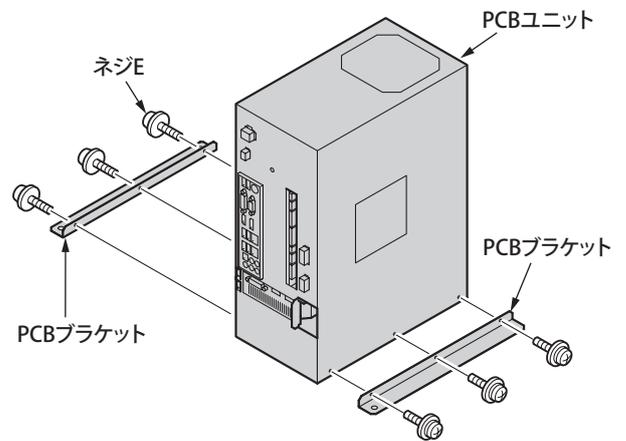
背面から見る



## PCBユニットを取り付ける

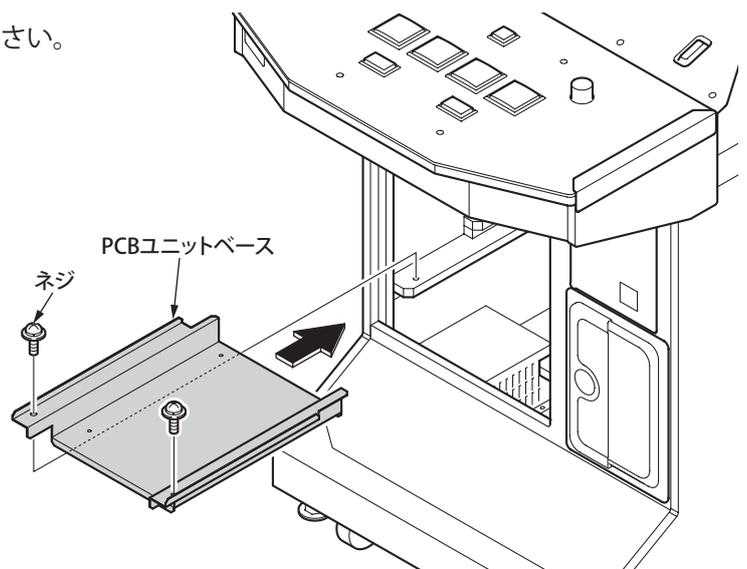
■用意するもの：⊕ドライバー(#2、3)

### 1 PCBユニットにPCBブラケットを取り付ける

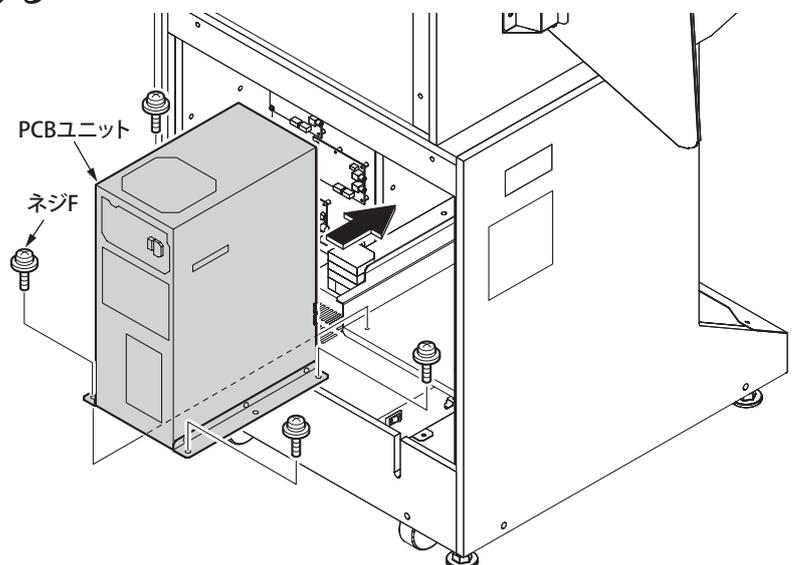


### 2 PCBユニットベースを取り付ける

\* P.16 ⑤で取り外したネジを再使用してください。



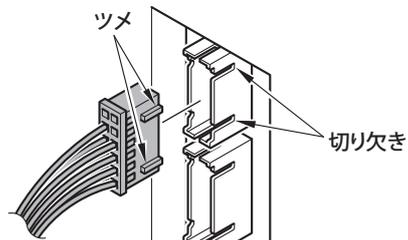
### 3 背面よりPCBユニットを取り付ける



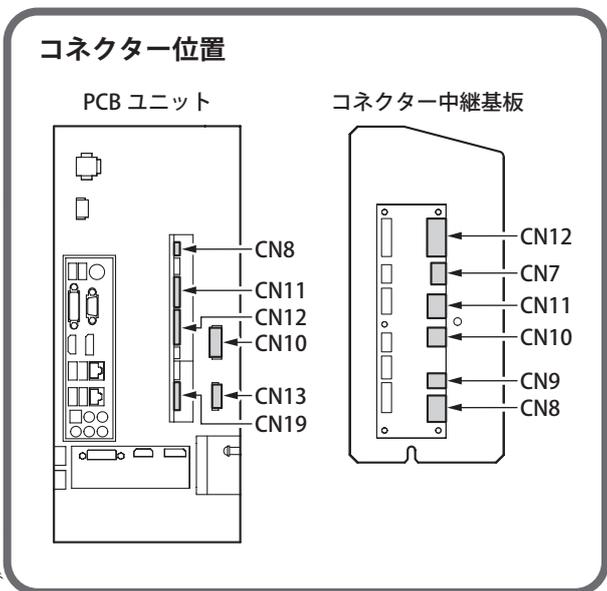
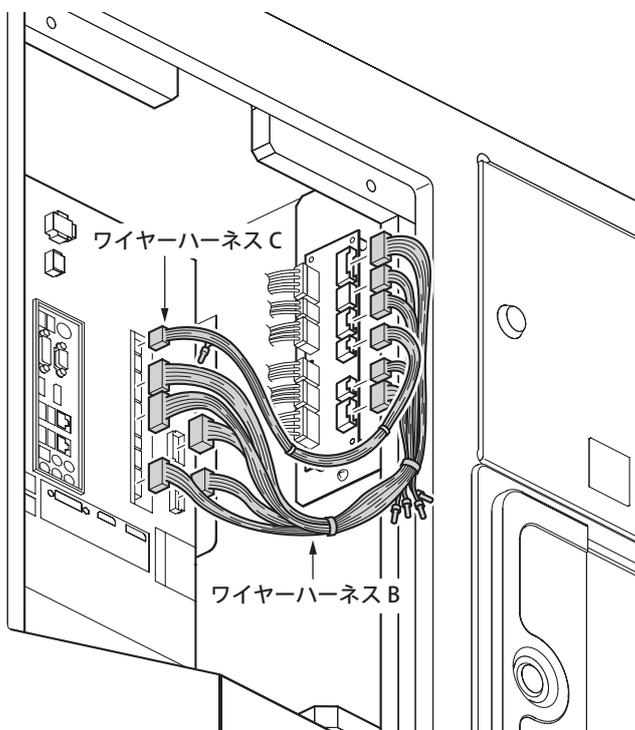
**注意!**

PCBユニットのCN8,11,12,14,19コネクタは正しい向きで接続する

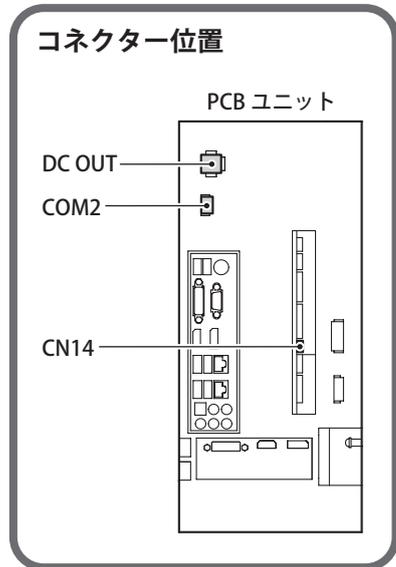
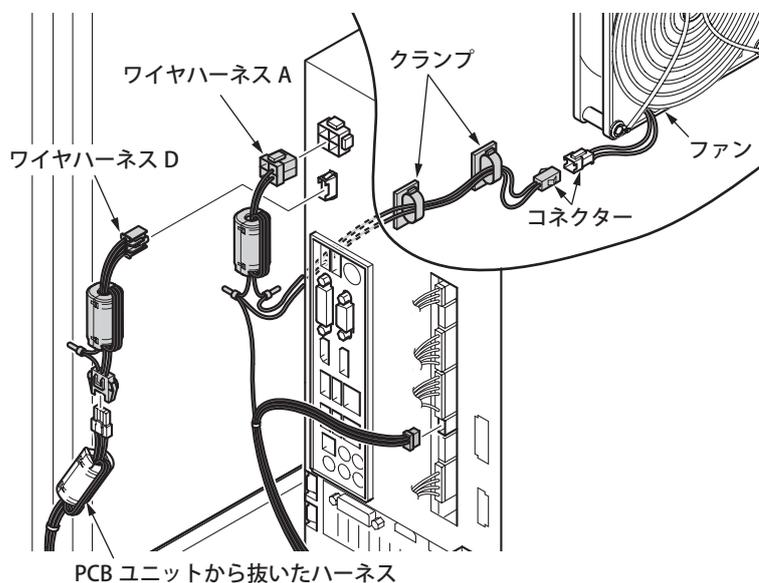
- 必ずコネクタのツメと切り欠きが合うように接続してください。
- 反対向きや無理に接続すると、ゲーム機の故障や火災の原因になります。



**4** ワイヤーハーネスB・Cを接続する

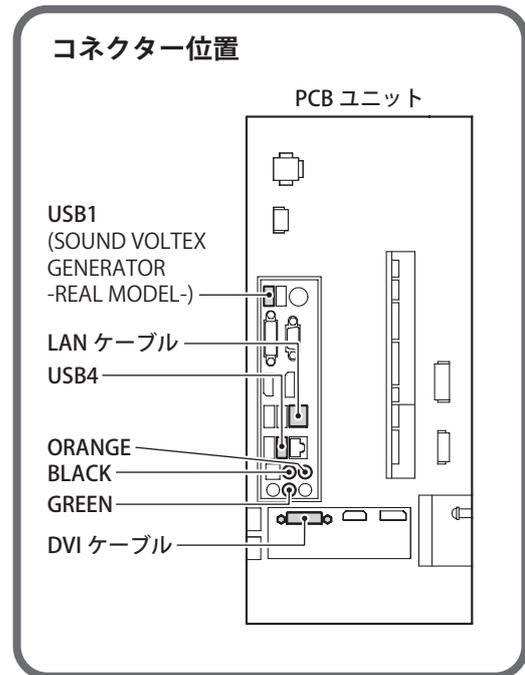
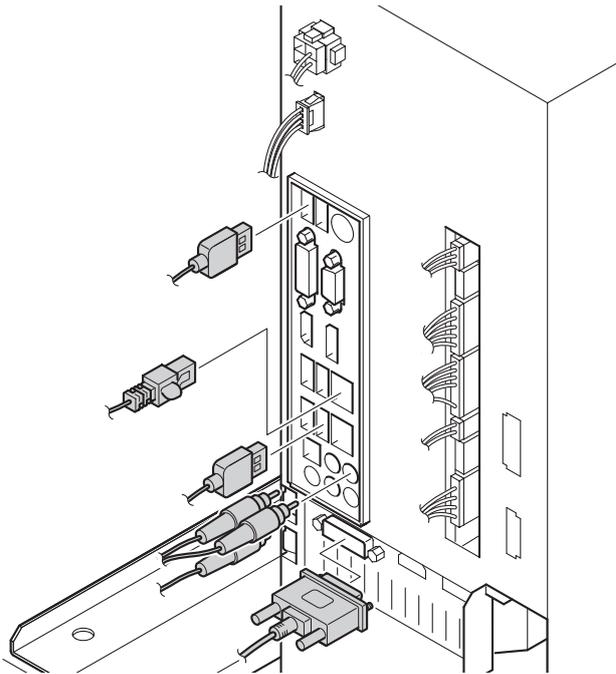


**5** ワイヤーハーネスA・Dを接続する



## 6 残りのケーブル類を接続する

- \* USBキー、またはUSBキーのケーブルはまだ接続しないでください。
- \* 「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」をお持ちのかたで、作業前に分離している場合、コネクター (USB1)は「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」を取り付けるときに接続してください。



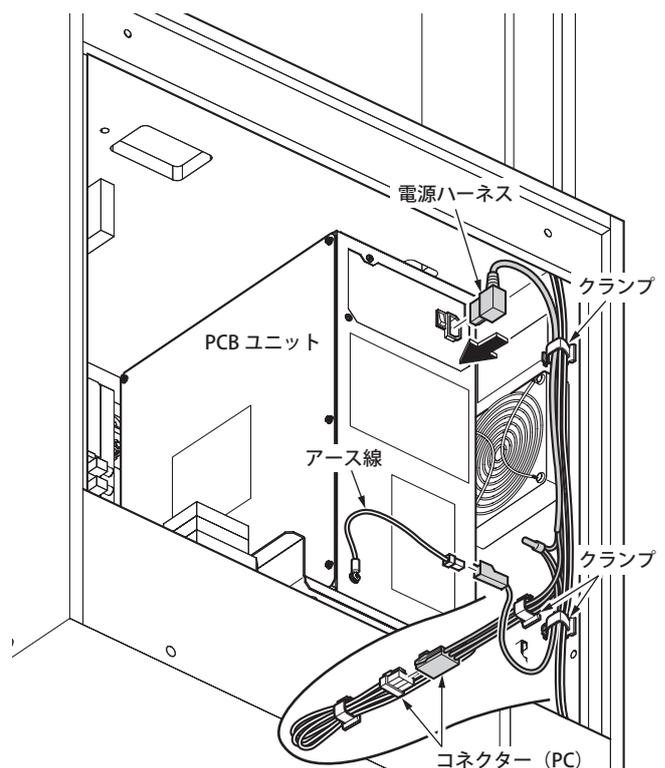
## 7 電源ハーネスを接続する

- 接続後、経路上のクランプで固定してください。

### 注意!

#### アース線は必ず接続する

- ゲーム機の故障や火災につながるおそれがあります。



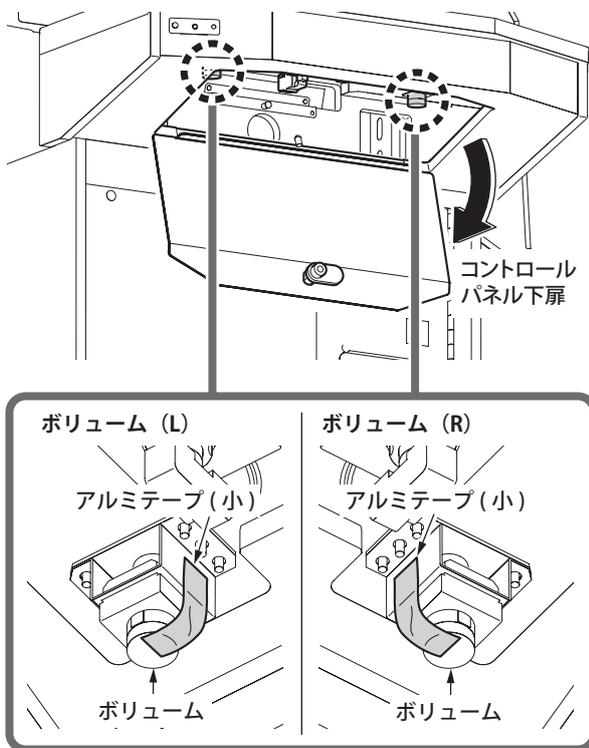
# アルミテープを貼り付ける

■用意するもの：メンテナンス用鍵

**注意！** アルミテープを貼り付けなかったり、モニター調整ハーネスを接続したまま運営しない  
 ・周辺のゲーム機や電子機器などに悪影響をおよぼすおそれがあります。

**1** コントロールパネル下扉を開ける

**2** ボリュームにアルミテープ(小)を貼る  
 ・貼り付け後、コントロールパネル下扉を閉めてください。



**アルミテープの貼り付けかた**

アルミテープは角に合わせてぴったり貼り付けずに、少したるませて貼ってください。

The diagram shows two ways to apply the tape. The left side, marked with a circle (○), shows the tape being applied with a slight gap, which is the correct method. The right side, marked with an 'X', shows the tape being applied too tightly, which is incorrect. Labels include 'ボリューム' (volume knob) and 'アルミテープ(小)' (small aluminum tape).

**3** モニター背面にアルミテープを貼る

**モニタータイプの見分けかた**

本作業はモニターの種類によって必要な対応、および手順が異なります。下記を参照してお手持ちの本体のモニターの種類を確認し、次ページの作業を行ってください。

●図の位置にコネクター類が接続されている  
 ➔ **モニタータイプ A**

The diagram shows the back of the monitor with a connector (コネクター) highlighted by a dashed circle.

●中央付近に図のラベルが貼られている  
 ➔ **モニタータイプ B**

The diagram shows the back of the monitor with a label (ラベル) highlighted by a dashed circle. The label includes the text 'YITE TUNG TAIHIN ELECTRONIC CO., LTD.', 'MADE IN CHINA', and 'Model No. YITE-1000'.

●上記のどちらにも当てはまらない場合  
 ➔ モニター背面にアルミテープは不要です。P.32に進む

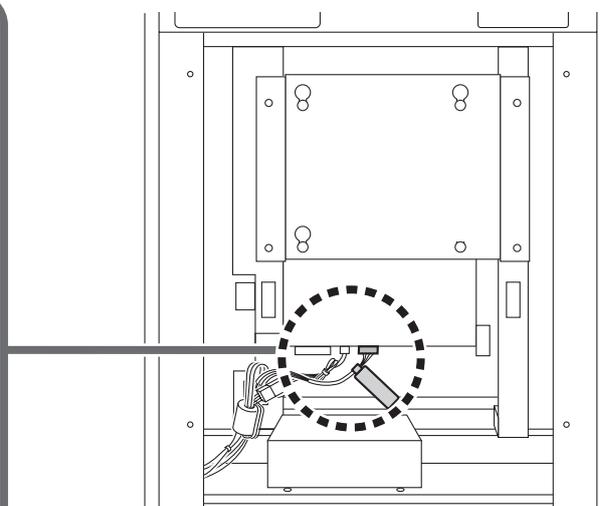
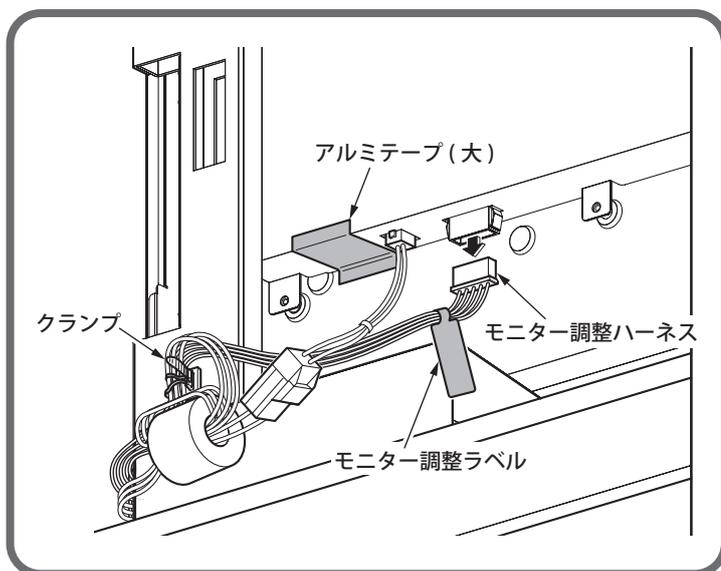
**注意!**

**アルミテープが破れないように注意する**

- 角に合わせようとして爪などで押しつけると、アルミテープが破れてしまい、十分な効果が発揮できなくなります。

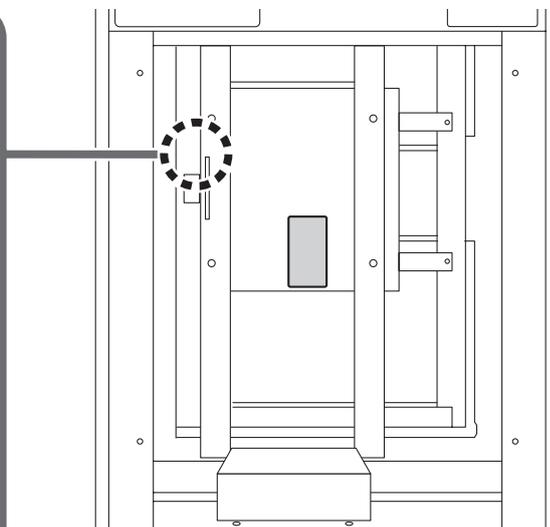
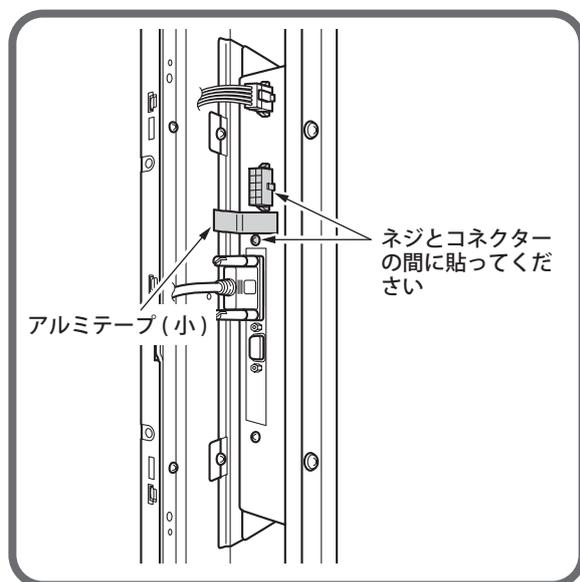
**モニタータイプA**

- 図の位置にアルミテープ(大)を貼ってください
- モニター調整ハーネスを抜き、モニター調整ラベルを巻き付けてクランプで束ねておいてください。



**モニタータイプB**

- 図の位置にアルミテープ(小)を貼ってください

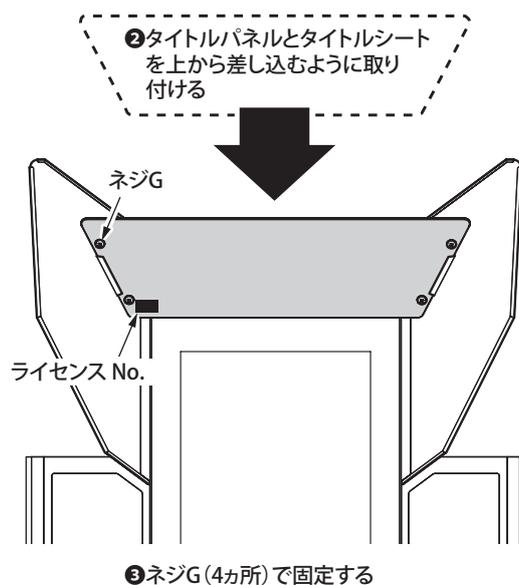
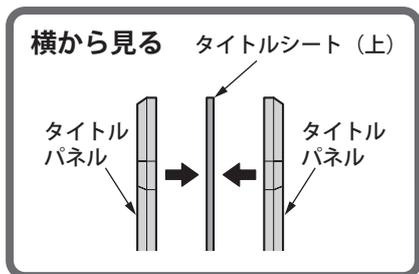
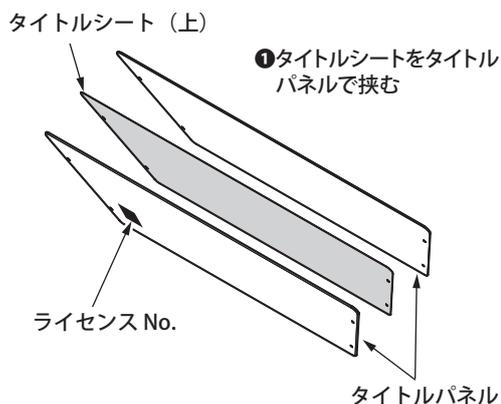
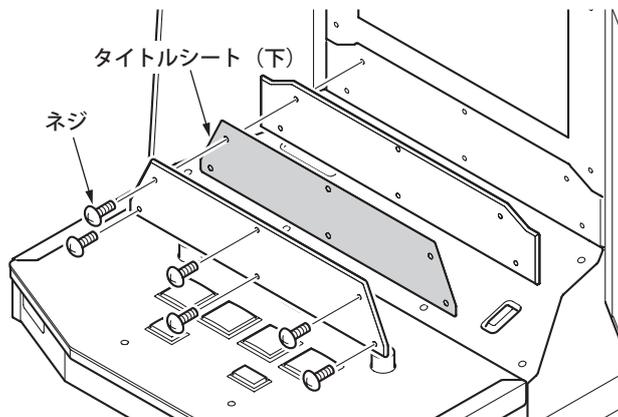


## 装飾部材を取り付ける

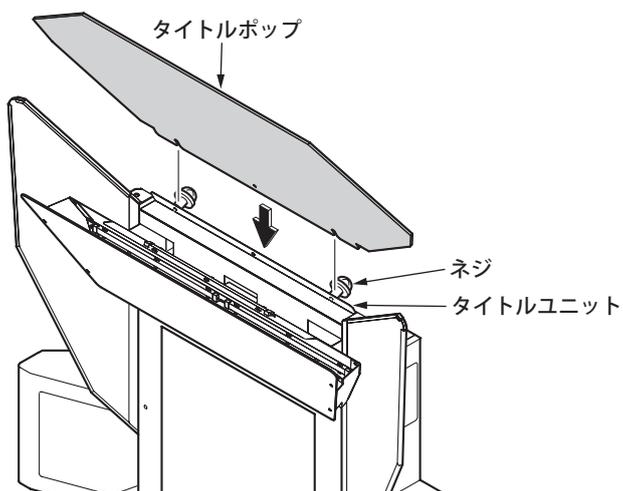
■用意するもの：⊕ドライバー(#2)

- 1** タイトルシート(下)を交換する
- 今までのタイトルシート(下)を取り外し、付属のタイトルシート(下)を挟んで取り付けてください。

- 2** タイトルシート(上)を取り付ける
- タイトルパネルにタイトルシート(上)を挟んで取り付けてください。
  - \* 取り付ける前に、タイトルパネル両面の保護フィルムを必ず剥がしてください。



- 3** タイトルポップを取り付ける

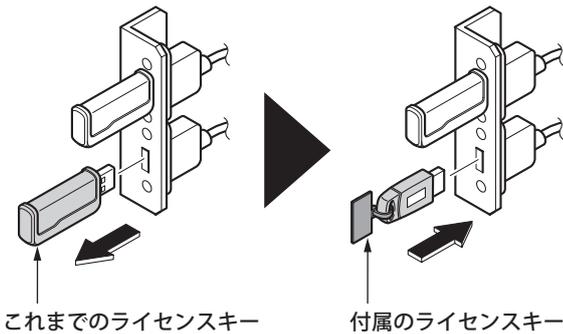


# ライセンスキーを交換する

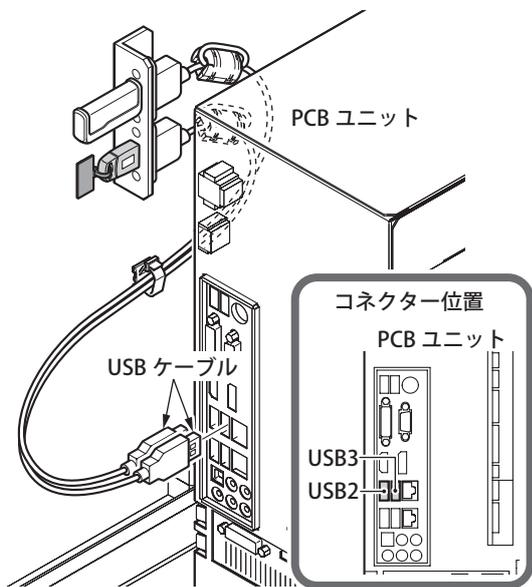
本体の製品型式によって交換方法が異なるので、作業前に型式を確認(P.17)してから行ってください。

## GQKFC-JA、GQKFC-JB

### 1 ライセンスキーを交換する

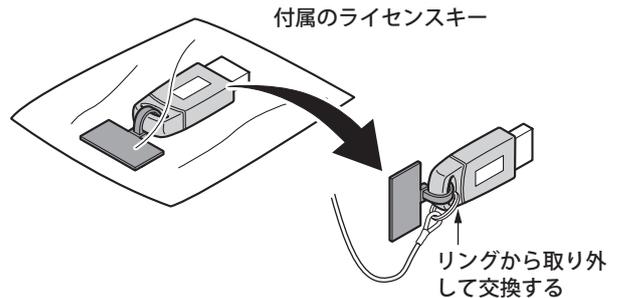


### 2 PCBユニットにUSBケーブルを接続する

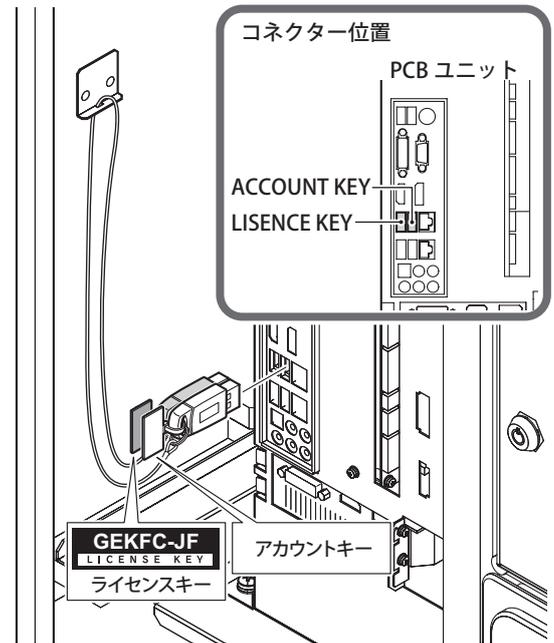


## GQKFC-JC

### 1 ライセンスキーを交換する

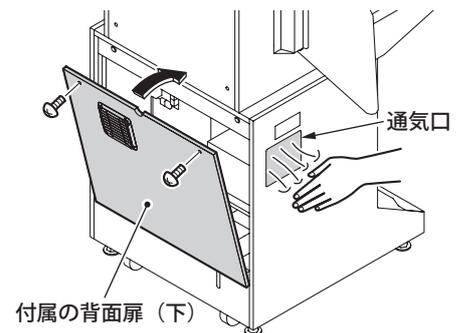


### 2 PCBユニットにライセンスキー・アカウントキーを接続する



## ライセンスキーの交換後は…

- 1 「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」をお持ちのかたで、作業前に分離していた場合は、「SOUND VOLTEX GENERATOR -REAL MODEL-」の取扱説明書を参照して取り付けてください。  
\* PCBユニットへのコネクタ（USB1）の接続は、P.29を参照してください。
- 2 前面扉、背面扉（上）を取り付けてから電源を入れ、付属の背面扉（下）を取り付けてください。  
\* 前面扉を取り付ける際にケーブル類を挟まないように注意してください。
- 3 ファンを交換した通気口から正常に排気されているか確認してください。  
\* 排気されていない場合は、ファンの取り付け向きを確認してください。（P.19）
- 4 引き続き初回起動時の設定を行ってください。（P.34）



# 初回起動時の設定

## e-amusementサービスの利用確認を行う

e-amusement サービスを利用しないとゲームは起動しませんので、必ず設定してください。

- 1 初めて電源を入れると、起動途中に利用確認画面が表示されるので、サービスボタンを押しながらテストボタンを押す

### e-amusement サービス利用確認

e-amusement サービスに接続しようとしています。  
このサービスは有料となります。

■同意の上サービスを利用する

▶ サービスボタンを押しながらテストボタンを押す

詳しくは取扱説明書をお読みください。

- 2 再確認画面が表示されるので、再度サービスボタンを押しながらテストボタンを押す

### e-amusement サービス利用確認

#### 再確認

本当によろしいですか？

■はい、サービスを利用します

▶ サービスボタンを押しながらテストボタンを押す

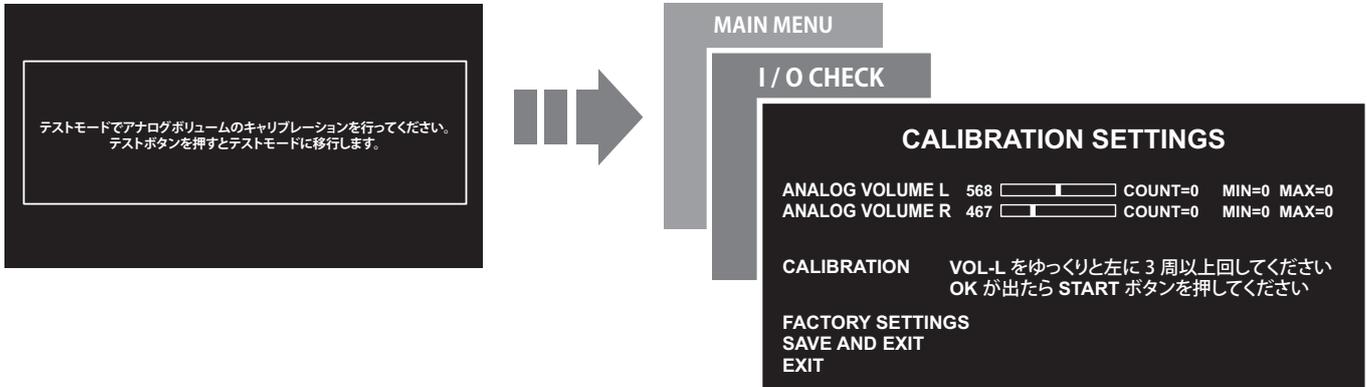
詳しくは取扱説明書をお読みください。

以上で、e-amusement サービスを「利用する」に設定されました。

- e-amusement サービス利用確認画面は、設置後に一度行くと次からは表示されません。(他の店舗に移設した場合は、再度「e-amusement サービス利用確認」が表示されます)
- e-amusement サービス利用確認画面は、VPN ルーターとネットワーク接続されていない場合は表示されません。

## アナログボリュームのキャリブレーションを行う

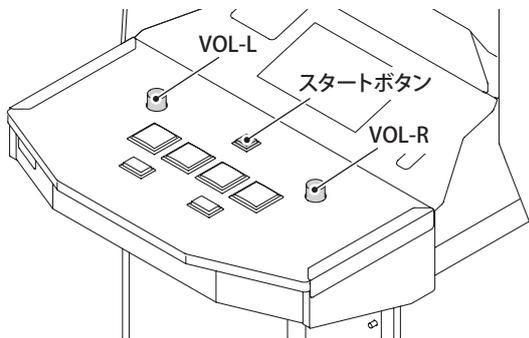
e-amusement サービスの利用確認後、下記のようなメッセージが表示されますので、テストモードより「I/O CHECK」→「CALIBRATION SETTINGS」を選択し、アナログボリュームのキャリブレーションを行ってください。



(画面は一例)

### 1 「OK」と表示されるまで、VOL-Lをゆっくり左に回す

- およそ3周程度まわすと、「COUNT」に「OK」と表示されます。
- \* 「OK」と表示されないときは、速く回しすぎている可能性がありますので、さらにゆっくり回してみてください。



(画面は一例)

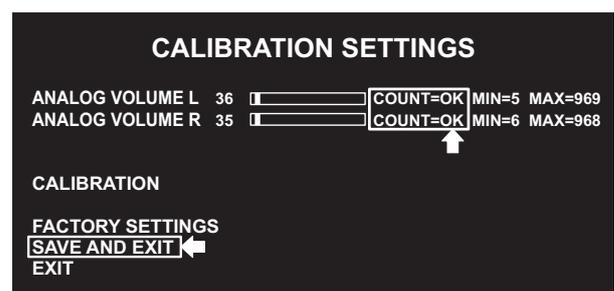
### 2 「OK」と表示されたらスタートボタンを押す

### 3 VOL-Lを右回し→VOL-Rを左回し→VOL-Rを右回しの順で、①～②の流れを同様に行う

- 画面の指示にしたがって、同様に行ってください。

### 4 すべて「OK」と表示されたら、「SAVE AND EXIT」を選択する

- \* 「SAVE AND EXIT」を選択してキャリブレーション内容を保存しないと、ゲームを開始できません。(再度キャリブレーションを行う必要があります)



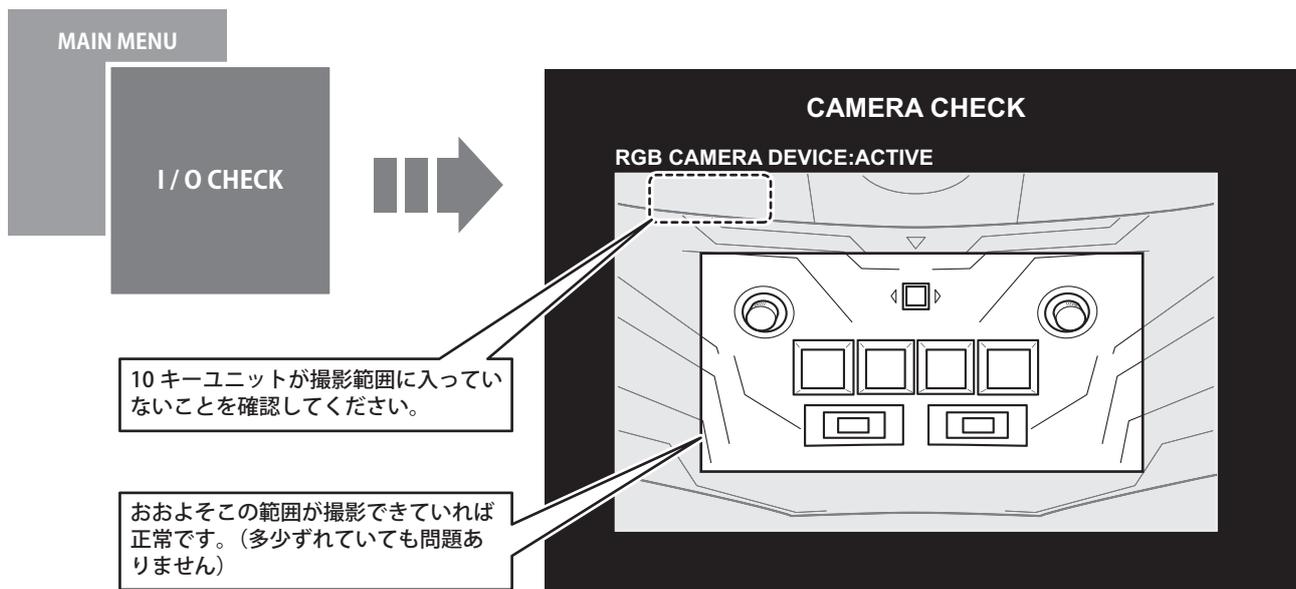
(画面は一例)

以上で、アナログボリュームのキャリブレーションは完了です。

## ゲームの作動確認・各種設定を行う

テストモードにてゲームの作動確認、および必要な設定を行ってください。

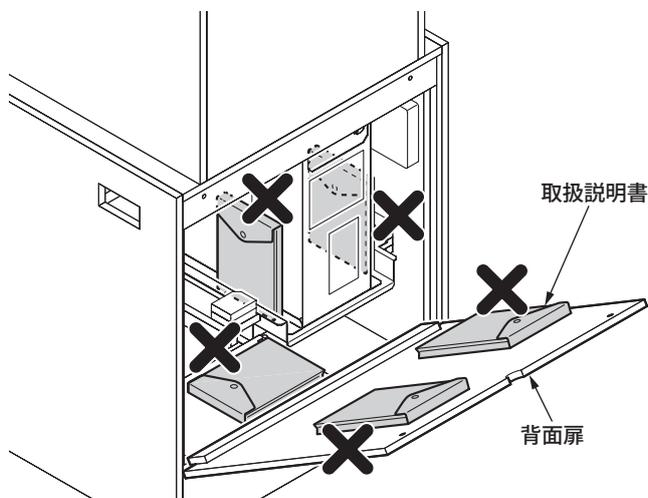
- コンバージョン後は各種設定値が出荷時の状態になりますので、必ず設定し直してください。設定についての詳細な情報は本体の取扱説明書と、本書の「テストモードの追加・変更点」(P.8)を参照してください。
- 「I/O CHECK」→「CAMERA CHECK」にて、カメラの撮影が正常であることを確認してください。撮影範囲を調整するときは、タイトルユニットの取り付け位置を微調整してください。(P.25)  
\* セキュリティーの関係上、10キーユニットが撮影範囲に入らないように注意してください。



(画面は一例)

### 取扱説明書の保管について

- 取扱説明書は付属の取扱説明書保管袋に入れて本体とは別に保管してください。
- 本書を含む取扱説明書を本体内に保管しないように注意してください。



# 部品の交換

## PCBユニットの交換

### PCBユニットを交換する前に

PCBユニットの交換を行った後は、それまでご使用のテストモードの各項目の設定内容を復帰させることはできません。今までと同じ設定で運営する場合は、あらかじめ各項目の設定内容を書き留めておき、PCBユニット交換後に再設定し直してください。

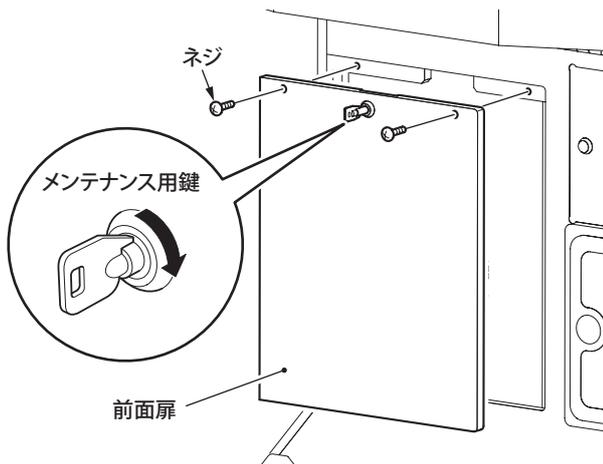
■用意するもの：メンテナンス用鍵、⊕ドライバー(#2、3)、アースバンド

- 準備：①主電源スイッチとサブ電源スイッチを切る  
②コンセントから電源プラグを抜く  
③アースバンドを装着する

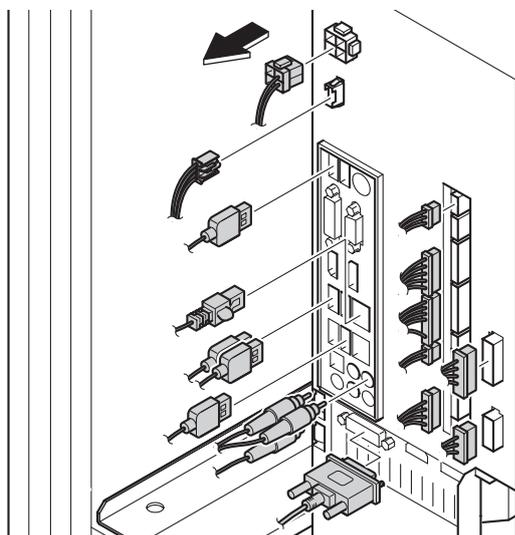
自本体以外のアースされている金属に挟んでください。



### 1 前面扉を取り外す

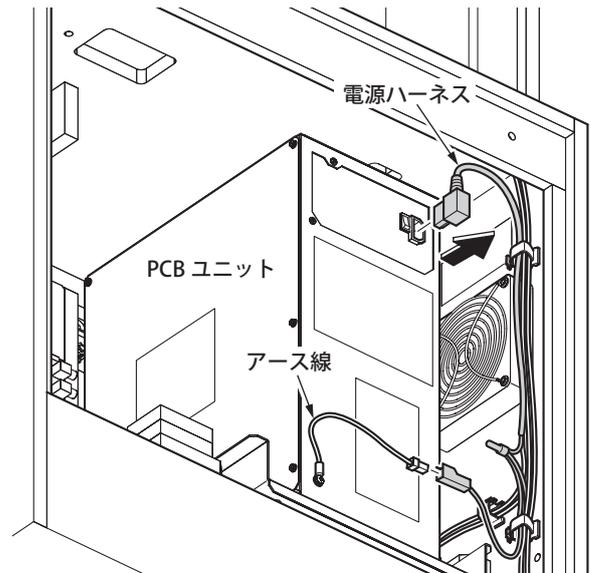


### 2 PCBユニットに接続されている全てのコネクター類を抜く

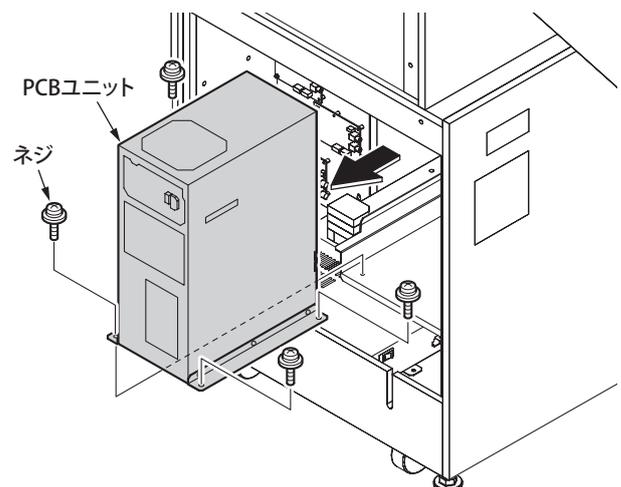


\*接続されているケーブル類は一例です。

### 3 電源ハーネスとアース線を抜く



### 4 背面よりPCBユニットを取り外す



## 5 新しいPCBユニットを取り付ける

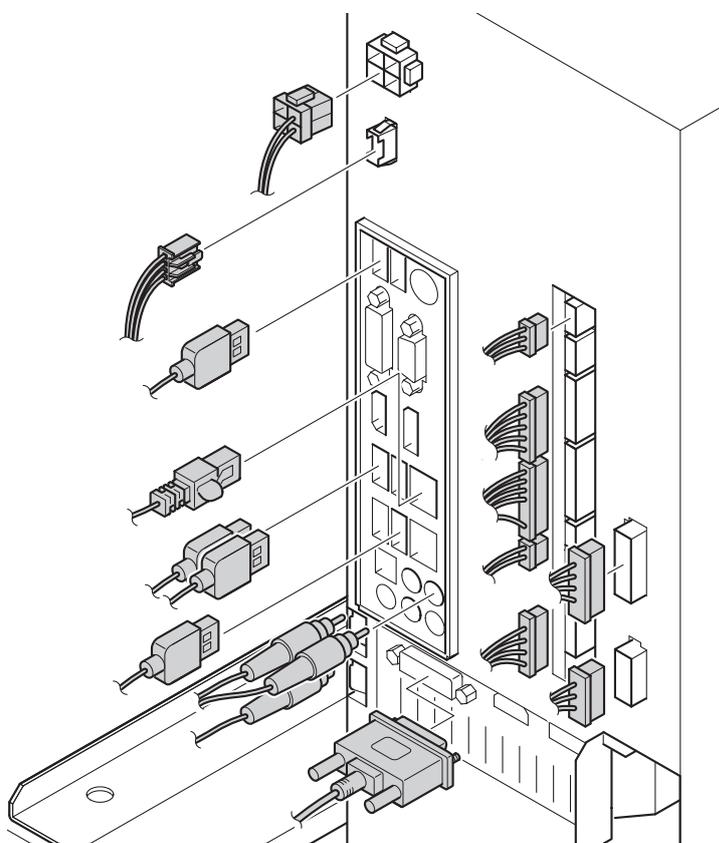
- 取り外したときと逆の手順で取り付けて、電源ハーネスとアース線を接続してください。

**注意！**

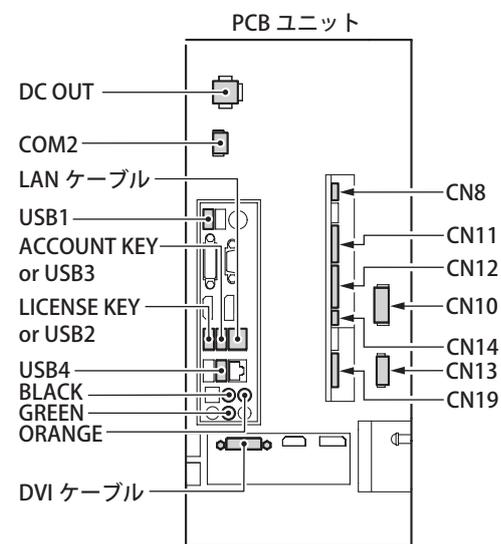
### アース線は必ず接続する

- ゲーム機の故障や火災につながるおそれがあります。

## 6 全てのコネクター類を元どおりに接続する



### コネクター位置

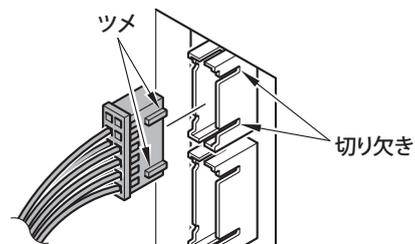


\*接続されているケーブル類は一例です。

**注意！**

### CN8,11,12,14,19のコネクターは正しい向きで接続する

- 必ずコネクターのツメと切り欠きが合うように接続してください。
- 反対向きや無理に接続すると、ゲーム機の故障や火災の原因になります。



## 7 前面扉を取り付け、作動確認を行う

- 正常にゲームが起動することを確認してください。

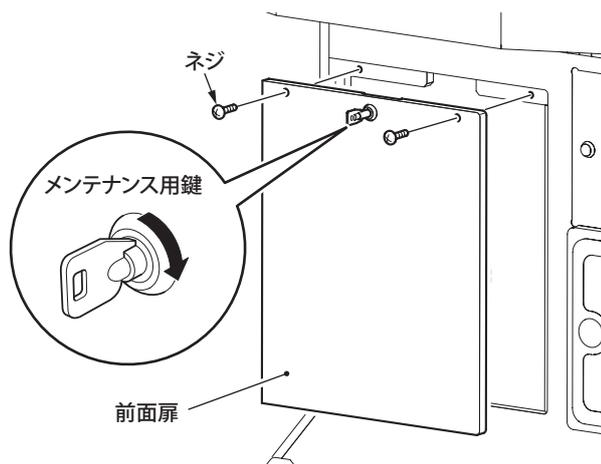
## ヒューズの交換

■用意するもの：メンテナンス用鍵、⊕ドライバー(#3)、アースバンド

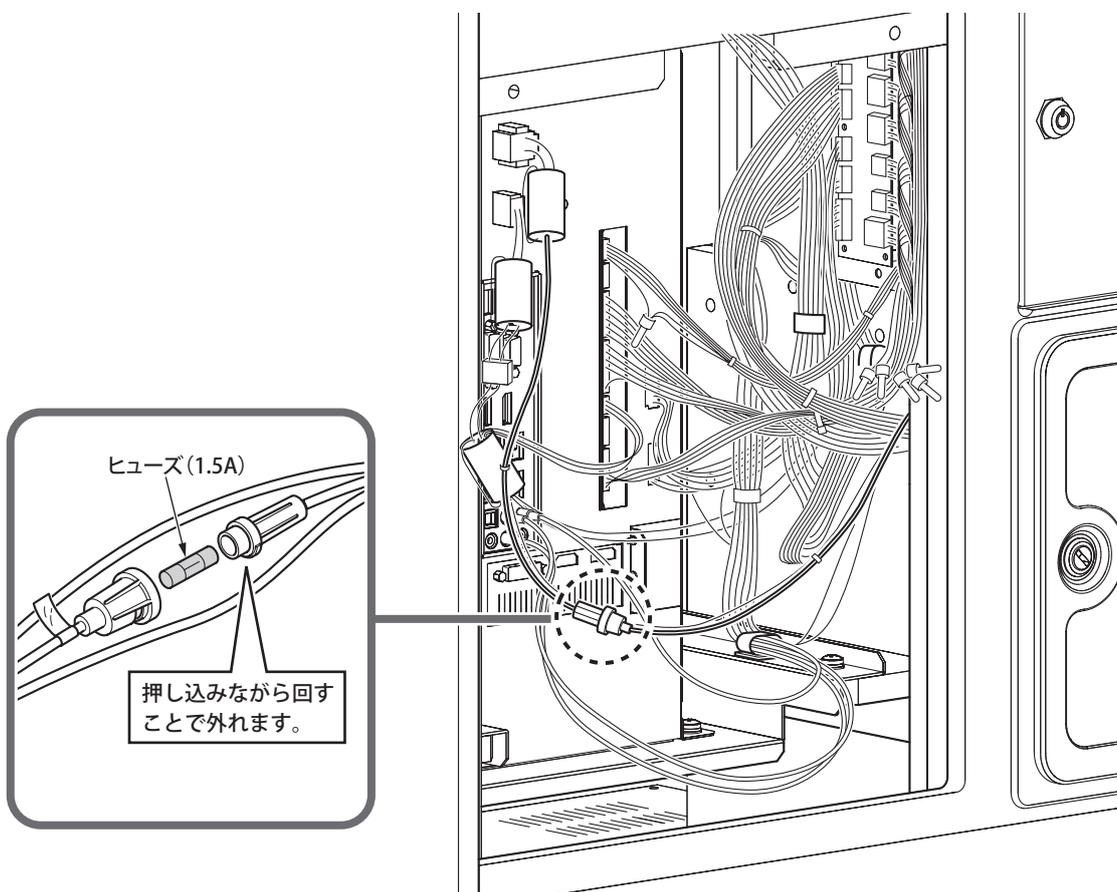
- 準備：①電源スイッチを切る  
 ②コンセントから電源プラグを抜く  
 ③アースバンドを装着する



### 1 前面扉を取り外す



### 2 ヒューズを交換する



# 正常に作動しないとき

お問い合わせの前に、下記の表をご確認ください。

● 対処法が分からないときは、無理に行わずにアフターサービス窓口にお問い合わせください。

対処を行っても改善されないときや本書にない症状のときは、直ちに電源を切り、電源プラグを抜いてアフターサービス窓口にお問い合わせください。

	症 状	原因・対処
画面	何も映らない (ランプ類も点灯しない)	<b>電源は入っていますか？</b> → 次の4点を確認する。(本体の取扱説明書参照) <ul style="list-style-type: none"><li>・電源プラグ</li><li>・電源スイッチ</li><li>・サーキットプロテクター</li><li>・店舗のブレーカー</li></ul>
	何も映らない (ランプ類は点灯している)	<b>電源コードは、正しく接続されていますか？</b> (本体の取扱説明書参照)  <b>ケーブル類の接続や、PCBユニット・モニターに不具合があります。</b> → 直ちに電源を切り、電源プラグを抜いてアフターサービス窓口にご連絡ください。
	暗すぎる / 明るすぎる	<b>調整が適切でない可能性があります。</b> → 「COLOR CHECK」で確認し、モニター調整をする。(本体の取扱説明書参照)
コイン	コインを入れても 画面のクレジット カウントが 増えない	<b>コインセレクターは正常に作動していますか？</b> → 「INPUT CHECK」の「COIN MECH」で作動を確認する。(本体の取扱説明書参照) <ul style="list-style-type: none"><li>・異常のとき→マイクロスイッチを交換する。(本体の取扱説明書参照)</li><li>・正常のとき→コインセレクターを交換する。(本体の取扱説明書参照)</li></ul>
	コインを入れても 返却口に戻る	<b>本体が傾いていませんか？</b> → アジャスターを適切な高さに調整してください。(P.15) 大きく傾くと不正防止機構によりコインを受け付けません。
ランプ	LED ランプが 点灯しない	<b>LED ランプの故障、またはワイヤハーネスが断線している可能性があります。</b> → 「LAMP CHECK」で確認する。(本体の取扱説明書参照)
音	スピーカーや ヘッドホンから 音が出ない / 大きすぎる / 小さすぎる	<b>音量を調節してください。</b> → 「SOUND OPTIONS」で確認する。(本体の取扱説明書参照)

	症 状	原因・対処
操作系	各種デバイスが機能しない	コネクタが抜けていませんか？ → コネクタがきちんと接続されているか確認する。
		部品の故障、またはワイヤハーネスが断線している可能性があります。 → 「INPUT CHECK」（本体の取扱説明書参照）、「CAMERA CHECK」（P.8）で反応を確認する。
カード	e-amusement pass を認識しない	他の e-amusement pass は反応しますか？ → 「IC CARD CHECK」で確認する。（本体の取扱説明書参照） ・ 反応するときは e-amusement pass が破損している可能性があります。 データを新規の e-amusement pass に引き継いでください。
ネットワーク	ネットワークに接続できない	ネットワーク接続機器の電源は入っていますか？ ・ ハブ・VPN ルーター・モデム・光回線終端装置など。（P.42）
		LAN ケーブルなどの接続に異常はありませんか？ ・ ゲーム機～ハブ～VPN ルーター～モデム・光回線終端装置～電話線モジュラーなど。（P.42）
		インターネット回線に障害が発生していませんか？ → 回線事業者・プロバイダーに確認する。
		ネットワーク接続機器の電源を ON / OFF してみてください。
		本体を再起動してみてください。
		本体の電源を切り、アフターサービス窓口にお問い合わせください。

故障かな？  
正常に作動しないとき

# ネットワークに関する確認ポイント

トラブルや故障と判断される前に、一度下記を確認してみてください。機器類が正常であってもインターネット回線障害などで利用できない場合があります。

ネットワーク接続機器の電源が入っているか

ハブ・VPNルーター・モデム・光回線終端装置など

LANケーブルなどの接続に異常がないか

ゲーム機本体～ハブ～VPNルーター～モデム・光回線終端装置～電話線モジュラーなど

電源やLANケーブルに異常がないときは

インターネット回線に障害が発生していないか、回線事業者、またはインターネットサービスプロバイダーに確認してください。

回線障害が発生していないときは

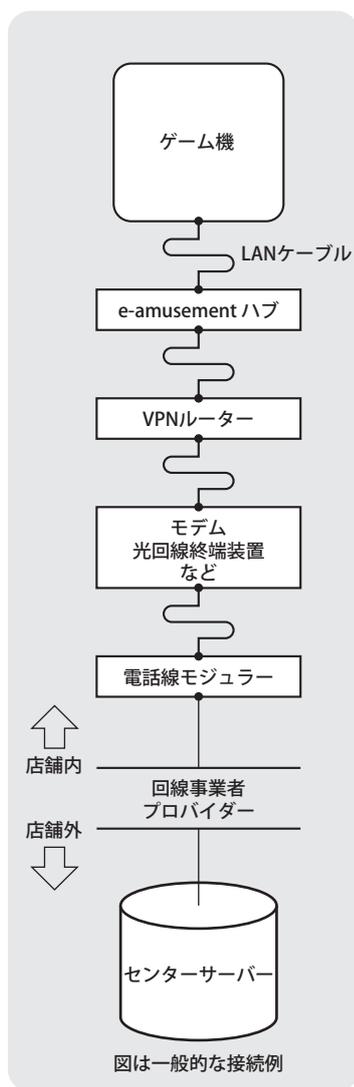
ネットワーク接続機器の電源を入れ直してみてください。

ネットワークが復帰しないときは

ゲーム機本体を再起動してみてください。

ネットワークが復帰しないときは

ゲーム機本体の電源を切り、アフターサービス窓口にお問い合わせください。



# エラーコード・メッセージ一覧

- 対処法が分からないときは、無理に行わずにアフターサービス窓口にお問い合わせください。

対処を行っても改善されないときや、本書にないエラーコードやメッセージが表示されたときは、エラーコードとメッセージを書き留めてから電源を切り、電源プラグを抜いてアフターサービス窓口にお問い合わせください。

## 1-XXXX-XXXX

エラーコード	メッセージ	主な原因	対処方法
1-1602-****	(表示されるエラーコードによってメッセージが異なります)	●HDDに異常がある。	○再起動してください。 ○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。

## 2-XXXX-XXXX

エラーコード	メッセージ	主な原因	対処方法
2-1000-****	アプリケーションの起動に失敗しました	●何らかの理由でアプリケーションの起動に失敗した。 ●PCBユニットに異常がある。 ●システムに予期せぬエラーが発生した	○再起動してください。 ○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
2-1001-0007 2-1002-1000	セキュリティーエラー	●ライセンスキーが正しく接続されていない。 ●本製品用以外のライセンスキーが接続されている。	○本製品用のライセンスキーを正しく接続してください。(P.33)
2-1001-0017	セキュリティーモジュールの初期化に失敗しました	●何らかの理由でセキュリティーモジュールを初期化できなかった。	○本製品用のライセンスキー・アカウントキーを正しく接続してください。(P.33) ○再起動してください。 ○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
2-1002-1001	ファイルアクセスエラー	●何らかの理由でファイルの読み込みに失敗した。 ●HDDに異常がある。	○再起動してください。 ○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
2-1501-****	SYSTEM FILE ERROR	●HDDに異常がある。	

故障かな？

ネットワークに関する確認ポイント／エラーコード・メッセージ一覧

5-XXXX-XXXX

エラーコード	メッセージ	主な原因	対処方法
5-1502-****	セキュリティエラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ライセンスキーが正しく接続されていない。</li> <li>●本製品用以外のライセンスキーが取り付けられている。</li> </ul>	○本製品用のライセンスキーを正しく接続してください。(P.33)
5-1504-****	バックアップデータエラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>●設定データのアクセスに失敗した。</li> </ul>	○何度も同じ症状が発生する場合は、すべての設定を完全に出荷時設定に戻してください。(本体の取扱説明書参照) 初期化後は各項目を設定し直してください。 ○上記対処を行っても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
5-1505-****	ICカードユニットエラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ICカードユニット基板との通信が正常に行われなかった。</li> </ul>	○ケーブル類の接続を確認してから再起動してください。
5-1506-****	ACIO エラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>●メイン I/O 基板との通信が正常に行われなかった。</li> </ul>	○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
5-1507-****	HDD エラー	<ul style="list-style-type: none"> <li>●PCB ユニットのハードディスクのデータに何らかの異常が発生した。</li> </ul>	○テストモードで「ROM CHECK」を行ってください。(本体の取扱説明書参照) 「BAD」と表示された場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
5-1508-****	カメラの初期化に失敗しました	<ul style="list-style-type: none"> <li>●カメラが正しく接続されていない。</li> <li>●カメラに異常がある。</li> <li>●本製品用以外のカメラが接続されている。</li> </ul>	○ケーブル類の接続を確認してから再起動してください。 ○本製品用のカメラを接続して再起動してください。 ○再起動しても同じ症状の場合は、アフターサービス窓口にお問い合わせください。
5-2000-0000	ルーターと通信できません	<ul style="list-style-type: none"> <li>●VPN ルーターが応答しない。(VPN ルーターを含む店舗内のネットワークに原因があります)</li> </ul>	○LAN ケーブルの接続状態を確認してください。 ○ネットワーク接続機器の電源を入れ直してみてください。
5-2002-**** 5-2003-**** 5-2007-**** 5-2008-**** 5-2009-**** 5-2013-****	センターサーバーと通信できません	<ul style="list-style-type: none"> <li>●センターサーバーと正しく通信できない。(VPN ルーターを含む店舗外のネットワークに原因があります)</li> </ul>	○再起動してください。
5-2004-**** 5-2005-****	このゲーム機は登録されていません	<ul style="list-style-type: none"> <li>●e-amusement サービスの利用手続きが行われていない。</li> </ul>	○e-amusement サービスの利用手続きを行ってください。
5-2006-****	オンラインサービス期間は終了しました	<ul style="list-style-type: none"> <li>●本製品の e-amusement サービスが終了した。</li> </ul>	○本製品の e-amusement サービス期間を確認してください。 ○アフターサービス窓口にお問い合わせください。
5-2014-****	このバージョンのソフトは稼働できません	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ソフトのバージョンが古い。</li> </ul>	○最新のソフトのバージョンに更新するため、オンラインアップデートを完了させてください。

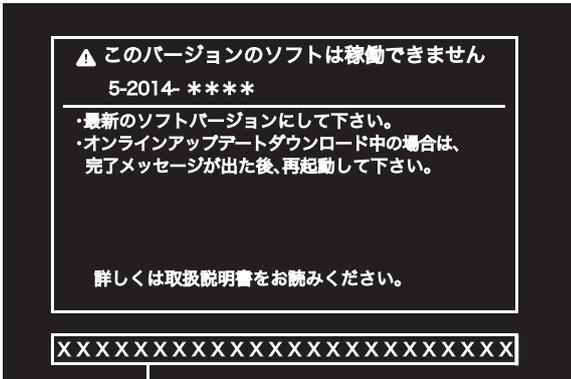
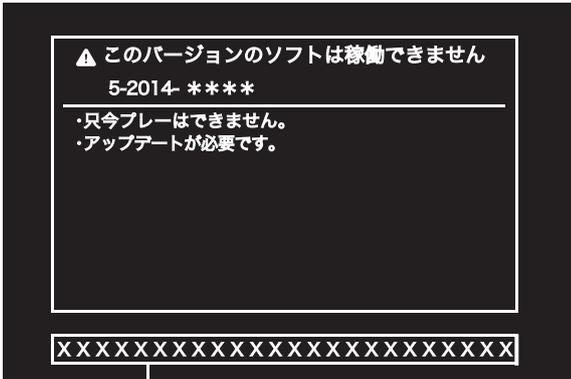
# e-amusement participationについて

## サービスについてのエラー

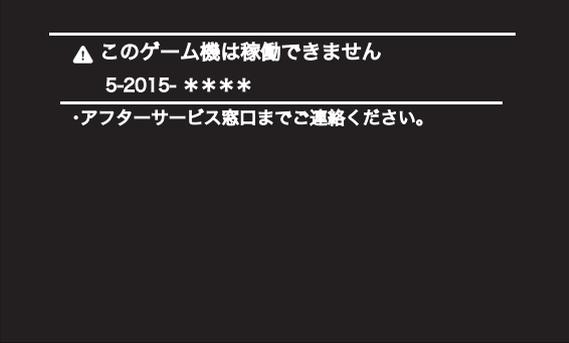
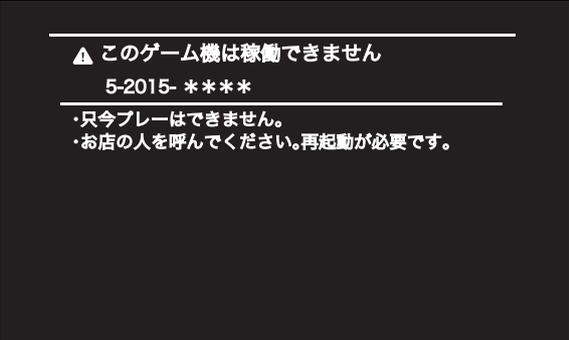
- 最新のオンラインアップデートが必要な場合や、e-amusement participation サービスに何らかの問題が発生した場合に表示されるエラーです。
- 表示された場合は、下記を参照して対処を行ってください。  
また、e-amusement participation サービスの状態は、テストモードにて確認してください。（本体の取扱説明書参照）

e-amusement participation とは、当社が提供するコンテンツの運用実績に応じて料金をお支払いいただくオンラインサービスです。  
このオンラインサービスをご利用になるには、あらかじめ当社との契約が必要です。

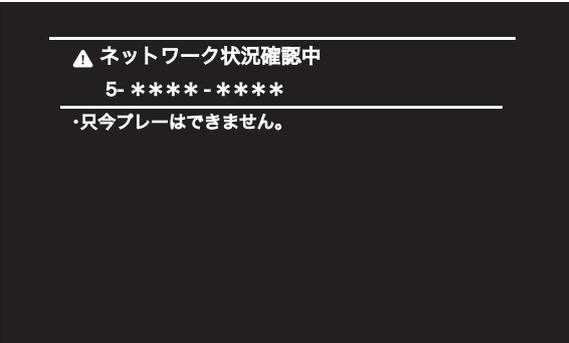
## ソフトウェアのバージョンが適合しない場合

症 状	原因と対処
次の画面が表示された。  アップデート情報表示部	▶ソフトウェアが古いバージョンのために表示される画面です。 オンラインアップデートを行って、ソフトウェアを最新のバージョンに更新してください。  新しいバージョンが配信中の場合 アップデート情報表示部に <b>オンラインアップデート情報の確認中です。</b> または <b>オンラインアップデートダウンロード中です。</b> と表示されます。 ダウンロード後は下記のメッセージが表示されます。
 アップデート情報表示部	ダウンロードが完了し再起動待ちの場合 アップデート情報表示部に <b>オンラインアップデートの準備ができました。再起動して下さい。</b> と表示されます。 このメッセージを確認してから、再起動を行ってください。  * テストモードにもこのアップデート情報のメッセージが表示されます。

## ゲーム機が稼働できない場合

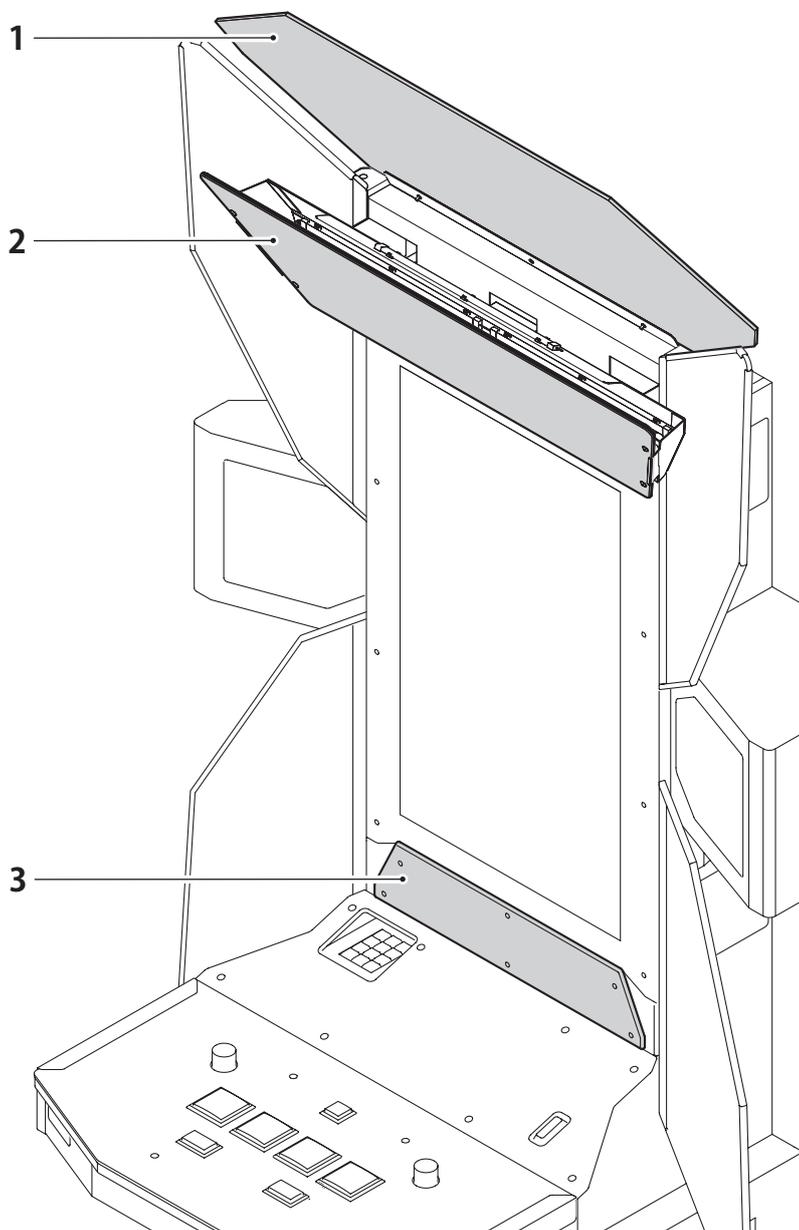
症 状	原因と対処
<p>次の画面が表示された。</p>  	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 何らかの原因でゲーム機が稼働できないときは、図の画面が表示されます。</li> </ul> <p>エラーコードを確認して、アフターサービス窓口にご連絡してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 再起動してください。</li> </ul> <p style="text-align: center;">▼ 復帰しない場合</p> <p style="text-align: center;">▼</p> <p>電源を切り、アフターサービス窓口にご連絡してください。</p>

## ネットワークに何らかの問題があった場合

症 状	原因と対処
<p>次の画面が表示された。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 復帰するまでしばらくお待ちください。</li> </ul> <p style="text-align: center;">▼ 復帰しない場合</p> <p style="text-align: center;">▼</p> <p>VPN ルーターから、屋内電話線モジュラーまでのすべての接続機器の電源が入っているか確認してください。</p> <p style="text-align: center;">▼ 復帰しない場合</p> <p style="text-align: center;">▼</p> <p>VPN ルーターから、屋内電話線モジュラーまでの LAN ケーブルと、すべての接続機器が正しく接続されているか確認してください。</p> <p style="text-align: center;">▼ 復帰しない場合</p> <p style="text-align: center;">▼</p> <p>電源を切り、アフターサービス窓口にご連絡してください。</p>

# 装飾部材

出荷時期により内容が異なる場合があります。

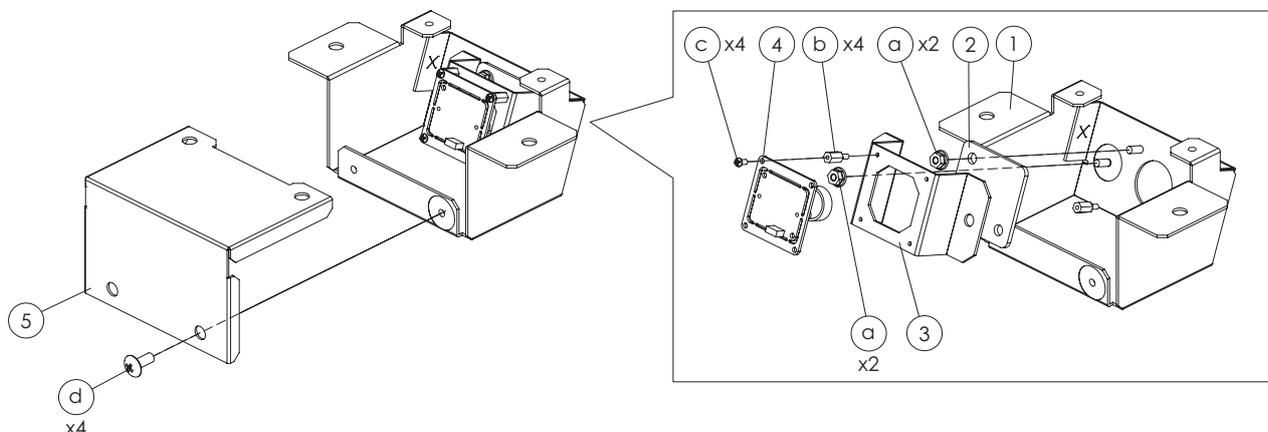


No.	部品番号	品名	個数	備考
1	117039850000	POP, TOP	1	タイトルポップ
2	117039870000	SHEET, TITLE	1	タイトルシート(上)
3	117039860000	SHEET, FRONT	1	タイトルシート(下)

# 部品図

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

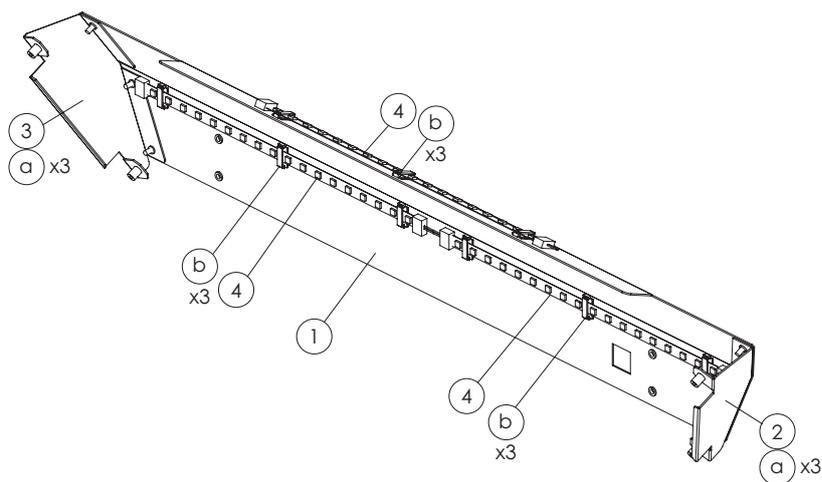
■ FIG.1 ASS'Y,CAMERA



No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117112530000	BASE,CAMERA		1	
2	117032670000	COVER,CAMERA		1	
3	117014650000	BKT,CAMERA		1	
4	116987430000	CAMERA		1	
5	117014640000	COVER,CAMERA		1	

No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	フランジ付き六角ナット	M3	4	クロメート セレート付
b	六角POMスペーサー	BS-2007WE	4	
c	十字穴付きなべ小ねじ	M2x4	4	レニー
d	十字穴付きトラス小ねじ	M4x10	4	黒クロメート

■ FIG.2 ASS'Y,TITLE LED

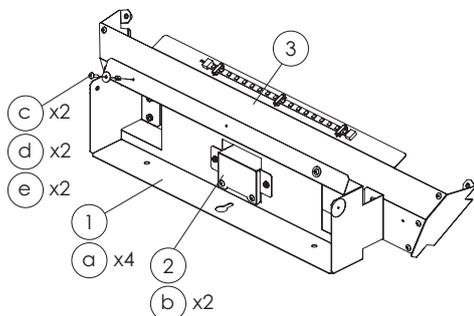


No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117014560000	BASE,TITLE		1	
2	117014580000	BKT,PANEL(R)		1	
3	117014570000	BKT,PANEL(L)		1	
4	116991650000	LED,TAPE		3	

No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	十字穴付きトラス小ねじ	M4x10	6	ニッケル
b	クランプ	LWCN-16A	9	

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

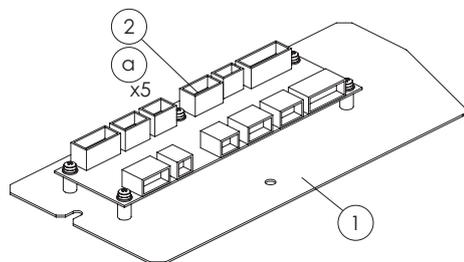
■ FIG.3 UNIT,TITLE



No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117014590000	BKT,TITLE		1	
2	117039740000	ASS'Y,CAMERA		1	FIG.1 参照
3	117039750000	ASS'Y,TITLE LED		1	FIG.2 参照

No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	座金組込み十字穴付きなべ小ねじ	M5x15 SW,PW (2号+みがき丸)	4	黒クロメート
b	座金組込み十字穴付きなべ小ねじ	M4x10 SW,PW (2号+みがき丸)	2	黒クロメート
c	スペーサー	呼5 L=6	2	三価クロメート
d	平座金	呼4(D16 T1.0)	2	黒クロメート
e	十字穴付きトラス小ねじ	M4x15	2	黒クロメート

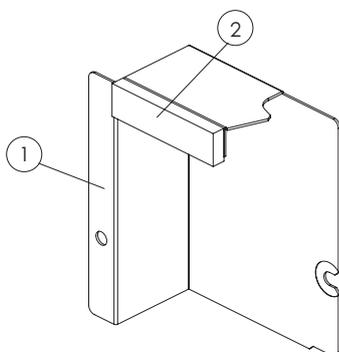
■ FIG.4 ASS'Y,RELAY PCB



No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117014630000	BASE,PCB		1	
2	116987400000	PCB UNIT		1	

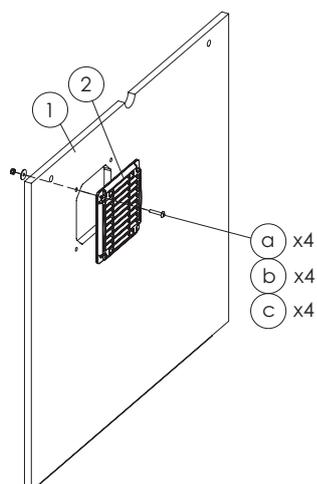
No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	座金組込み十字穴付きなべ小ねじ	M3 x 8 SW,PW (2号+みがき丸)	5	クロメート

■ FIG.5 ASS'Y,CABLE COVER



No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117014610000	COVER,CABLE		1	
2	117039420000	SPONGE,COVER		1	

■ FIG.6 ASS'Y,BACK DOOR(B)

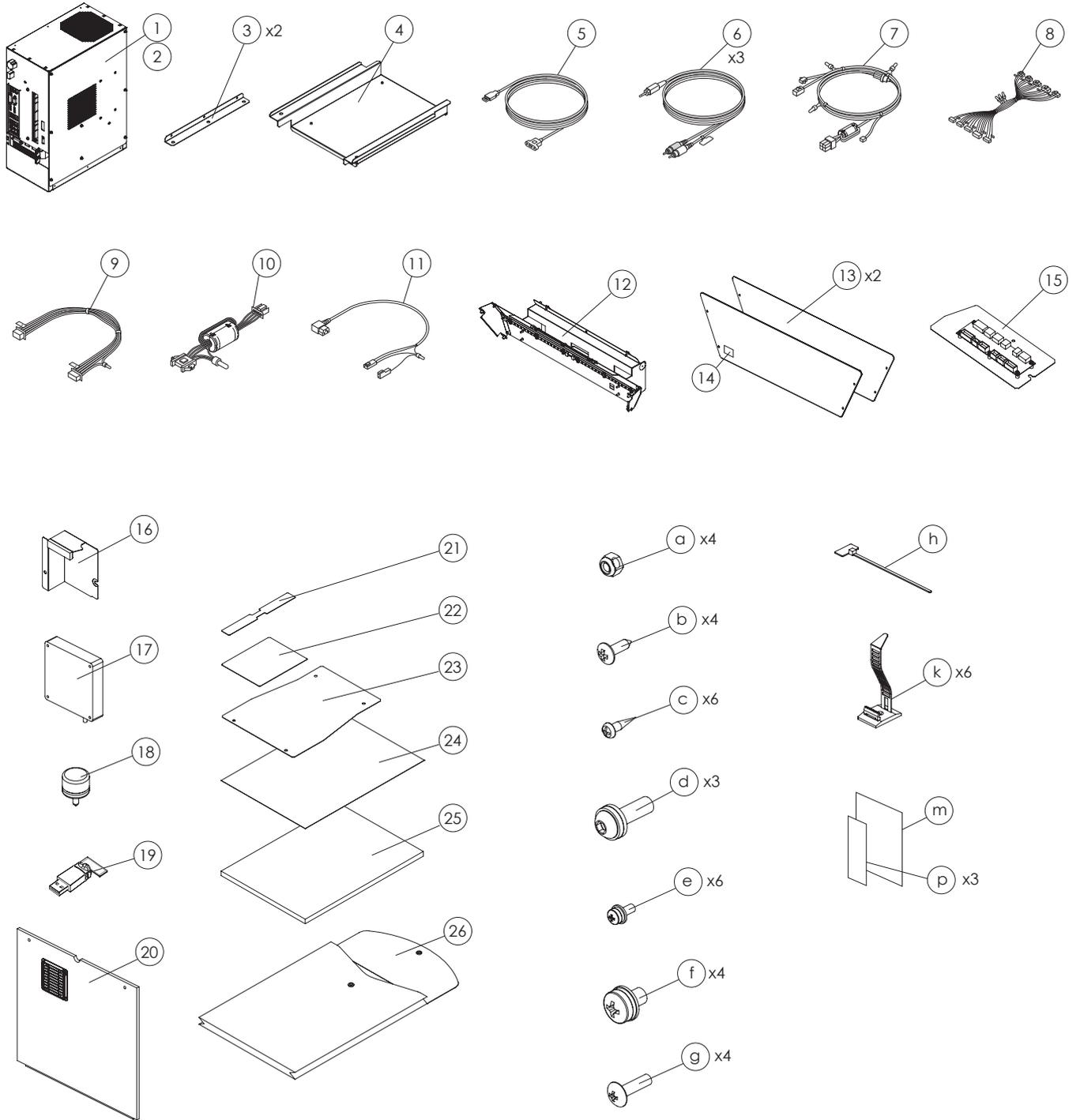


No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117035770000	DOOR,BACK(B)		1	
2	114978980000	COVER,FAN		1	

No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	十字穴付きトラス小ねじ	M4x22	4	黒クロメート
b	平座金	呼4(D16 T1.0)	4	黒クロメート
c	ナイロンナット	M4	4	クロメート

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

■ FIG.7 UNIT,ATTACHMENT



出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

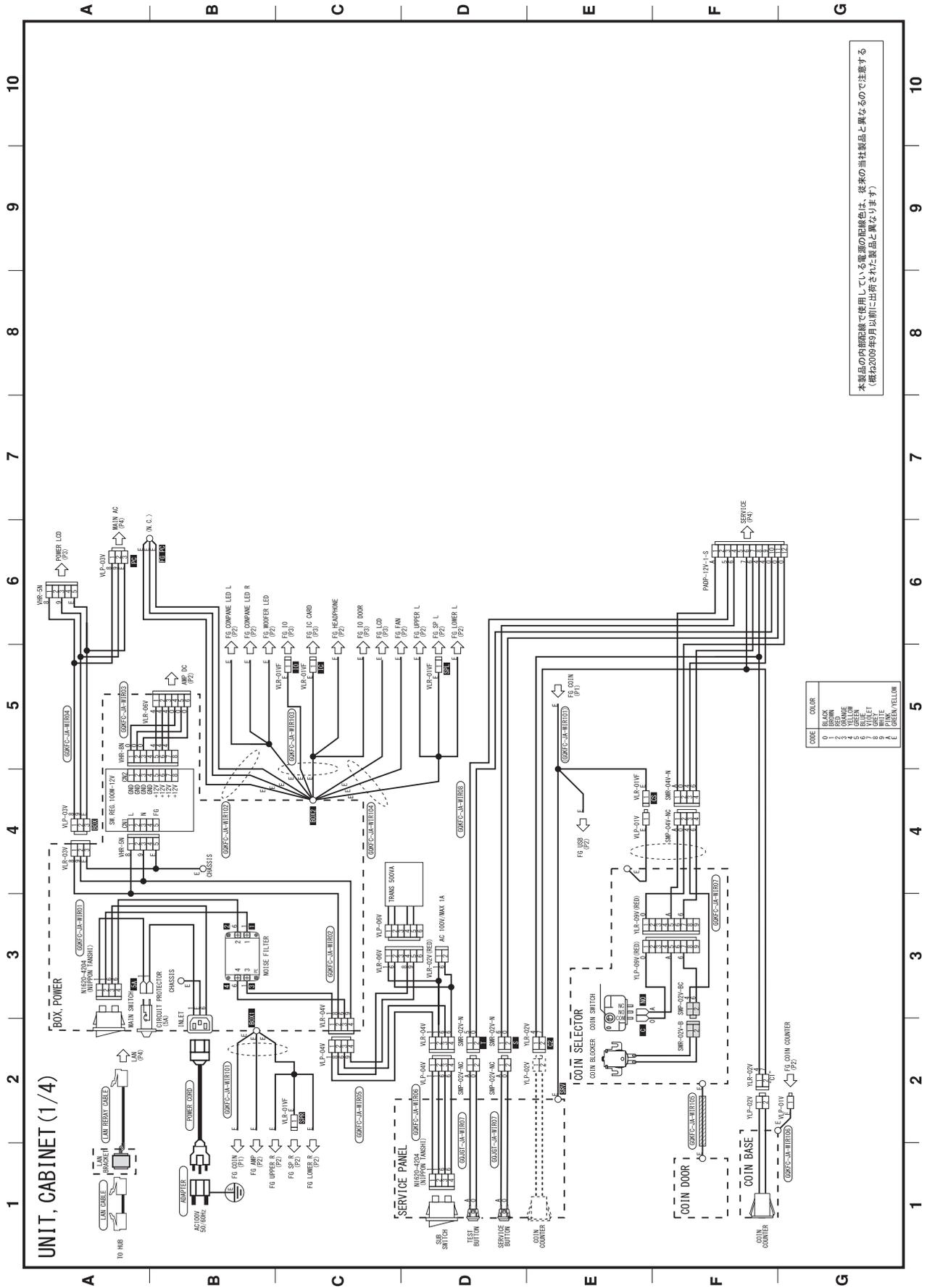
No.	部品番号	品名	型式/仕様	個数	備考
1	117039540000	UNIT,MAIN PCB		1	No.2含む
2		ASS'Y,HDD		1	
3	117014670000	BRACKET,BOX(A)		2	
4	117014620000	BASE,MAIN PCB		1	
5	115177970000	CABLE,USB		1	
6	117008350000	CABLE,RCA		3	
7	117010890000	WIRING HARNESS		1	ワイヤハーネスA
8	117010870000	WIRING HARNESS		1	ワイヤハーネスB
9	117010860000	WIRING HARNESS		1	ワイヤハーネスC
10	117010910000	WIRING HARNESS		1	ワイヤハーネスD
11	117010880000	WIRING HARNESS		1	電源ハーネス
12	117039730000	UNIT,TITLE		1	FIG.3参照
13	117014680000	PANEL,TITLE		2	
14		SEAL,LICENSE		1	
15	117039760000	ASS'Y,RELAY PCB		1	FIG.4参照
16	117039840000	ASS'Y,CABLE COVER		1	FIG.5参照
17	115144860000	FAN		1	
18	117112590000	DRIVER,STUBBY		1	
19		UNIT,SECU.USB(BK)		1	
20	117039800000	ASS'Y,BACK DOOR(B)		1	FIG.6参照
21	117039440000	LA,HARNESS		1	
22	116779580000	LA,PASELI KAM		1	
23	116315200000	ASS'Y,POWER COVER		1	
24		INFO,LICENSE		1	
25	117039450000	BOOK,MANUAL		1	取扱説明書
26	116232220000	ENVELOPE		1	

No.	品名	型式/仕様	個数	備考
a	ナイロンナット	M4	4	クロメート
b	十字穴付きトラスタッピンねじ	呼3.5x12(1種)	4	黒クロメート
c	十字穴付き丸木ねじ	呼3.1x13	6	クロメート
d	座金組込み六角穴付きボタンボルト	M6x20 SW,PW(2号+みがき丸)	3	黒クロメート
e	座金組込み十字穴付きなべ小ねじ	M3x8 SW,PW(2号+みがき丸)	6	クロメート
f	座金組込み十字穴付きなべ小ねじ	M6x10 SW,PW(2号+みがき丸)	4	クロメート
g	十字穴付きトラス小ねじ	M4x15	4	ニッケル
h	マーカートイ	PLF1M-C	1	
k	TLクランプ	TL-19AB	6	
m	アルミ箔テープ	AL-50T	1	W50mm×50
p	アルミ箔テープ	AL-50T	3	W50mm×13

# 配線図

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

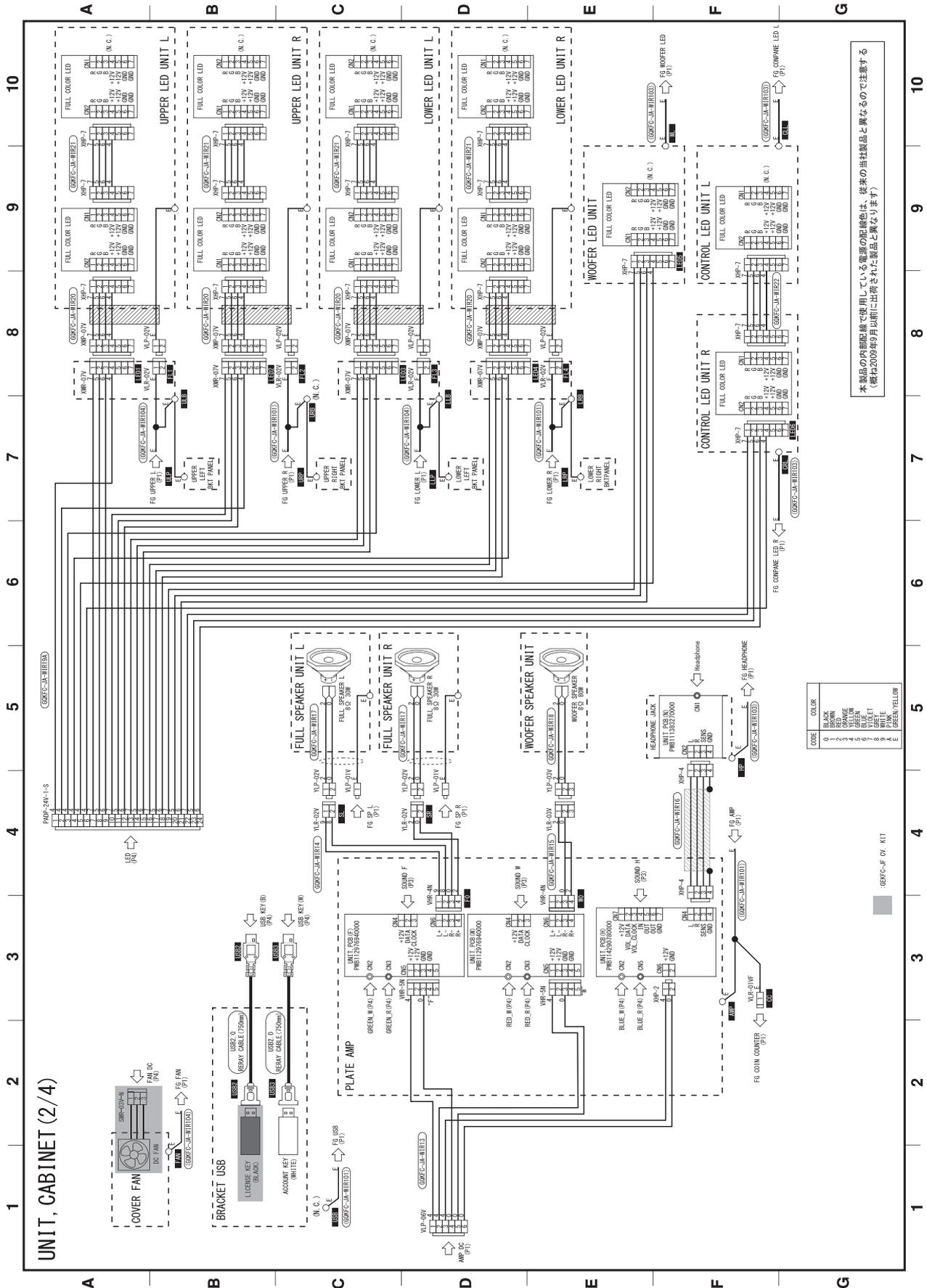
## GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 1) (1/4)



本製品の内部配線で使用している電線の配線色は、従来の当社製品と異なる場合があります。  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

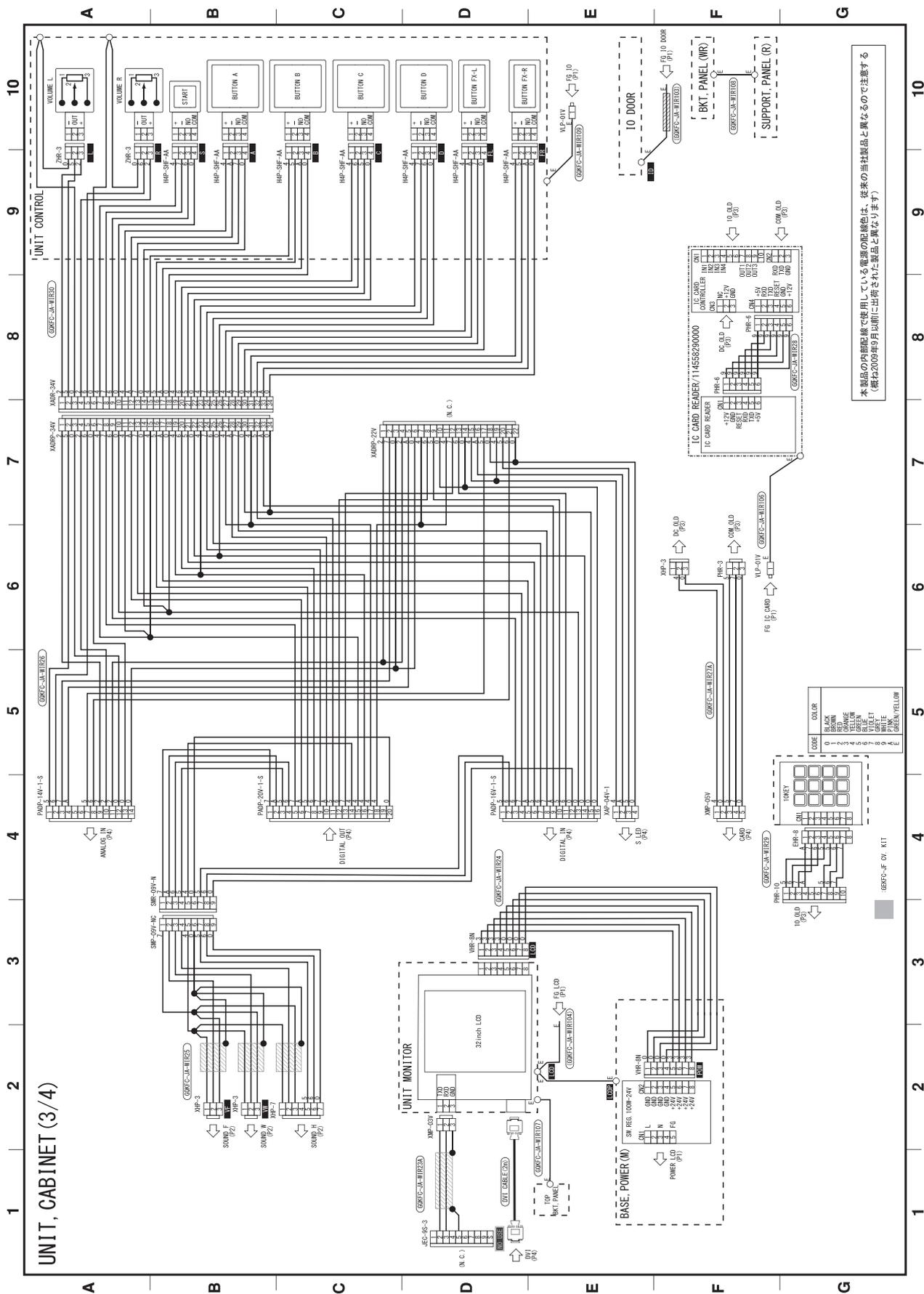
# GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 1) (2/4)



本製品の内部接続で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

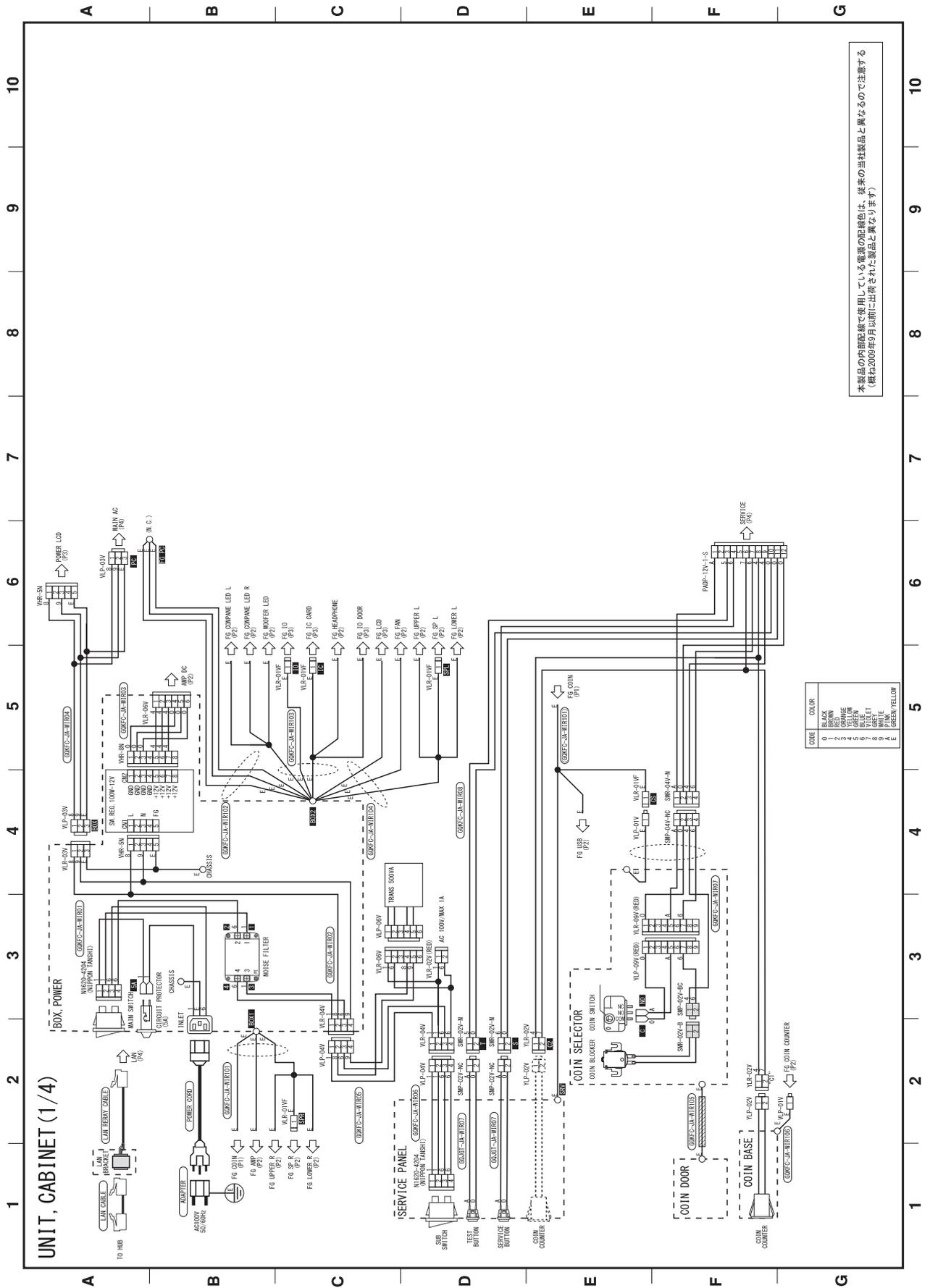
# GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 1) (3/4)





出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

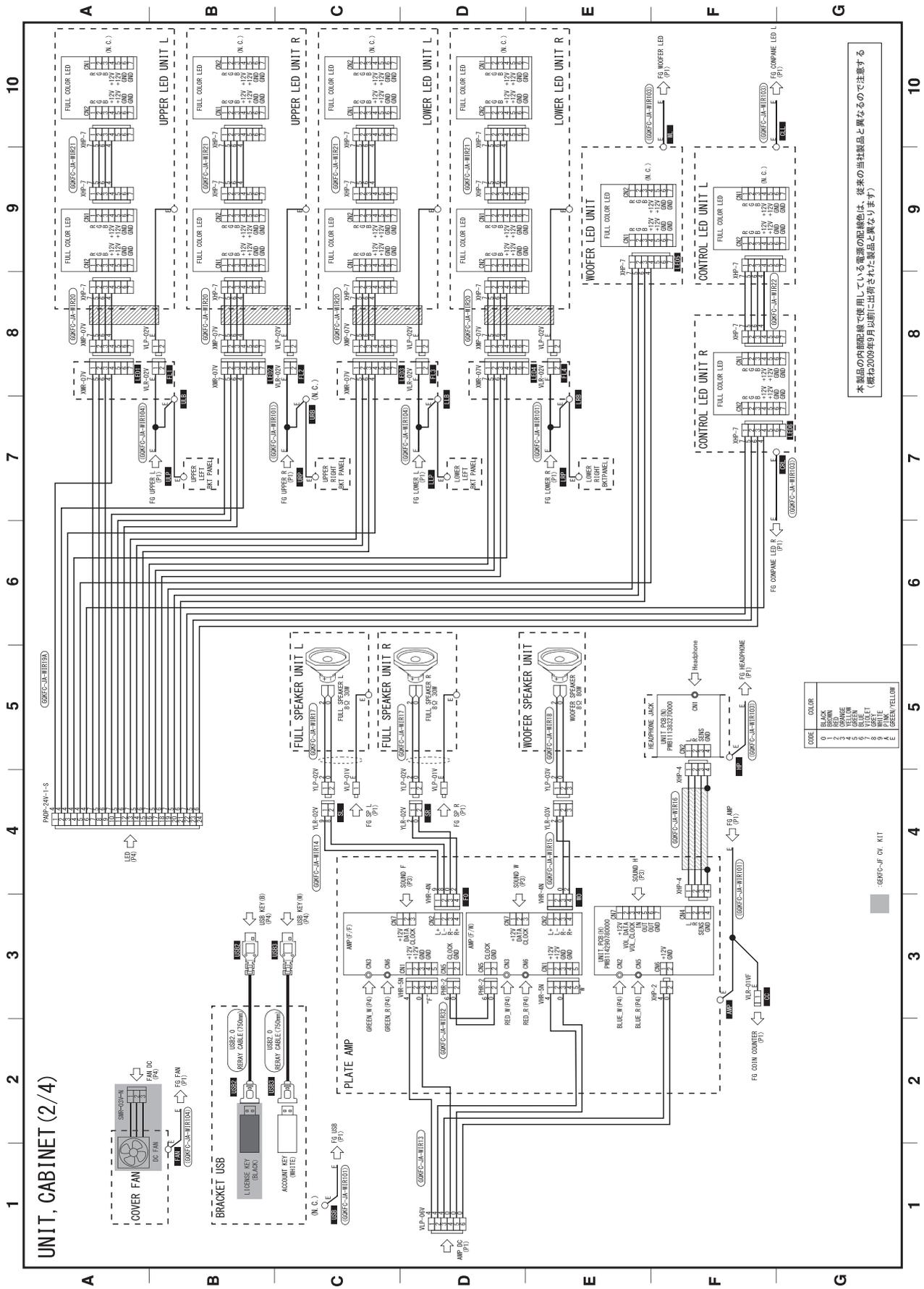
# GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 2) (1/4)



本製品の内部配線図で採用している電線の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

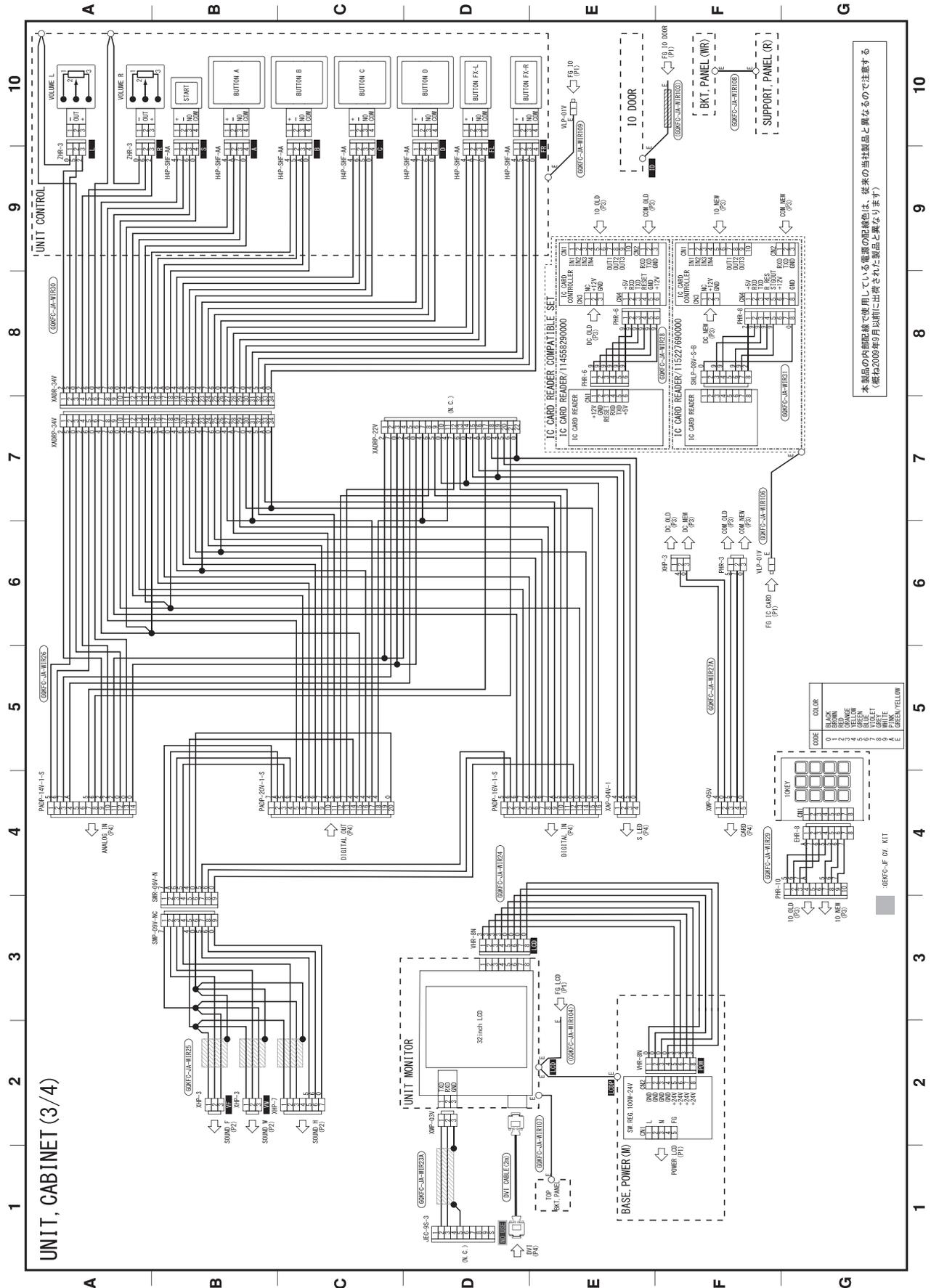
# GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 2) (2/4)



本製品の内部接続で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JA / TYPE 2) (3/4)

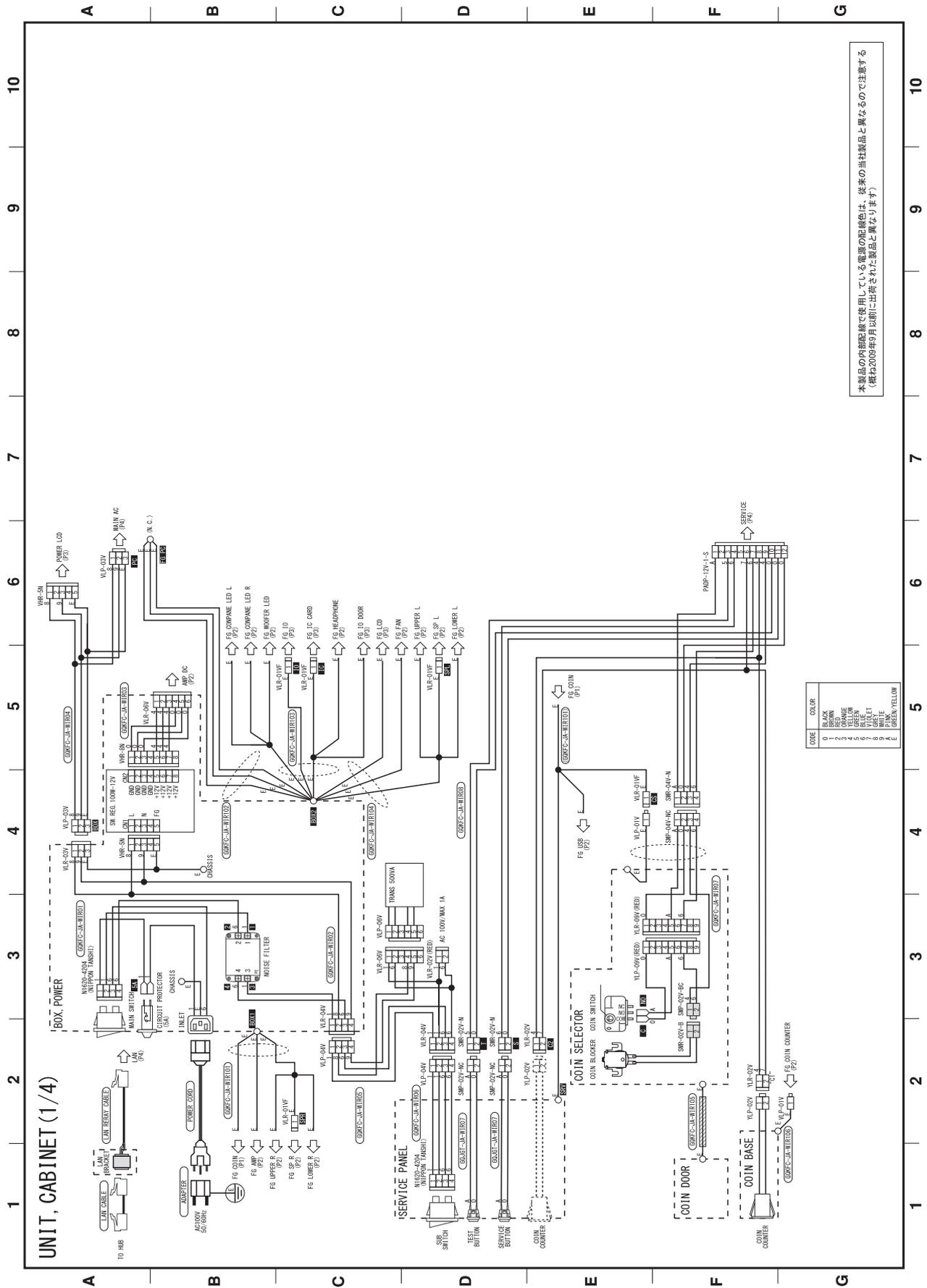


本製品の内部配線で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)



出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JB / TYPE 1) (1/4)



本製品の内部配線図で採用している電線の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)



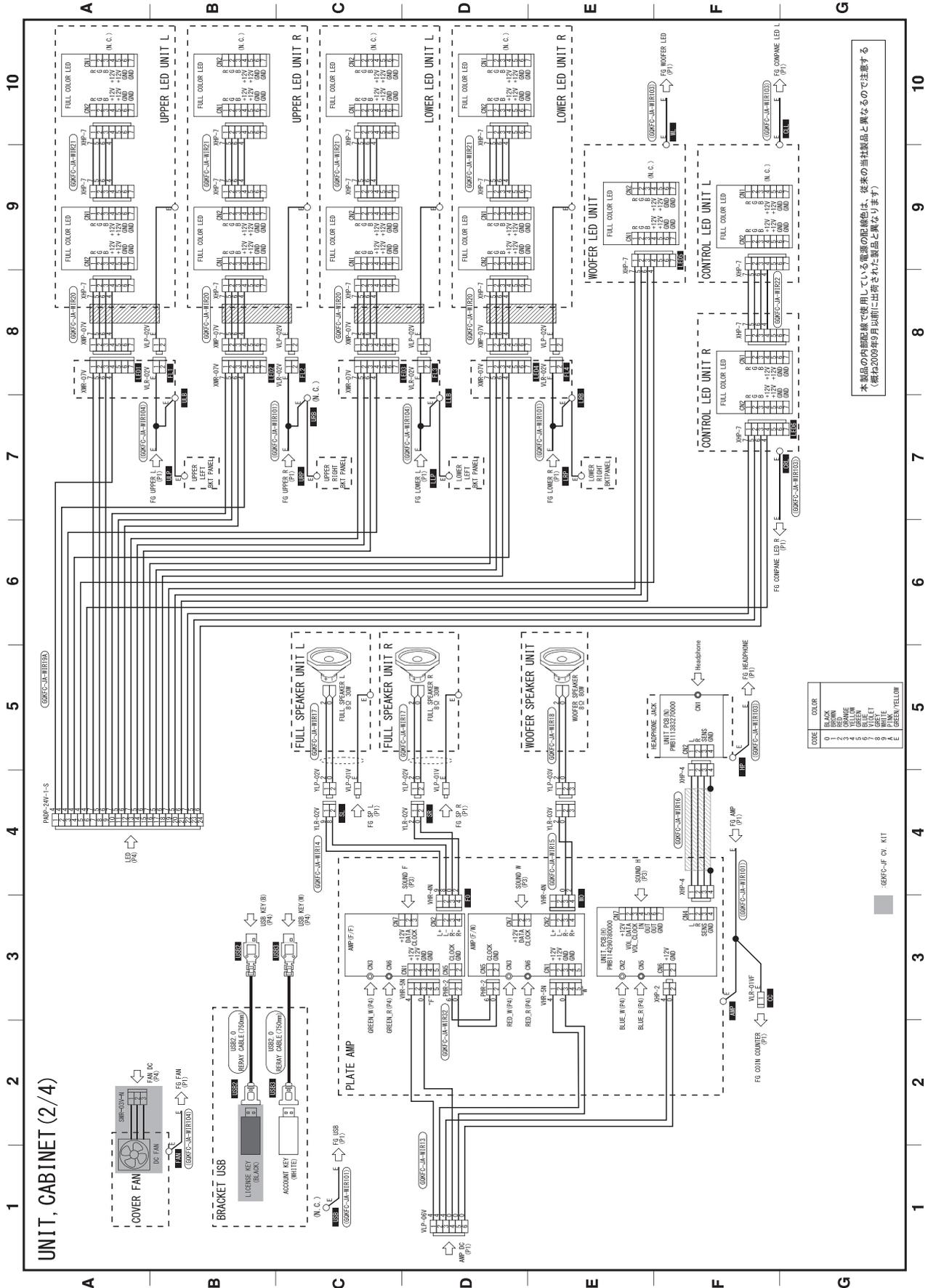






出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JB / TYPE 2) (2/4)



本製品の内部接続で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	VIOLET
7	BLUE
8	WHITE
9	GREEN/YELLOW
E	GREEN/YELLOW

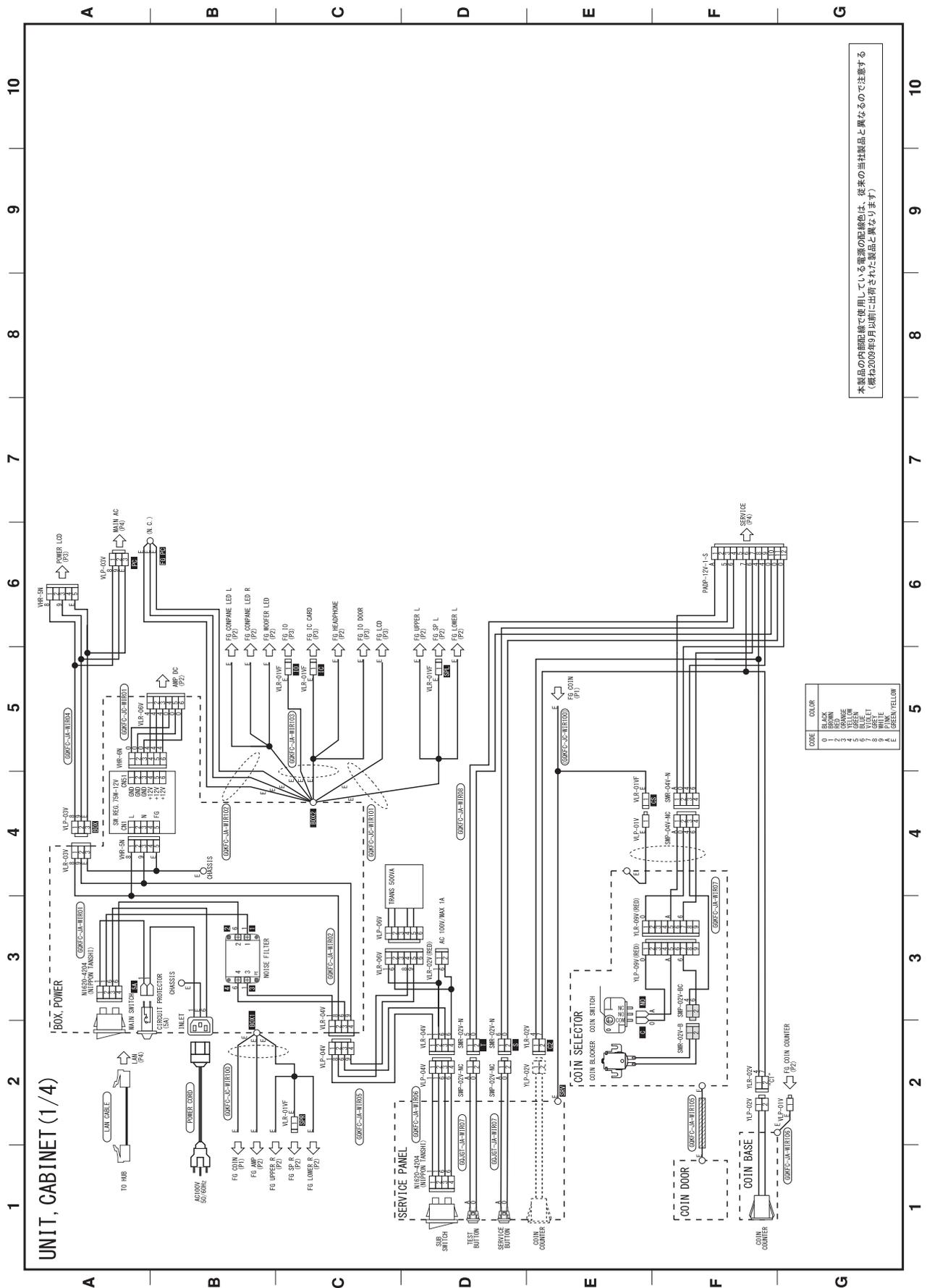
GEKFC-JF GV KIT





出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

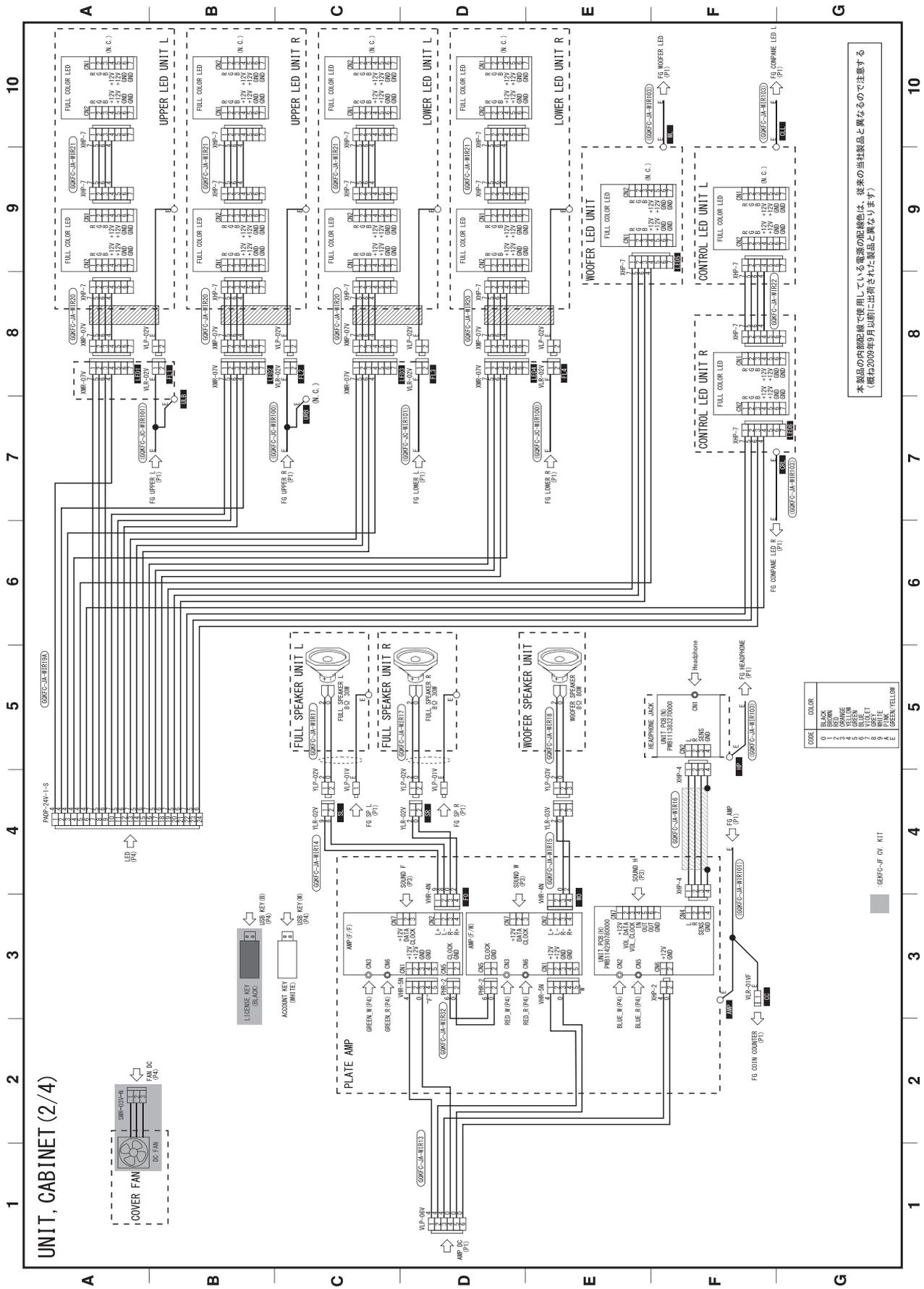
# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 1) (1/4)



本製品の内部配線図で併用している電線の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 1) (2/4)



本製品の内部接続で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2020年9月以前に出荷された製品と異なります)

CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	ORANGE
3	RED
4	GREEN
5	VIOLET
6	YELLOW
7	WHITE
8	GRAY
9	GREEN/YELLOW
E	GREEN

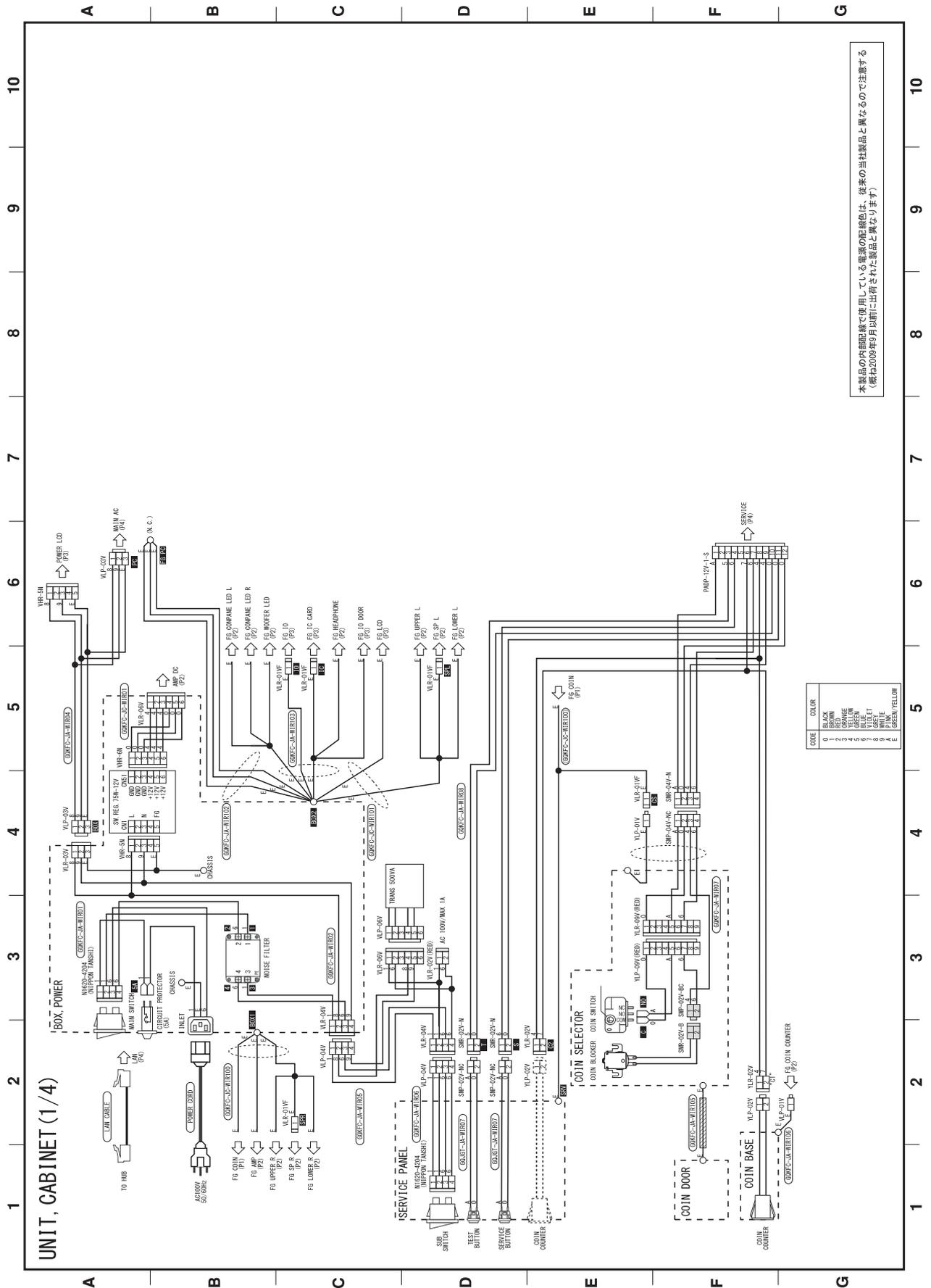
GEKFC-JF CV KIT





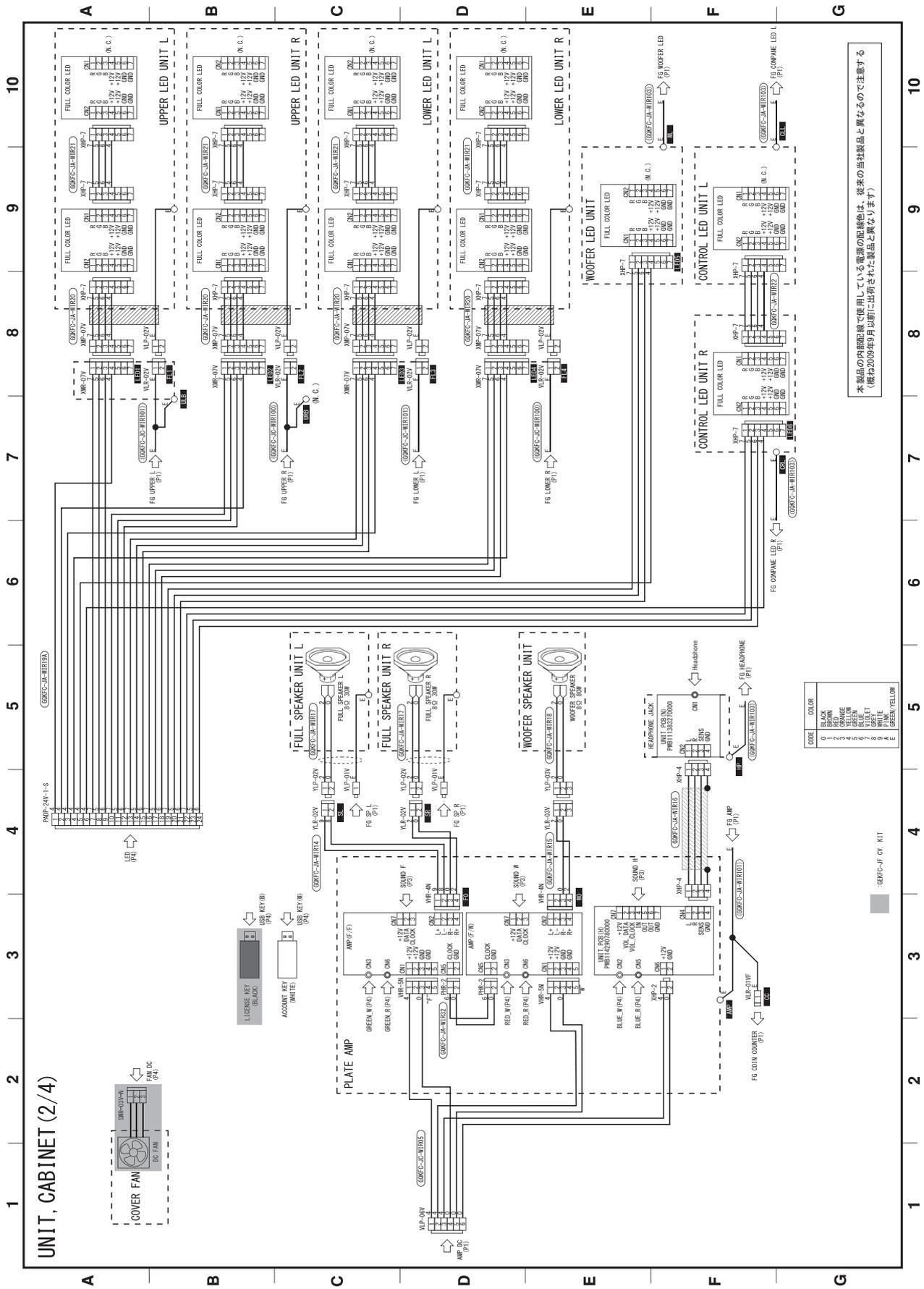
出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 2) (1/4)



出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

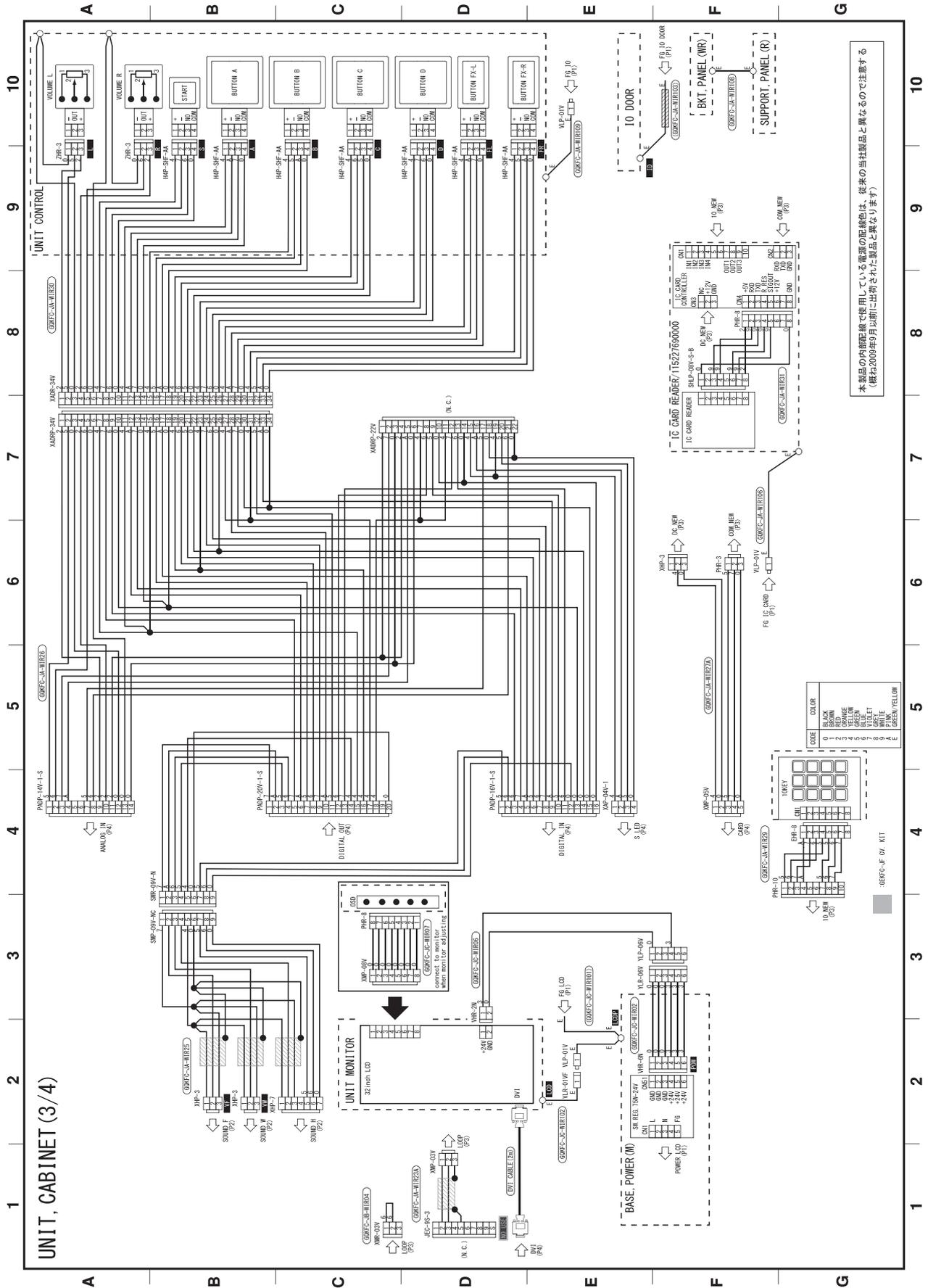
# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 2) (2/4)



本製品の内部接続で使用している電源の印線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

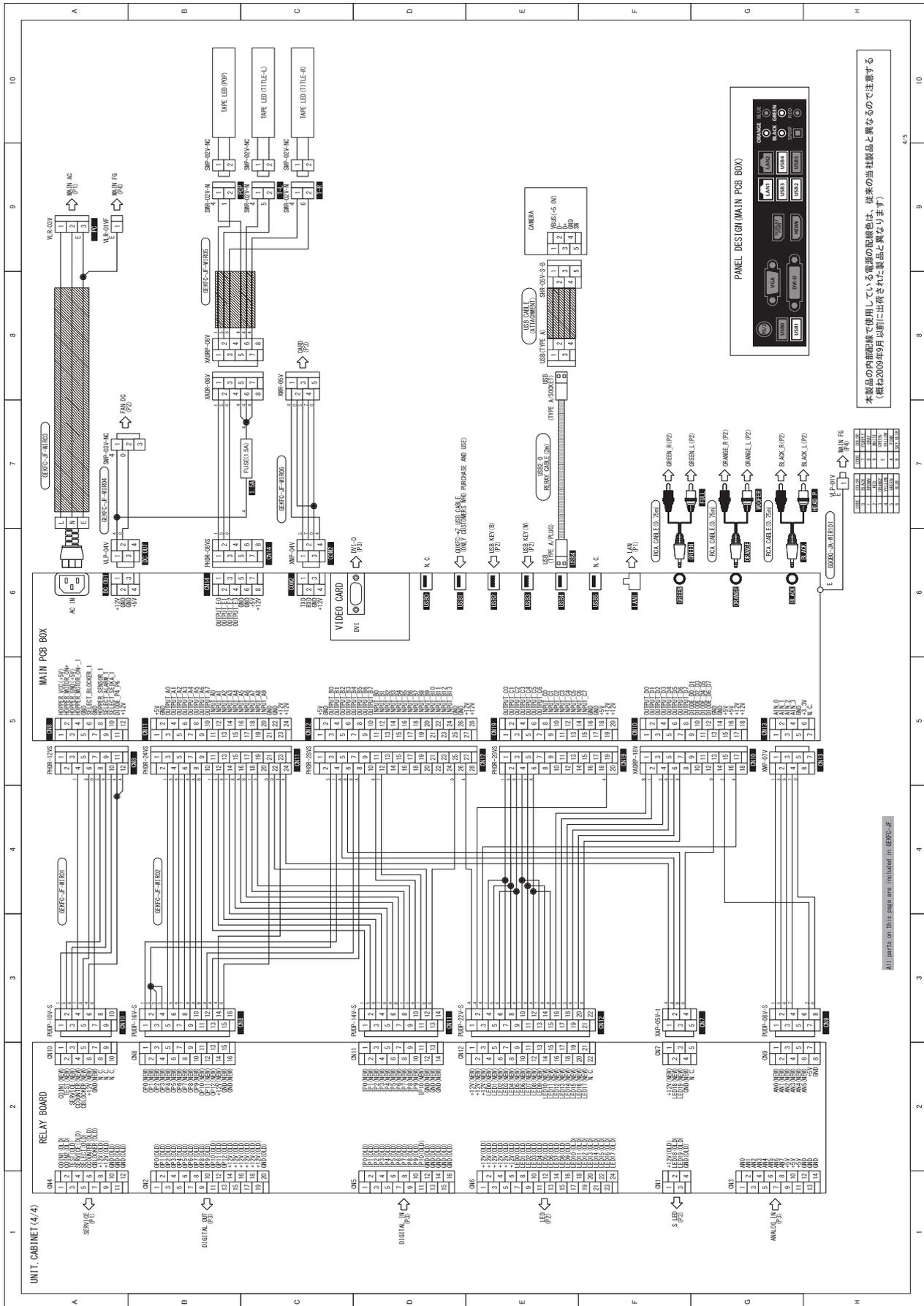
# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 2) (3/4)



本製品の内部配線で使用している電源の配線色は、従来の当社製品と異なるので注意する  
(概ね2009年9月以前に出荷された製品と異なります)

出荷時期により部品内容が異なる場合があります。

# GEKFC-JF (GQKFC-JC / TYPE 2) (4/4)



付属資料

配線図

## ハーネス番号対応表

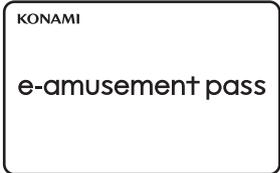
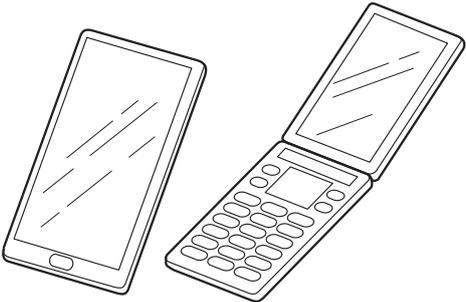
ハーネス番号	部品番号
GEKFC-JF-WIR01	117010860000
GEKFC-JF-WIR02	117010870000
GEKFC-JF-WIR03	117010880000
GEKFC-JF-WIR04	117010890000
GEKFC-JF-WIR05	117010900000
GEKFC-JF-WIR06	117010910000
GQQBG-JA-WIR101	116796410000
RCA CABLE(0.75m)	117008350000
USB2.0 RERAY CABLE(2m)	115177970000

# e-amusement pass

## e-amusement pass とは

- e-amusement pass とは、当社が発行するアミューズメント機器専用の共通パスです。
- e-amusement pass カード、または e-amusement pass として登録済みの携帯端末や交通系 IC カード・流通系 IC カード・アミューズメント IC カード規格対応カードを指し、それらを総称して e-amusement pass としています。

### e-amusement pass として使用できるもの

e-amusement pass カード	携帯端末	IC カード
		

図の絵柄はイメージです。

- 登録について
  - 上図の e-amusement pass カード・携帯端末・IC カードが e-amusement pass として登録できます。
  - 上図以外に、アミューズメント IC カード規格対応カードも e-amusement pass として登録できます。
- 携帯端末や IC カードの場合、全ての携帯端末や IC カードに対して登録できるかの検証は行っていません。
  - 電子マネーに対応している携帯端末や IC カードで、当社製ゲーム機に搭載している IC カードリーダーで読み取ることができれば登録できます。
  - 携帯端末を読み取れないときは、IC カードロックなどを解除してみてください。
- 登録には携帯端末や IC カードに内蔵されている IC チップの固定 ID を利用しています。
  - 書き込まれている記録内容や、電子決済情報の収集や利用は行っていませんので、それらに影響を与えることはありません。

## 特徴と取り扱い

### プレーデータを保存できます

- e-amusement 対応ゲーム機でプレーした場合、そのプレーデータを保存することができます。
- e-amusement pass 1つで複数の対応ゲーム機のプレーデータを保存することができます。
- e-amusement pass を用いて、大会やイベントを行う場合があります。

### データ引き継ぎができます

- データ引き継ぎに際しては、事前にKONAMI IDの取得(無料)が必要です。
- カードナンバーは必ず記録しておいてください。  
携帯端末の買い換えや携帯端末・e-amusement pass カードが破損した場合などに備え、カードナンバーを記録(メモなど)しておいてください。記録しておくことで、e-amusement サイトにて新規のe-amusement pass にデータを引き継ぐことができます。  
\*アミューズメントICカード規格対応カードの場合は、カード裏面のアクセスコード(20桁の数字)を用いてもデータ引き継ぎができます。

### e-amusement サイト

- e-amusement pass に関するサービス内容は、下記のe-amusement サイトで案内しています。

**e-amusement サイト**  
パソコン・携帯端末から  
<http://eagate.573.jp/>

## e-amusement pass カードについて

### 注文について

- 本製品にe-amusement pass カードは付属していません。下記の型式でコナミ発注ポータル、または当社販売担当に発注してください。

<p><b>e-amusement pass カード</b></p>  <p>*図の絵柄はイメージです。</p>	<p><b>GUS18-JA</b> (汎用絵柄カード100枚入り)</p> <p>当社のe-amusement pass 対応商品専用の 共通ICカードです。</p>
---	--

# PASELI

本製品はPASELI対応ゲームソフトです。PASELIを利用するには次のことを行ってください。  
また、PASELIサービスの契約・運営に関する質問などは、当社販売担当までお問い合わせください。

## 店舗が行うこと

PASELI サービスを利用するには、事前に当社への申し込みが必要です。  
(すでにPASELI サービスを利用されている場合は、本製品での新たな申し込みは不要です)  
申し込み後、PASELI サービスの利用開始日などについては別途当社より案内いたします。  
利用開始日以降は、e-amusement に接続されているPASELI 対応ゲーム機で利用できます。

- 利用開始日以降であっても、下記の場合はPASELI を利用できません。
  - ・ ネットワーク障害などでe-amusement サービスが利用できないとき。
  - ・ e-amusement サービス・PASELI サービスがメンテナンス中のとき。

PASELI でのプレー料金については、テストモードで設定してください。

- ・ PASELI に関する設定は、テストモードの「VIRTUAL COIN」に集約しています。(本体の取扱説明書参照)

PASELI を利用したプレー中に停電などで中断されたときは、プレーヤーに対してサービス対応ができます。

- ・ サービスパネルのサービスボタンではPASELI に対応できませんので、テストモードの「VIRTUAL COIN」→「SUPPLY」を実行してください。(本体の取扱説明書参照)

## プレーヤーが行うこと

プレーヤーは事前に下記を済ませておく必要があります。(パソコン、または携帯端末より行ってください)  
新規(購入直後)のe-amusement pass の場合はe-amusement 対応ゲーム機で暗証番号登録を先に行ってから下記を行ってください。

- 1 KONAMI ID を取得する(無料)
- 2 e-amusement pass を KONAMI ID に登録し、PASELI の利用設定を行う(無料)
- 3 KONAMI ID に PASELI をチャージする

上記を行った上で、e-amusement pass を用いてプレーしてください。

- ・ プレー中は画面にPASELI 残高が表示されます。

## PASELI チャージ機について

PASELI 利用設定を有効にしているe-amusement pass をかざすことでチャージできます。

- ・ PASELI チャージ機の「PASELI 事前準備」メニューで手続きを行うことで、KONAMI ID に登録されていなくてもPASELI をチャージできます。

PASELI チャージ機に関する詳しい情報はPASELI 公式ウェブサイトでご確認ください。



PASELIチャージ機

## PASELI カードについて

### PASELI カードとは

- PASELI のチャージに使用できるプリペイドカードです。
- カード裏面のスクラッチ部を削ると、18 文字のチャージコードが現れます。
- このコードを用いて KONAMI ID にチャージできます。

### 特徴と取り扱い

- PASELI カードは PASELI のチャージにのみ利用できます。
- PASELI カードで直接 PASELI 対応ゲーム機をプレーすることはできません。  
KONAMI ID へのチャージに加え、e-amusement pass に PASELI の利用設定を行う必要があります。  
(詳しくはパソコン・携帯端末より、PASELI 公式ウェブサイトにてご確認ください)
- PASELI カードに記載されている金額が一度にチャージされます。
- PASELI カードの再発行・払い戻し・交換などはできません。
- プレーヤーへの販売目的以外では使用しないでください。

### 有効期限について

- チャージ前(未使用)の PASELI カードに有効期限はありません。
- チャージした PASELI の有効期間は、最後に使用、またはチャージした日から 1 年間です。

### PASELI 公式ウェブサイト

- PASELI に関するサービス内容は、下記の PASELI 公式ウェブサイト以案内しています。

**PASELI**  
パソコン・携帯端末から  
[www.konami.com/amusement/paseli/](http://www.konami.com/amusement/paseli/)

### 注文について

- 本製品に PASELI カードは付属していません。下記の型式でコナミ発注ポータル、または当社販売担当に発注してください。

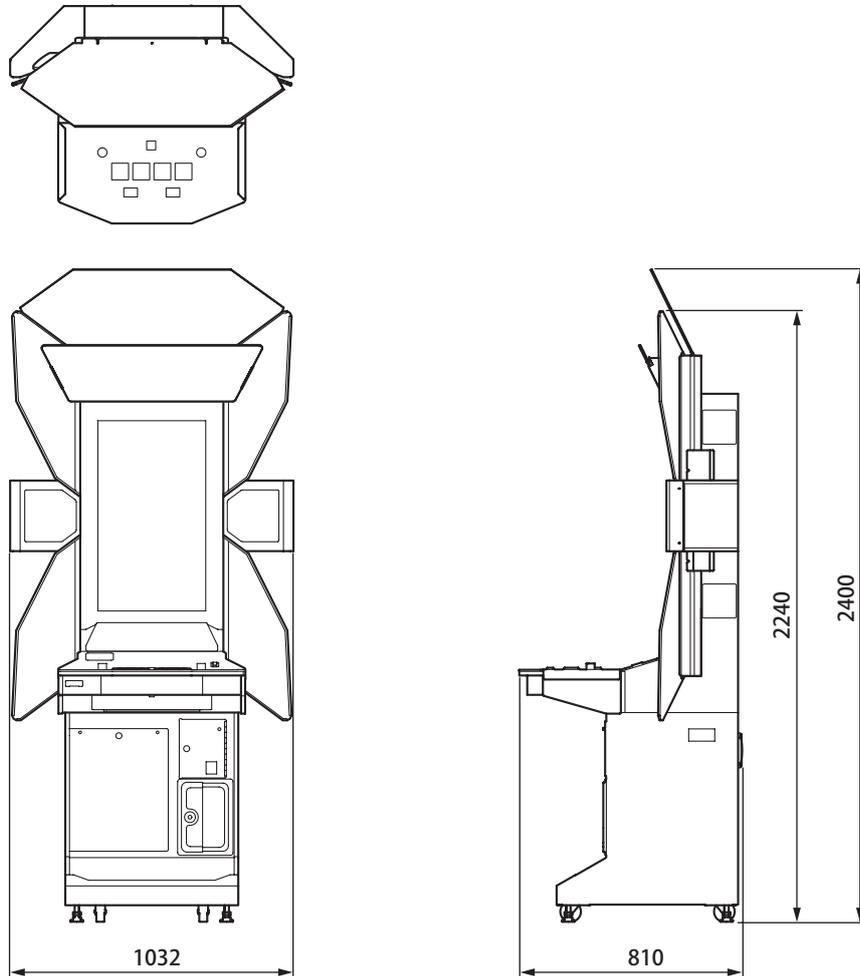
<p><b>PASELI カード</b></p>  <p>*図の絵柄はイメージです。</p>	<p><b>GUKA9-JA</b> (PASELI カード 50 枚入り)</p> <p>1 枚の PASELI カードで、1000 円の PASELI をチャージすることができます。</p>
---	---

# 知的財産権

- Microsoft およびマイクロソフトは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
- ナビダイヤルのサービス名称とロゴマークはNTTコミュニケーションズ株式会社の登録商標です。
-  本製品は、米国 EMC コーポレーションの RSA BSAFE® ソフトウェアを搭載しています。
- RSA および BSAFE は米国 EMC コーポレーションの米国およびその他の国における商標、または登録商標です。
- その他の名称・ロゴ・製品名・会社名などは、各社の登録商標または商標です。
- 本製品のゲーム内容、主要な機構、およびデザインなどは、特許法、著作権法、並びにその他の知的財産に関する法律で保護されています。
- 本書の記載内容の一部、または全部を、無断転載することはかたくお断りします。
- 本製品のソフトウェアの一部、または全部を、複製することを禁止します。
- 内部のプログラムなどに対して、リバースエンジニアリングなどの手法によって内部を解析したり、利用することを禁止します。また、第三者に対してリバースエンジニアリングの指示、強要、依頼などを行わないでください。
- リバースエンジニアリングには逆アセンブル、逆コンパイル、その他ソースコードの抽出が含まれます。

# 仕様(コンバージョン後)

## 外形寸法(本体のみ)



## 仕様(本体のみ)

外形寸法	上図参照
本体重量 (本体の製品型式別)	(ポップを除く) GQKFC-JA, JB : 約148kg                      GQKFC-JC : 約139kg
電源	単相AC100V(±10%)50Hz/60Hz
定格消費電力	約235W
コインセレクター	100円硬貨専用
金庫容量	約3,000枚/100円硬貨
モニター	32インチ液晶モニター
使用条件	周辺温度5～35℃ / 周辺湿度30～70%(結露しないこと)

- 記載の数値は、本体の出荷時期によって異なる場合があります。
- 本製品の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

# 保証について

## ● 製品の保証情報については、出荷情報をもとに当社で管理しています

保証書は付属されていませんので、ご購入製品の保証期間の確認や修理を依頼するときは、アフターサービス窓口にお問い合わせください。

本製品の保証期間：出荷日より1カ月

## ● 修理を依頼する前に

付属の説明書をお読みになり、正しく設置・使用されているかご確認ください。

## ● 保証規定

- 保証期間内で正常な使用状態において、故障、および損害が発生した場合は無償修理いたします。
- 消耗部品と、本体以外の付属品などは保証の対象外となります。
- 保証期間終了後、および保証期間内であっても、以下の場合は有償修理になります。
  1. 誤った設置・組み立て・取り付け・いたずらなどによる故障、および損傷
  2. ご使用上の不注意、過失による故障、および損傷
  3. 日常の点検、お手入れの不備による故障、および損傷
  4. 異物や指定外の部品の挿入、取り付けによる故障、および損傷
  5. お客様の店舗以外（家庭や船舶、車両などへの設置）で使用したことによる故障、および損傷
  6. ゲーム使用以外の目的で使用したことによる故障、および損傷
  7. 指定外の電源（電圧・周波数）による故障、および損傷
  8. 海外で使用したことによる故障、および損傷
  9. 納品（引き渡し）後に、お客様での設置・搬送・移設・保管などで、取り扱いが不適切なために生じた故障、および損傷
  10. 火災・地震・水害・公害・落雷・塩害など、その他天災地変による故障、および損傷
  11. 説明書に記載以外の分解や、お客様での修理や改造による故障、および損傷
  12. 故障や損傷の原因が、本製品以外に起因することが判明したとき
  13. 当社、および当社が指定する修理・サービス機関以外で修理・調節・部品などを交換された場合
- 故障、および損傷に起因する休業補償などの二次損失の補償はいたしません。
- 修理の際に代替部品を用いて修理する場合があります。また、交換した部品は当社の所有になります。
- 保証期間後は、修理により性能が維持できる場合は有償にて修理いたします。その際に代替部品を用いて修理する場合があります。

## 下記ウェブサイトをご活用ください

### コナミ発注ポータル

#### ● KONAMI ORDER PORTAL

[www.orderportal.konami.jp/am/shop/](http://www.orderportal.konami.jp/am/shop/)

消耗品・部品の発注をはじめ、取扱説明書・本体 1/100 図面・ポップ・リーフレットなど、店舗運営に役立つ情報を掲載しております。

\*当社が発行するユーザー ID とパスワードが必要です。  
(当社販売担当にお問い合わせください)



### アミューズメント情報

#### ● アミューズメント

[www.konami.com/amusement/](http://www.konami.com/amusement/)

アミューズメント機器の商品情報を提供するウェブサイトです。



#### ● オペレーター様へのご案内

[www.konami.com/amusement/ac\\_ope/](http://www.konami.com/amusement/ac_ope/)

オペレーター様向けの情報を提供するウェブサイトです。



# アフターサービスについて

## アフターサービス窓口について

当社では万一お買い上げの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるためのアフターサービス窓口を開設しています。異常な状態が続いたり、正常に作動しない場合は、直ちに電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、アフターサービス窓口にご連絡してください。

### アフターサービス窓口



**0570-008-573**

※ 携帯電話からもご利用になれます。

ナビダイヤル®

FAX. 046-256-3418

営業時間 月～金 09:00～12:00 / 13:00～18:00  
土・日・祝 09:00～12:00 / 13:00～17:00

上記時間帯はチャットサポートもご利用になれます。  
(利用に際しては「コナミ発注ポータル」にログインしてください)

お問い合わせの際には、あらかじめ次の情報をご用意ください。

- 貴社名・貴店舗名・ご担当者様名・ご連絡先電話番号
- 製品商標名・型式
- 製造番号・ライセンスNo・シリアルNo
- お問い合わせ内容

お問い合わせ内容によっては、お時間を要する場合があります。

## 補修用性能部品の保有期間について

### ■ 補修用性能部品

補修用性能部品とは製品を維持するために必要な部品で、下記の通り保有しています。

製造打ち切り後 5 年

### ■ 修理可能期間

上記の保有期間が修理可能期間となります。保有期間が経過した後も、故障箇所によっては修理可能な場合がありますので、アフターサービス窓口にお問い合わせください。